1. MySQL 索引使用的注意事项
2. DDL、DML、DCL分别指什么
3. explain命令
4. left join，right join，inner join
5. 数据库事物ACID（原子性、一致性、隔离性、持久性）
6. 事物的隔离级别（读未提交、读以提交、可重复读、可序列化读）
7. 脏读、幻读、不可重复读
8. 数据库的几大范式
9. 数据库常见的命令
10. 说说分库与分表设计
11. 分库与分表带来的分布式困境与应对之策（如何解决分布式下的分库分表，全局表？）
12. 说说 SQL 优化之道
13. MySQL遇到的死锁问题、如何排查与解决
14. 存储引擎的 InnoDB与MyISAM区别，优缺点，使用场景
15. 索引类别（B+树索引、全文索引、哈希索引）、索引的原理
16. 什么是自适应哈希索引（AHI）
17. 为什么要用 B+tree作为MySQL索引的数据结构
18. 聚集索引与非聚集索引的区别
19. 遇到过索引失效的情况没，什么时候可能会出现，如何解决
20. limit 20000 加载很慢怎么解决
21. 如何选择合适的分布式主键方案
22. 选择合适的数据存储方案
23. 常见的几种分布式ID的设计方案
24. 常见的数据库优化方案，在你的项目中数据库如何进行优化的
25. 数据库索引，什么是全文索引，全文索引中的倒排索引是什么原理；
26. 数据库最佳左前缀原则是什么？
27. 数据库的三大范式；
28. 悲观锁和乐观锁的原理和应用场景；
29. 左连接、右连接、内连接、外连接、交叉连接、笛卡儿积等；
30. 一般情况下数据库宕机了如何进行恢复（什么是Write Ahead Log机制，什么是Double Write机制，什么是Check Point）；
31. 什么是redo日志、什么是undo日志；
32. 数据库中的隔离性是怎样实现的；原子性、一致性、持久性又是如何实现的；
33. 什么是组合索引，组合索引什么时候会失效；
34. 关系型数据库和非关系型数据库区别；
35. 数据库死锁如何解决；
36. MySQL并发情况下怎么解决（通过事务、隔离级别、锁）；
37. MySQL中的MVCC机制是什么意思，根据具体场景，MVCC是否有问题；
38. MySQL数据库的隔离级别，以及如何解决幻读；
39. InnoDB的插入缓冲和两次写的概率和意义；
40. 如果建了⼀个单列索引，查询的时候查出2列，会⽤到这个单列索引吗？（会用到）
41. 如果建了⼀个包含多个列的索引，查询的时候只⽤了第⼀列，能不能⽤上这个索引？查三列呢？
42. 接上题，如果where条件后⾯带有⼀个 i + 5 < 100 会使⽤到这个索引吗？
43. like %aaa%会使⽤索引吗? like aaa%呢?
44. drop、truncate、delete的区别？
45. 平时你们是怎么监控数据库的? 慢SQL是怎么排查的？（慢查询日志）
46. 你们数据库是否⽀持emoji表情，如果不⽀持，如何操作?选择什么编码方式？如果支持一个表情占几个字节?(utf8mb4)；
47. 如果查询很慢，你会想到的第⼀个⽅式是什么？（数据库索引）
48. SQL优化思路，联合索引与底层树结构的映像关系，索引结构（B+、B-），为什么用这样的结构；
49. 讲下MySQL的集群？集群遇到过什么问题？sql的优化？
50. 你目前为止遇到的最大数据量是多少？知道100万时候怎么设计吗？1000万呢？过几十亿呢？
51. MySQL有多少个参数可调，除了最大连接数。全部列出来，一个个分析。
52. 聊下优化过的索引，怎么优化;
53. 红黑树和平衡树的区别，为什么数据库不用红黑树;
54. mysql有哪些锁，意向锁有什么用;
55. 数据库高并发下的优化思路;
56. 数据库什么情况下索引会失效;
57. 你对数据库了解多少？说下数据库的索引实现和非主键的二级索引
58. 说下 MySQL 的索引原理
59. 讲下 InnoDB 和 MyISAM 的区别？使用场景是
60. 如何判断一个查询 sql 语句是否使用了索引
61. 数据库事务特性和隔离级别
62. 项目数据库表是你设计的吗？一般要注意什么？如何考虑扩展性
63. 项目 MySQL 的数据量和并发量有多大？量大后的影响有哪些，有考虑吗？SQL 调优有哪些技巧