ConcurrentHashMap 和 HashTable 中线程安全的区别？为啥建议用 ConcurrentHashMap ？

能把 ConcurrentHashMap 里面的实现详细的讲下吗？

把所有认识熟用的JUC( java.util.concurrent(简称JUC)包)下的类写出来，讲下使用，然后讲下原生的线程操作;

ConcurrentHashMap jdk7使用分段锁，1.8以后使用cas

阻塞队列

ArrayBlockingQueue由有限数组组成的阻塞队列

LinkedBlockingQueue由有限（默认integer max）链表组成的阻塞队列

synchronousQueue：单元素队列

抛出异常 特殊值 阻塞 超时

插入 add（e） offer(e)true/false put(e) offer(e,time,unit)

移除 remove()删除队首 poll()队首 take() poll(time,unit)

检查 element()返回队首 peek()null 无 无