1.

#### 2.

$$Ae_j = a_j \{A$$
的第 $j$ 列 $\}$ 
 $e_i^T Ae_j = A_{ij}$ 

### 3.

假设
$$D = BC$$
, $D$ 为 $n imes n$ 的矩阵 $trace(AD) = \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^n A_{ij}D_{ji}$  $= \sum_{j=0}^n \sum_{i=0}^n D_{ji}A_{ij}$  $= \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^n D_{ij}A_{ji}$  $= trace(DA)$ 

#### 4

假设A, B是上三角矩阵

- $\therefore AB$ 的第i列  $=Ab_i=\sum\limits_{j=1}^na_jB_{ji}~\{a_i=A$ 的第i列  $b_i=B$ 的第i列 $\}$
- :: B矩阵的第i列 $(b_i)$ 只有前i个元素不为零 A的前i列的后n-i个都为零
- $\therefore Ab_i = A$ 的前i列的线性组合  $\Rightarrow Ab_i$ 的后n i个元素为0
- :: AB是上三角矩阵

假设A, B是下三角矩阵

- $(AB)^T = B^T A^T \quad B^T, A^T$ 都是上三角矩阵
- $\therefore (AB)^T$ 是上三角矩阵
- :: AB是下三角矩阵

**5**.

## 内存足够的情况下

```
#define Type int
const int N = 1e4, M = 1e4;
Type a[N][M], b[M][N];
for(int i = 0;i < n;i ++)
    for(int j = m;j ++)
    b[j][i] = a[i][j]</pre>
```

## 存储字长一样时直接对文件操作

```
#define Type int

// 假设矩阵中数字都占4B

for(int i = 0;i < n;i ++)
    for(int j = 0;j < m;j ++)
    {

        Type a = read();
        int position = j*m+i;
        write(position*4, a);
    }
```

# 存储字长不一样时