《程序综合设计》课程过程文档-需求文档

1. 基本信息

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | 全民飞机大战 | | | | 版本 | 1.00 |
| 学号 | 5120152534 | | | 专业 | 软件工程 | 姓名 | 李国印 |
| 邮件 | 1203251505@qq.com | | | | 电话 | 18681660719 | |
| 京东 code 地址 | | |  | | | | |

1. 项目简介

全民飞机大战，是一款经典的游戏。本软件，首先用户若有账号可以直接登录，若没有可以直接注册，然后登录。登陆成功进入菜单界面，选择模式，进入游戏。游戏中用户通过消灭敌方飞机获得分数，敌方飞机毁灭会爆出奖励，吃到奖励也可以加分，同时还有道具，飞机一共有三种形态，根据捡到道具个数，飞机依次变换形态。在击毁一定数量敌机后，会出现boos飞机，击毁boss飞机后会进入下一关卡，关卡难度依次递增。在通关或我方飞机阵亡时，会出现排行榜，记录当前获得分数，和排名。此软件还有无尽模式，飞机通过捡取奖励星星获得分数，若被障碍物炸弹击中会耗损生命值，根据时间推移，障碍物会移动越来越快，增加游戏难度。直到我方飞机阵亡，而后也会出现排行榜。此外游戏还设有音乐，按键等一些操作。

1. 功能需求

| **需求**  **编号** | **功能模块** | **功能描述** | | | **备注** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **输入描述**  **（含前置条件）** | **操作步骤** | **输出描述** |
| FUN\_01 | 开始系统 | 程序已经运行 |  | 系统开始； |  |
| FUN\_02 | 登录 | 程序已经进行 | 按 1键 | 开始登陆 |  |
| FUN\_03 | 注册 | 程序已经进行 | 按 2 键 | 开始注册 |  |
| FUN\_04 | 菜单界面 | 程序已经运行 | 通过按键↓↑ | 选择模式 |  |
| FUN\_05 | 无尽模式 | 程序已经运行 | 按Enter 键进入 | 开始游戏 |  |
| FUN\_06 | 一般模式 | 程序已经运行 | 按Enter 键进入 | 开始游戏 |  |
| FUN\_07 | 退出游戏 | 程序已经运行 | 按Enter 键进入 | 退出游戏 |  |
| FUN\_08 | 飞机上移 | 程序已经运行 | 按W键 | 飞机向上移动 |  |
| FUN\_09 | 飞机下移 | 程序已经运行 | 按S键 | 飞机向下移动 |  |
| FUN\_10 | 飞机左移 | 程序已经运行 | 按A键 | 飞机向左移动 |  |
| FUN\_11 | 飞机右移 | 程序已经运行 | 按D键 | 飞机向右移动 |  |
| FUN\_12 | 攻击 | 程序已经进行 | 按J键 | 我方飞机发出子弹，不同飞机子弹类型不同 |  |
| FUN\_13 | 消灭 | 程序已经进行 | 玩家子弹与敌方飞机碰撞 | 敌方飞机销毁，爆出奖励 |  |
| FUN\_14 | 消灭 | 程序已经运行 | 敌方子弹与玩家飞机碰撞 | 玩家飞机掉血，直到被击毁，游戏结束 |  |
| FUN\_15 | 碰撞1 | 程序已经运行 | 敌方飞机与玩家飞机碰撞 | 敌方飞机与玩家飞机都失血 |  |
| FUN\_16 | 计分 | 程序已经运行 |  | 击毁不同飞机，得到分数不同 |  |
| FUN\_17 | 碰撞2 | 程序已经运行 | 玩家飞机与奖励星星碰撞 | 得到分数奖励 |  |
| FUN\_18 | 碰撞3 | 程序已经运行 | 玩家飞机与炸弹碰撞 | 玩家飞机失血 |  |
| FUN\_19 | 排行榜 | 程序已经运行，游戏结束 |  | 显示当前分数，与排名 |  |
| FUN\_20 | 重玩游戏 | 程序已经运行，游戏结束 | 按Enter键 | 进入菜单选项 |  |
| FUN\_21 | 退出游戏 | 程序已经运行，游戏结束 | 按ESC键 | 退出游戏 |  |