

# 游戏

## 描述

为了活跃课堂气氛，丁老师决定和同学们玩个小游戏。假定丁老师口袋里有A，B，C三种球，从中拿出N个球进行随机排列，现有以下规则：（1）任何A球都有对应的B球，且任何B球也都有对应的A球，（2）任何A球必须在对应的B球左边（3）C球具有魔法，可以变成A球或者B球，或者直接拿掉。如果排列中A球和B球都可以一一对应（满足(1),(2),(3)），则丁老师胜出，反之，则同学们胜出。

## 输入

输入两行，第一行是一个正整数N，第二行输入一个字符串，长度为N。

## 输出

输出丁老师是否胜出，True表示是，False表示否。

## 输入样例

```
3
ABC
```

## 输出样例

```
True
```

## 限制

$1 \leq n \leq 10000$

时间：2 sec

空间：256MB

UI powered by Twitter Bootstrap (<http://getbootstrap.com/>).  
Tsinghua Online Judge is designed and coded by Li Ruizhe.  
For all suggestions and bug reports, contact [oj\[at\]liruizhe\[dot\]org](mailto:oj[at]liruizhe[dot]org).