## 需求调研

在项目的开始是需求调研，并且走访了一些小型的企业，经过一系列的调查与谈话中发现，现行的公司签到考勤管理工作还是存在着很多不足之处，手工记录的方式不易保存，容易丢失，同样也不利于数据的查询和统计分析。根据企业的实际情况及调查结果，发现实现员工考勤管理的网络化、信息化是十分有必要的，因此设计了本套员工签到考勤管理系统。

## 可行性分析

开发任何一个系统，都会受到时间和资源上的限制。因此，在每一个项目开发之前，都要进行可行性分析，可以减少项目的开发风险，避免人力、物力和财力的浪费。下面就技术、经济、操作和法律四个方面来介绍。

## 技术的可行性

本系统开发工具是MyEclipse和SqlServer数据库，开发语言是Java，主要使用了J2EE的技术，Java是一种面向对象编程语言，简单易学而且灵活方便。大三时就学习了Java课程，大四期间也系统的了解了J2EE的知识，员工签到考勤管理系统总体上开发难度不高，数据库的设计和操作是本系统设计的核心。在大学期间学习过软件工程，软件测试，UML统一建模语言等课程，每个学期也会完成对应的课程设计，具备一定的系统分析、设计和测试能力。因此，完成系统实现在技术上完全具有可行性。

## 经济的可行性

如今是信息化时代，信息化管理可以使员工考勤管理工作更加系统化、快速化、全面化。这样可以为企业带来较高的工作效益和经济效益，在提高工作效率的基础上，可以考虑减少员工考勤管理人员的数量，本系统对计算机配置的要求不高，企业机房更换下来的低配置电脑都可以完全满足需要，再者，企业在管理工作上的高效率和便捷性远远超过了开发本系统的成本，所以在经济上具有完全的可行性。

## 操作可行性

本系统操作简单，输入信息页面大多数都是下拉框的选择形式，在某些页面，信息可以自动生成，无需输入，时间的输入也是用的日历控件，操作简便，对操作人员的要求很低，只需对WINDOWS操作熟练，加之对本系统的操作稍加培训即可工作，而且本系统可视性非常好，所以在技术上不会有很大难度。

## 法律的可行性

本员工签到考勤管理系统是自行开发的管理系统，是很有实际意义的系统,开发环境软件和使用的数据库都是开源代码，开发这个系统不同于开发普通的系统软件，不存在侵权等问题，即法律上是可行的。

综上所述，开发一个员工签到考勤管理系统与人工记录的方式相比具有速度更快，操作更准确，节省开支等有利之处，因此，建立一个员工签到考勤管理系统是必要可行的。

## 设计的基本思想

设计思想遵循以下几点：

⒈采用B / S模式开发，层次分明的前后台模式，满足很多用户的习惯。  
 ⒉面向对象的开发和设计。采用面向对象技术的整体系统的高度和准确的抽象方法，框架可以保持完整良好，从而带来强大的产品的稳定性和运行效率。  
 ⒊模块化设计。模块化设计要求，将根据整个系统分成更小的模块，帮助重新加载代码来简化设计和实施过程的划分。  
 ⒋系统界面简洁，方便。该系统设计简单，界面友好，操作该系统的用户更快的适应容易。  
 ⒌速度优先的原则。速度是工具评价的标准，所以在设计过程中，具体过程尽可能占用空间小，速度快。  
 ⒍既要关注，还要细心。为了满足设计要求，其改进是可能扩大，使得系统更响应于用户的需求。

## 性能需求

## 系统的安全性

宝铭公司考勤管理系统设计在管理权限上要严格进行控制，具体要求如下：

⒈ 想登陆系统进行操作，必须有一定的操作权限，没有特权的用户不能传递任何信息和数据以任何方式来查看系统日志，以确保系统的严密性和安全性。

⒉设置不同的权限，不同权限的用户登录到系统中，不可越级操作，管理员可以使用所有的模块;该负责人的用户只具有浏览功能。

## 数据的完整性

⒈ 各种记录信息的完整性，信息记录内容不能为空

⒉ 各种数据间相互联系的正确性

⒊ 相同数据在不同记录中的一致性

## 界面需求

1.输出设计

从系统的开发，输入输出决策的观点来看，信息输入仅按照以确定输出的要求，它反映的是系统输出的重要性。输出格式的信息管理系统，在客户端显示作为主输出装置，所述输出是表格和图片的输出。此功能输出响应。

2.输入设计

从系统开发的角度看，输出决定输入，即输入信息只有依据输出要求才能确定，体现了系统输出的重要性。信息管理系统的输出把客户端显示器作为主要的输出设备，电脑屏幕为系统的输出介质，输出的格式为表格和图片等。这种输出的特点是灵活响应。

输入设计的原则有如下几点：

⑴输入量应保持以满足加工要求降至最低。设计可以用于设置字段，下拉数据窗口等的初始值，以减少用户的键盘输入。输入少，误差率少，数据准备时间减少了。

⑵为了减少错误的发生，将输入的准备过程设置的简单一些。

⑶尽早检查输入数据，及时更正错误。

⑷ 输入数据尽早地用其处理所需的形式被记录，以避免数据由一种介质转移到另一种介质时需要转录而可能发生的错误。