Html,body{width:100%;height:100%}

给body定义高度和宽度，body的宽度和高度自动伸缩，继承上一级的高度

Clearfix:

一种css技巧，在不添加新的html标签的前提下，解决让父元素包含浮动的子元素的问题。（.clearfix:before,.clearfix:after{content:””;display:table;}.clearfix:after{clear:both;}）

Clearfix{\*zoom：1}ie6/7不支持after伪类，这个让ie6/7的元素可以清除浮动来包裹内部元素

\*自清除子元素浮动（父元素包含若干个子元素，当所有的子元素都设有浮动，那么父元素的高度就会为0，

\*外边距重叠问题（父子元素的margin-top会重叠）

Min-width

对元素进行最小限制，元素可以比这个宽但不能比这个窄，不允许指定负值。

Background-size:cover|contain|length|percentage

cover是铺满整个显示区域，如果显示比例和显示区域比例相差很大，某些部分就不会显示;contain:把图片放置最大尺寸，以使其宽度和高度完全适应内容区域；length：设置背景图片的高度和宽度（宽，高）只设一个值。第二个值会被设为auto;percentage:根据父元素的百分比来设置宽和高，规则如上

position:relative

相对定位，想对原有的位置移动，但其移动后之前的位置依然存在，相对于绝对定位（absolute,相对于父元素进行定位，不占有原有位置）

Overflow:hidden

隐藏溢出，清除浮动

Line-height

行高，一般针对字体来设置，若行高等于等于高度的话，则文字会垂直居中

Display:inline-block/inline/block

Inline-block:表示元素对内具有块级元素的宽和高的属性，对外具有内联元素的无换行符特性

Inline：将元素转化为内联元素，元素前后都不会有换行符，都不能定义元素的宽和高

Block：将元素转换为块级元素，与内联元素相反。

Margin

margin:10px 5px 15px 20px;(上 右 下 左)

margin:10px 5px 15px(上边距是10px右外边距和左外边距是5px下边距是15px)

margin:10px 5px(上下是10px左右是5px)

margin:10px(上下左右)

Vertical-align(元素在垂直位置上的显示)

参数：

sub:字下沉

super:字上升

text-top:文本顶部对齐

text-bottom:文本底部对齐

top:和本行位置最高元素对齐

bottom:和本行位置最低元素对齐

middle：把此元素放置在父元素的中部

background-position(定义图片的位置)

主要用于在一张png上有多个Logo或者ico这个时候就用

Width:inherit

学习心得

1. 我觉得写好一个网页，它的框架盒子很重要，在我写拱拱的页面时，经常遇上盒子不知道飞到哪里去，有时写的代码看不到效果，然后我觉得对基础不咋滴的我来说如果最开始就规划好整个框架，并且用border把盒子展现出来，可以直观地看到你的盒子飞到哪里去了，那样就可以做出及时调整；
2. 然后写好整体框架在慢慢往里面放样式，放样式就得对那些元素的用法属性很了解，不然不知道咋弄，基础知识很重要，我开始准备写的时候就发现自己的基础不咋地，然后再去了解了各个标签的用法，写的时候还是一直在百度，也花了好多时间。
3. 我写的拱拱是高仿璐老板的，我脑子里的盒子的布局和她写的很相似，主要是我看正版的不怎么看的懂，好多不太清楚的东西，脑回路不太行，所以写到最后我有种感觉自己抄袭，而且还抄不像，写的时候还是有好多不懂的得百度解决。

问题

1. 讲了一些手机端自适应，知道了一些东西，但感觉似懂非懂，还是不是很清楚，也不会操作，所以我最后还是没写出来
2. 关于盒子的浮动问题也很迷，有时写的浮动它没浮，有时又浮到其他地方去了，还有就是看到有同时使用 float 和position的，不太清楚两者的区别，还有就是两者同时用的话有啥奇妙的效果或者是有啥需要注意的事项，目前只了解absolute和float不能同时使用。
3. 关于那个百分比的用法，不知道在什么情况下需要设置百分比而不是具体值，不太明白，还有就是什么情况下需要设置min-width
4. 虽然百度了但还是不太懂那个clearfix 知道它的作用，但不会用，也不知道什么情况下需要用
5. 百度手机端自适应搜到这个

<meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1.0">

name为键，键值为viewport。content为值，为"width=device-width,initial-scale=1.0"

width=device-width 表示可视区域的宽度为设备宽度（手机或pc）

initial-scale=1.0 表示页面首次被显示时，按实际尺寸显示，无任何缩放（没加这个代码前，在移动端文字变小了就是因为被缩放了）

width，initial-scale两个属性值写了后就能达到初步自适应了。但还需要添加如下：

1.user-scalable: no;//禁止用户缩放页面

2.maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0; //可视区域的最大和最小缩放级别都为实际尺寸。

写的时候没有及时写下来，暂时只记住了几个比较大的疑惑