电子设计实践II报告

**\*题目名**

**\*小组名称：小组成员1、小组成员2…**

**摘要**

自然界中存在着许多值得借鉴的设计和工程原则，仿生学（bionics）作为一种跨学科的研究领域，致力于从生物系统中学习，并将这些原则应用到工程和技术领域中。

蝴蝶作为自然界中的一个美丽而又精巧的生物，其独特的飞行方式和结构引起了科学家和工程师们的极大兴趣。蝴蝶在飞行过程中展现出了高度的灵活性、稳定性和高效性，这些特性对于飞行器和无人机等技术应用具有重要意义。

因此，仿生蝴蝶项目的背景是基于对蝴蝶飞行机理的深入研究和对其结构特点的认识，旨在将这些启发转化为创新的工程解决方案。通过模仿蝴蝶的生物学特征和飞行行为，设计出能够在空中执行各种任务的新型飞行器，这将有助于推动航空航天技术的发展，并在无人机、飞行器设计和控制等领域产生重要的应用和影响。

# 项目目标

利用遥控，实现仿生蝴蝶的直线飞行、转弯、升降。

# 系统方案及具体设计

\*在这一部分介绍：

1. **系统核心功能的实现原理（如果有调研过，例如测距原理、字符识别原理等）**。
2. **系统框图**，体现出**有哪些功能模块，各模块是怎么连接交互的**。
3. **具体实现方案及设计思路**，包括**机械结构（如果有）**、**电路结构**、**算法**。

如果采用现成方案，也要介绍方案和使用的原因。

## 2.1 \*核心功能\*原理（范

2.1.1 遥控通信

2.1.2 舵机驱动

2.1.2 机械结构调整

## 2.2 系统框图（章

## 2.3 机械设计（王

图

材料

改正两版

三明治版创新

超轻黏土

## 2.4 电路设计（范

开源

## 2.5 算法设计（章

# 项目完成情况与测试结果（王

视频：林

1. 立起来：
2. 一直往右边转：？
3. 飞行时间加长
4. 遥控功能不足

# 总结（林

1. 手工做爽了
2. 饭搭子
3. 情绪价值