

# 编程学习

## 编程思路

自顶向下，从问题的主逻辑出发，逐步实现。

找到 可重复项，计算机的本质是按照一定规则的重复计算。

问题呈现最近相关性 --- 堆栈

滑动窗口 --- 队列

## 四件套

### 弄清题目要求

#### 输入

数据类型

数据范围

数据特点（是否有序，是否重复）

#### 输出

输出格式

#### 其他时间，空间或者方法上的要求

时间复杂度

空间复杂度

方法要求（迭代，递归，第三方库）

原始数据是否可以变动（排序）

### 思考可能的解题方法

### 比较各种方法的优缺点，并编写代码

时间复杂度

空间复杂度

对输入数据的要求

### 用实例进行验证

正常实例是否可以通过

空数据

单个元素

各个位置的重复元素

## 刷题方法

敢于 死记硬背 三

勤于学习高手代码

绝不死磕，寻求他人已有的方法。君子性非异也，善假于物也。

重复，重复，再重复

针对弱项，不舒服的知识点，专项练习，走出舒适区

### 五毒神掌

第一次，分析题目，尝试解决。

学习他人解题方法，能独立编码（记忆）

隔天重写代码，并思考可能的方法

一周复习

面试或其他时间再次复习

## 精进

根据知识脉络，切碎知识点

针对切碎的知识点，刻意练习

寻求反馈 三