

# HW6

1. 边接边长序列：

2, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 5, 6, 7, 8

2  
2

2  
2

2  
2

2  
2

2  
2

①

②

③

2  
1  
2  
2  
2

2  
3  
2  
2

2  
3  
~~X~~  
2  
2

④

⑤

⑥

3  
2  
3  
2  
2

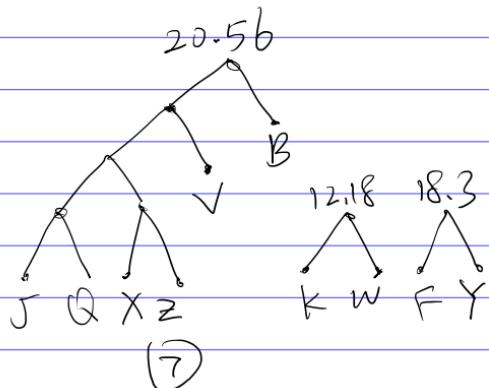
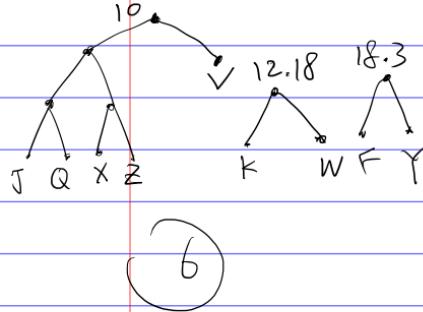
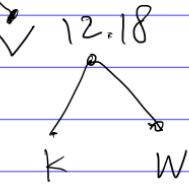
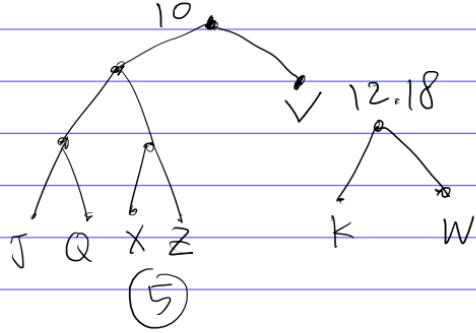
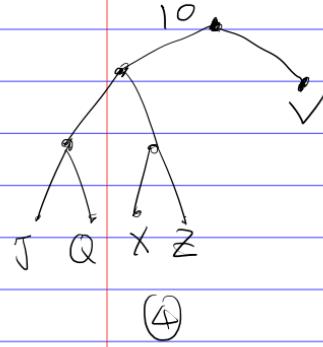
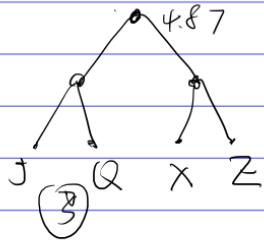
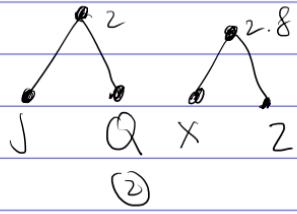
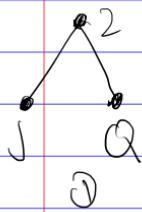
至此，最小生成树已经  
构造完成。

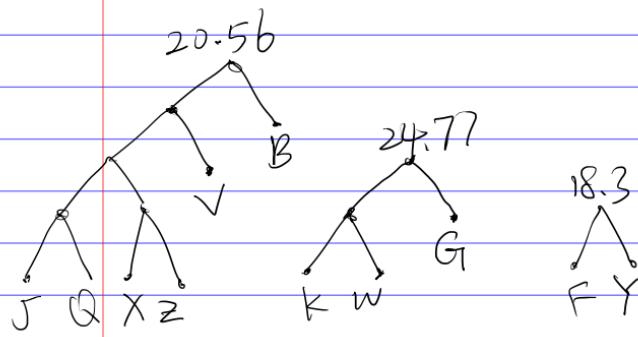
⑦

以上的构造过程不是唯一的，  
可以不唯一。

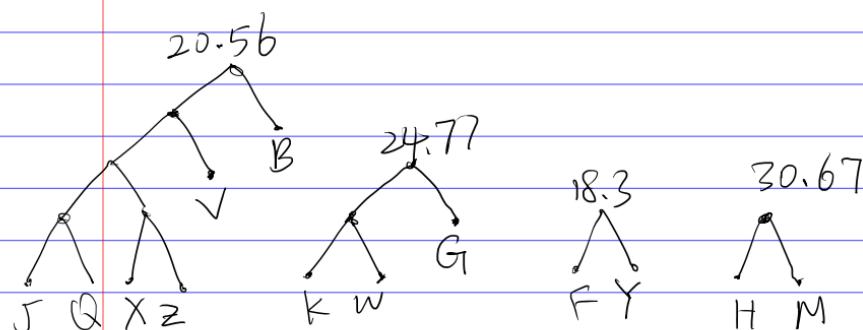
## 2. Huffman 编码

(1) 以下用字母的权重构构造 Huffman 编码, 用百分比表示.

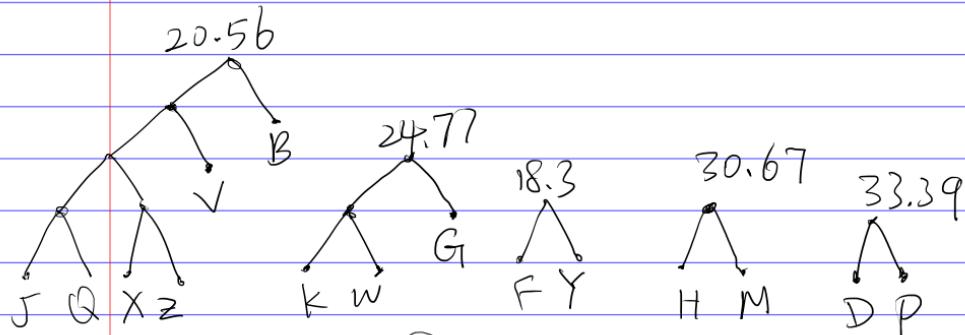




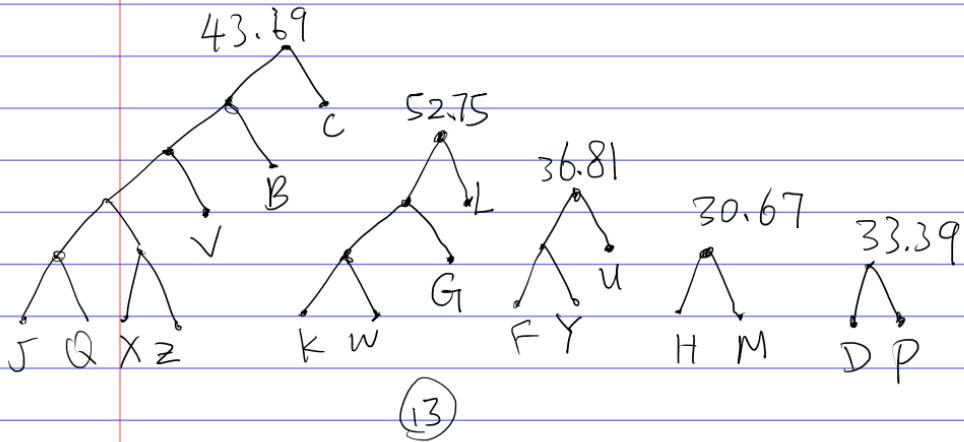
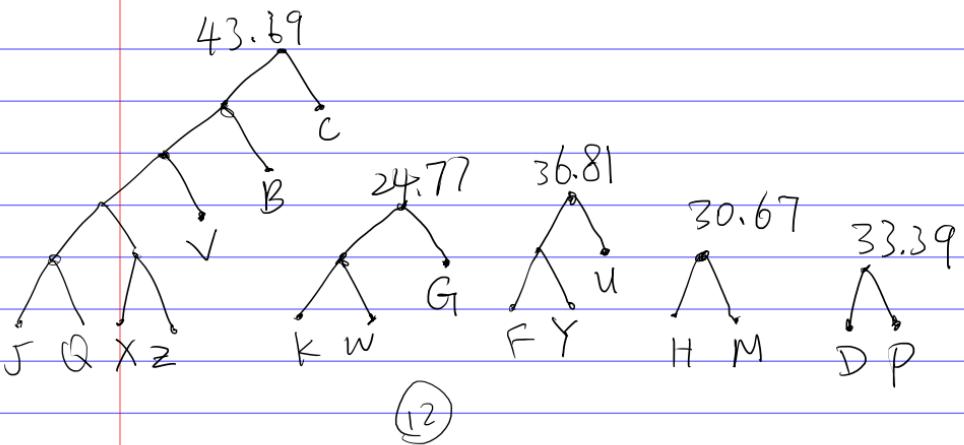
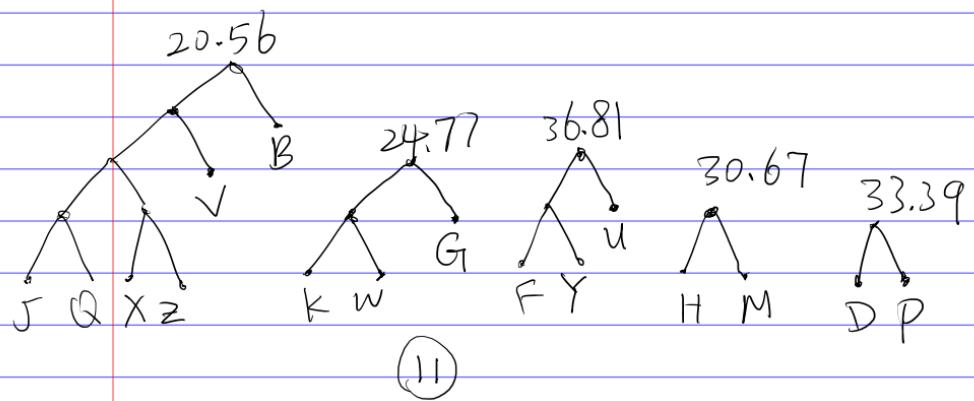
(8)

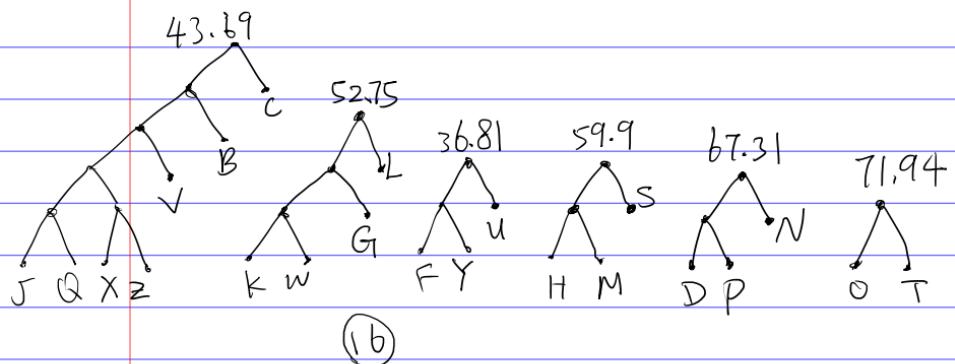
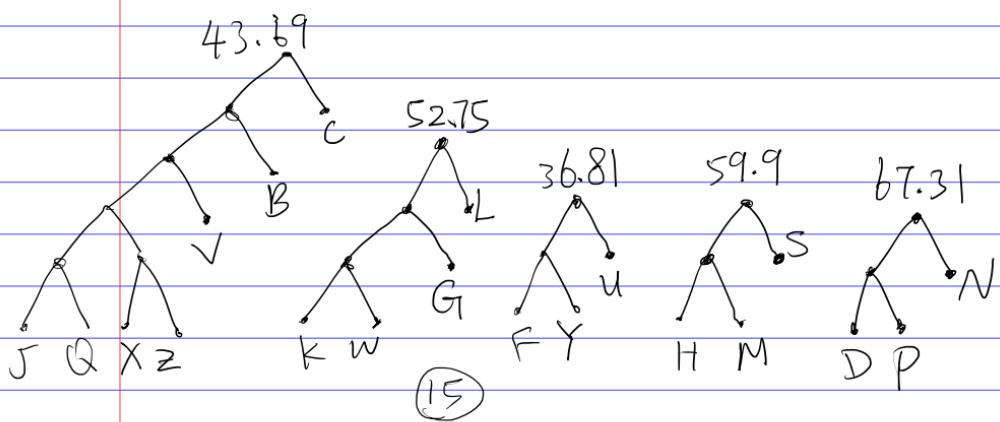
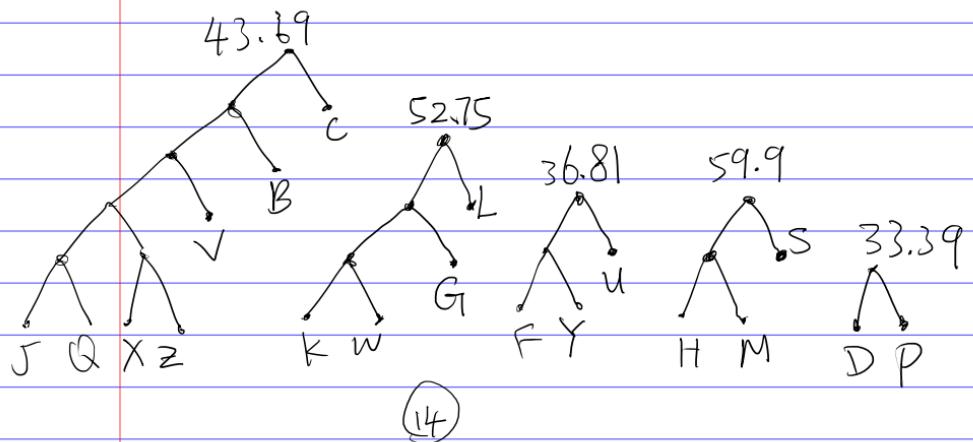


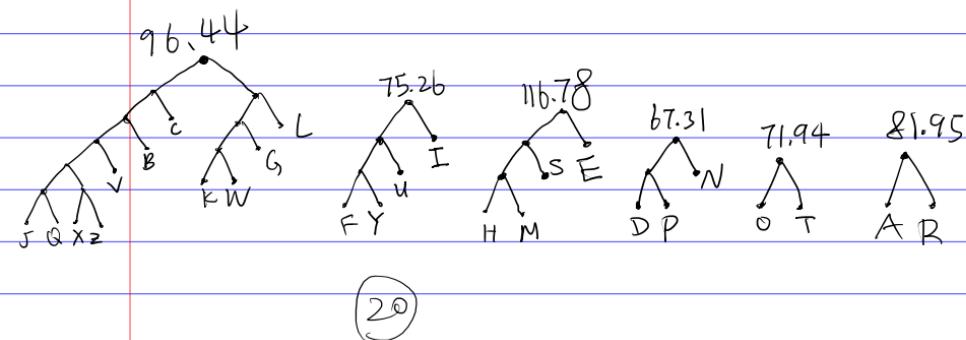
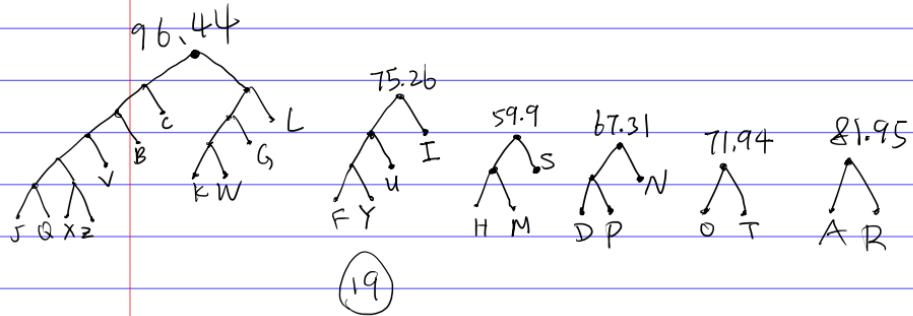
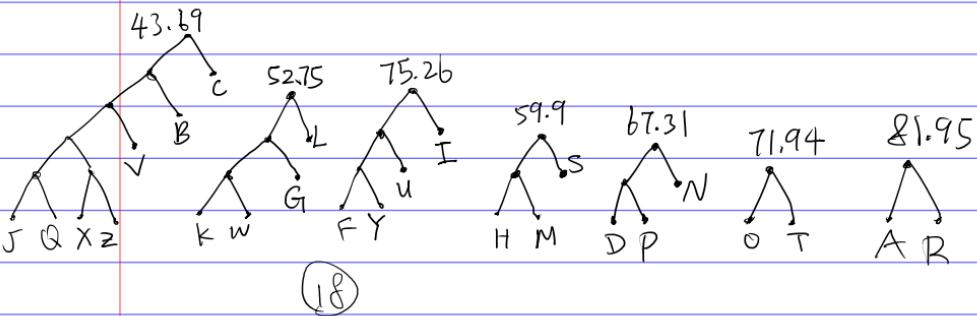
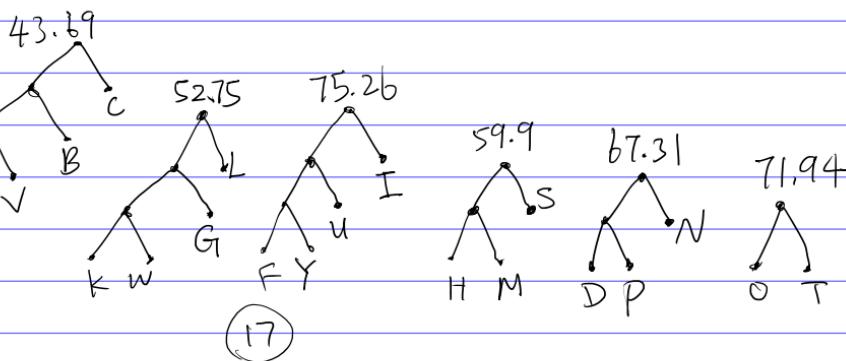
(9)



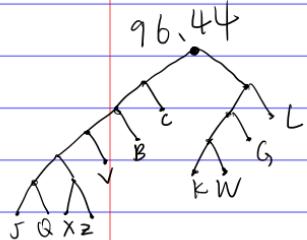
(10)



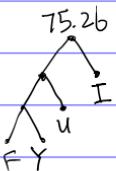




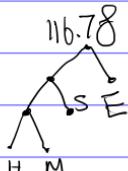
96.44



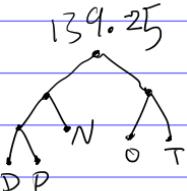
75.26



116.78



139.25

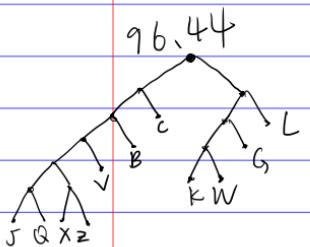


81.95

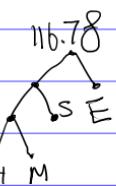


(21)

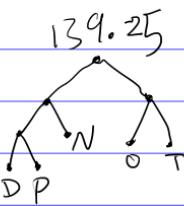
96.44



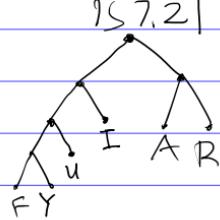
116.78



139.25

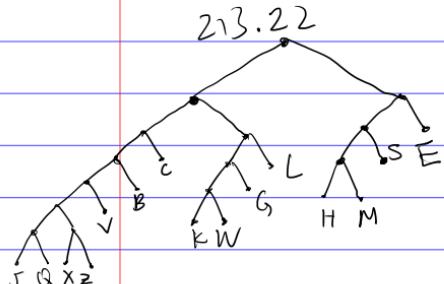


157.21

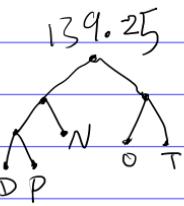


(22)

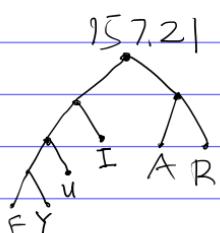
213.22



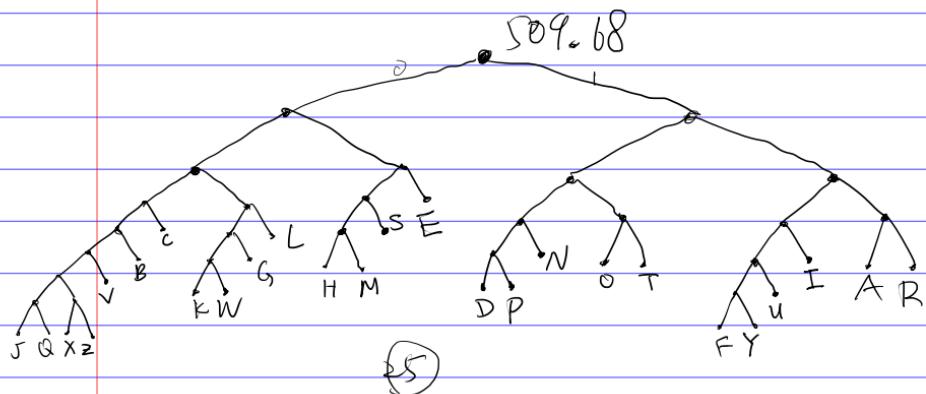
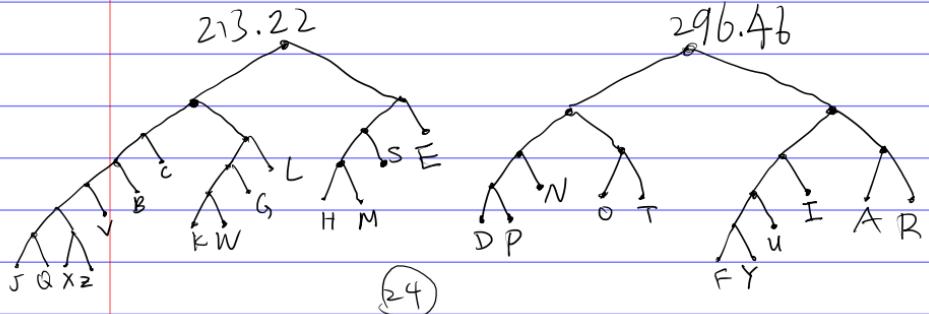
139.25



157.21



(23)



Huffman coding: [編碼方式不是唯一的]

	length	%		length	%	
E	011	3	0.112	M	01001	5
A	1110	4	0.085	H	01000	5
R	1111	4	0.076	G	00101	5
I	1101	4	0.075	B	00001	5
O	1010	4	0.072	F	110000	6
T	1011	4	0.070	Y	110001	6
N	1001	4	0.067	W	001001	6
S	0101	4	0.057	K	001000	6
L	0011	4	0.055	V	000001	6
C	0001	4	0.045	X	00000010	8
U	11001	5	0.036	Z	00000011	8
D	10000	5	0.034	J	00000000	8
P	10001	5	0.032	Q	00000001	8

$$\begin{aligned}
 \text{平均码长} &= 3 \times 0.111607 + 4 \times 0.084966 + \dots \\
 &\quad + 8 \times 0.001965 + 8 \times 0.001962 \\
 &= 4.27
 \end{aligned}$$

(2) 非冗余熵

$$= 0.111607 \times \log_2 \frac{1}{0.111607} + 0.084966 \times \log_2 \frac{1}{0.084966}$$

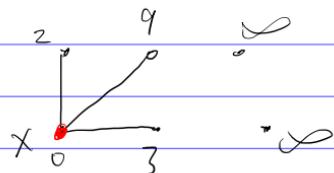
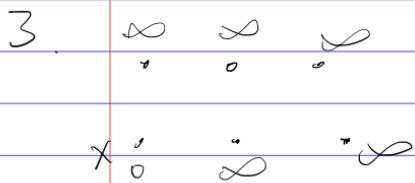
$$+ \dots$$

$$+ 0.001965 \times \log_2 \frac{1}{0.001965} + 0.001962 \times \log_2 \frac{1}{0.001962}$$

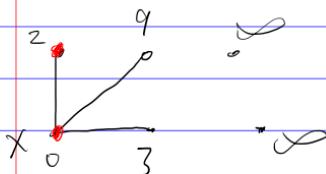
$$\approx 4.24$$

非冗余熵与 Huffman 编码的平均码长之差

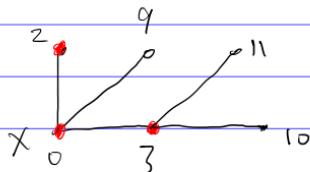
$$= 4.27 - 4.24 = 0.03$$



①

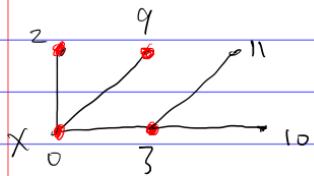


②

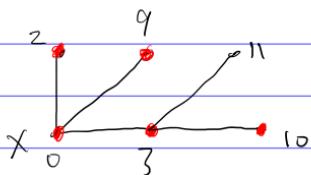


③

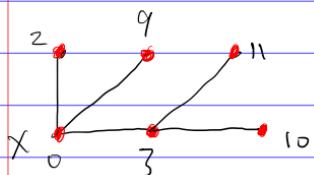
④



(5)

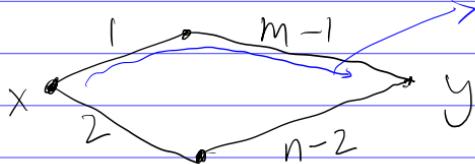


(6)



(7)

4.



贪心算法给出的  
从 x 到 y 的路

注意：图的构造不是唯一的

5. 问：如果存在无限，不要求整数而可以是浮点数

说明：对图中任意两点 a, b. 用

$d(a, b)$  表示 a 与 b 之间的最短距离。

题目要求证明，令  $v = curvtx$  时。

$$d(v) = d(x, v).$$

设  $v$  是 Dijkstra 算法执行过程中的第  $k$  个 curvtx。

用记号

$F_k$  表示在第  $k$  个 curvtx 时已经 Finished 的所有顶点集合。

$U_k$  表示在第  $k$  个 curvtx 时还没有 Finished 的所有顶点集合。

我们证明如下结论：

① 对每一个顶点  $a \in F_k$ ,

$$\text{有 } d(a) = d(x, a)$$

② 若  $v$  是第  $k$  个 curvtx, 则

$$d(v) = d(x, v)$$

对  $k$  用归纳法。

基础情形： $k=1$  时。

$$\text{假设 } \text{curvtx} = x, d(x) = 0$$

$$F_1 = \emptyset$$

$$U_1 = V$$

因为  $F_1 = \emptyset$ , 所以 ① 自然成立。

第 1 个 curvtx 是  $x$ ,

$$d(x) = 0 = d(x, x),$$

因此, ② 也成立。

归纳法假设：设 ①, ② 对  $k=t$  成立。

即：

• 对每一个顶点  $a \in F_t$ ,

$$\text{有 } d(a) = d(x, a)$$

• 若  $u$  是第七个 curvtx, 则

$$d(u) = d(x, u)$$

现证明 ①, ② 对  $k=t+1$  时也成立。

根据 Dijkstra 算法, 有

$$F_{t+1} = F_t \cup \{u\}$$

因此, 根据归纳法假设, ① 对于  $F_{t+1}$  也成立。

设  $v$  是第  $t+1$  个 current，我们需要  
证明②，即要证明

$$d(v) = d(x, v)$$

首先，根据 Dijkstra 算法，有：对于任  
意的  $y \in U_{t+1}$ ，有

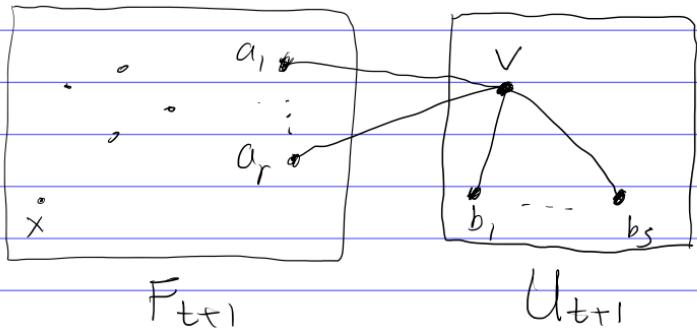
$$d(v) \leq d(y) \quad (\Delta)$$

假设  $v$  的邻居顶点为

$$a_1, \dots, a_r \in F_{t+1}$$

$$b_1, \dots, b_s \in U_{t+1}$$

如下图所示



根据 Dijkstra 算法的意义，有

$$d(v) = \min_{a_i} \{ d(a_i) + d(a_i, v) \}$$

且  $a_i \in F_{t+1}$ ，因此

$$d(a_i) = d(x, a_i)$$

因此

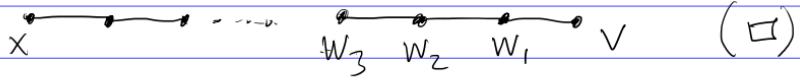
$$d(v) = \min_{a_i} \{ d(x, a_i) + d(a_i, v) \}$$

況之以  $d(v) = d(x, v)$

用反證法 假設  $d(v) \neq d(x, v)$ . (鑰匙)

即，假設  $d(v) > d(x, v)$

設从  $x$  到  $v$  的某一路，最短路如下



用  $w_1$  表示， $w_1$  是這條路到  $v$  的鄰居， $w_2$  是  
 $w_1$  到這條路到  $w_1$  的鄰居，等等。

又：

$$d(x, v) = d(x, w_1) + d(w_1, v)$$

$$d(x, w_1) = d(x, w_2) + d(w_2, w_1)$$

等等

根據(\*)， $w_1$  要必是某個頂點  $a_i$ ，要必

是某個頂點  $b_i$

下面證明  $w_1$  不可能為某個  $a_i$ ，

這是因為

$$d(x, w_1) + d(w_1, v)$$

$$= d(x, v)$$

$$< d(v) = \min_{a_i} \{d(x, a_i) + d(a_i, v)\}$$

因此， $w_1$  必須是  $b_i$ ，即

$$w_1 \in U_{t+1}$$

因此，根據(△)，有

$$d(w_1) \geq d(v)$$

$$> d(x, v)$$

$$= d(x, w_1) + d(w_1, v)$$

$$> d(x, w_1)$$

即：

$$d(w_1) > d(x, w_1)$$

$$= d(x, w_2) + d(w_2, w_1)$$

下面證明  $w_2 \in U_{t+1}$ . 用反證法。

假設  $w_2 \notin U_{t+1}$ ，則  $w_2 \in F_{t+1}$

那由  $w_2 \in F_{t+1}$  有

$$d(w_2) = d(x, w_2)$$

因此，根据 Dijkstra 算法有

$$\begin{aligned} d(w_1) &\leq d(w_2) + d(w_2, w_1) \\ &= d(x, w_2) + d(w_2, w_1) \\ &< d(w_1) \end{aligned}$$

矛盾，故假设不成立。即必有  $w_2 \in U_{t+1}$  从而由 (Δ) 有：

$$\begin{aligned} d(w_2) &\geq d(v) \\ &> d(x, w_1) \\ &= d(x, w_2) + d(w_2, w_1) \\ &> d(x, w_2) \end{aligned} \quad (\star)$$

这与 (☆) 与 (☆) 矛盾，因此  $v$  一定属于  $U_t$  可以认为  $w_3 \in U_{t+1}$ ，于是由此可知  $w_3$  和  $x$  都已经在  $U_{t+1}$  中，所有顶点都属于  $U_{t+1}$ ，特别地，  
 $x \in U_{t+1}$

从而我们知道  $x \in F_{t+1}$ 。  
即  $x \notin U_{t+1}$ 。

这里矛盾。

因此，假设 (F) 不成立，即必有  
 $d(v) = d(x, v)$ .

□

6.

(1) 设边的排序中首次比较为第一步

用冒泡法要最多  $O(|E|^2)$  步

设 while 循环中的每一次执行也为一步，

则 while 循环不要  $O(|V|)$  步

因此，Kruskal 算法最多用

$O(|E|^2) + O(|V|) = O(|E|^2 + |V|)$  步

(2) 设第一个 for 循环中有一次执行算一步

则第一个 for 循环不用  $O(|V|)$  步

设 while 里的 for 循环中的每一次执行算一步，则 while 循环不用

$O(|V| \cdot |V|) = O(|V|^2)$

因此，Dijkstra 算法最多用

$O(|V|) + O(|V|^2) = O(|V|^2)$ . □

7. 回答