

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat E-bidding

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Kupovine Tokena

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.03.2023.	1.0	inicijalna verzija	Ivan Lausevic

Sadržaj

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe kupovine tokena, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario registracije korisnika

2.1 Kratak opis

Prijavljeni korisnici mogu da kupuje tokene u nekom od predefinisanih paketa: silver (5 tokena = 5\$), gold (25 tokena = 20\$), diamond (100 tokena = 75\$). Plaćanje tokena se obavlja elektronskim putem.

Kada korisnik napravi porudzbinu tokena, sistem upućuje zahtev eksternom sistemu za plaćanje da prebaci sredstva sa računa korisnika na račun projektnog tima, a zatim sistem nastavlja sa normalnim radom (opsluživanjem ostalih zahteva). Kada odgovor eksternog sistema za plaćanje stigne, sistem prema tom odgovoru ili kredituje nalog korisnika sa kupljenom količinom tokena, ili zabeleži da kupovina nije uspeła kao i razlog neuspeha.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik bira jedan od tri paketa tokena i plaćanje se uspešno izvršava

1. Sistem nudi Korisniku opciju izmedju jednog od tri paketa
2. Korisnik bira paket i pritiska dugme "checkout"
3. Korisnik unosi podatke plaćanja (broj kartice)
4. Sistem beleži korisnikov zahtev za kupovinom tokena
5. Sistem prosleđuje zahtev eksternom sistemu plaćanja (ESP)
6. (asinhrono) ESP obaveštava Sistem o uspešnom plaćanju
7. Sistem ažurira status prethodno zapamćenog korisnikovog zahteva za kupovinom tokena
8. Sistem kredituje korisnicki nalog sa plaćenom količinom tokena

2.2.2 Proširenja

3a Korisnik ne unosi (ispravne) podatke plaćanja

3a.1 Sistem obavestava korisnika da su podaci plaćanja nedostajući ili neispravni

3a.2 Korisnik ponovo unosi podatke plaćanja

3a.3 Skok na korak 2.2.3

6a ESP obaveštava o neuspehom plaćanju

6a.1 Sistem ažurira status prethodno zapamćenog korisnikovog zahteva za kupovinom tokena

6a.2 Korisnik dobija obaveštenje o neuspehom plaćanju, uključujući i razlog za neuspelo plaćanje

2.3 Posebni zahtevi

Eksterni sistem za plaćanje je dostupan.

2.4 Preduslovi

Korisnik je prethodno registrovan i trenutno ulogovan, i nalazi se na stranici za kupovinu tokena.

2.5 Posledice

Korisnikov saldo tokena je uvećan za kupljenu količinu.