

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat E-bidding

**Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti pregleda i ažuriranja  
korisničkog naloga**

**Verzija 1.0**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
17.03.2023.	1.0	inicijalna verzija	Jana Sailović

# Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference .....	4
1.4 Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario registracije korisnika.....	4
2.1 Kratak opis.....	4
2.2 Tok događaja .....	4
2.2.1 Korisnik pregleda svoj nalog i unosi broj kartice .....	4
2.2.2 Proširenja.....	4
2.3 Posebni zahtevi.....	5
2.4 Preduslovi.....	5
2.5 Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pregledanja i ažuriranja korisničkog naloga, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario registracije korisnika

## 2.1 Kratak opis

Korisnik može po želji ili potrebni da ažurira i koriguje podatke svog naloga. Moguće je ažurirati sve podatke koje je korisnik imao pravo da unese tokom registracije, sa tim što još dodatno može da unese ili ažurira podatke o svojoj platnoj kartici.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik pregleda svoj nalog i unosi broj kartice

1. Korisnik bira opciju za pregled svog naloga.
2. Sistem otvara stranicu korisnikovog naloga.
3. Korisnik bira opciju za ažuriranje naloga.
4. Sistem nudi korisniku da izabere koji podatak želi da promeni.
5. Korisnik bira opciju za unos platne kartice.
6. Sistem omogućava korisniku da unese novu platnu karticu
7. Korisnik unosi broj platne kartice.
8. Sistem obaveštava korisnika da je kartica uspešno unešena.

### 2.2.2 Proširenja

- 3a Korisnik ne želi da ažurira svoj nalog.

- 5a Korisnik želi da promeni lozinku.
  - 5a.1 Korisnik bira opciju da promeni lozinku.
  - 5a.2 Sistem nudi korisniku da unese novu lozinku.
  - 5a.3 Korisnik unosi novu lozinku.
  - 5a.4 Sistem obaveštava korisnika da je lozinka uspešno promenjena.
- 5b Korisnik želi da promeni i-mejl adresu.
  - 5b.1 Korisnik bira opciju da promeni i-mejl adresu.
  - 5b.2 Sistem nudi korisniku da unese novu i-mejl adresu.
  - 5b.3 Korisnik unosi novu i-mejl adresu.
  - 5b.4 Sistem obaveštava korisnika da je i-mejl adresa uspešno promenjena.
- 5c Korisnik ipak ne želi da promeni nijedan podatak sa stranice.
  - 5c.1 Korisnik pritiska dugme za odustajanje od promene podataka.
  - 5c.2 Povratak na korak broj 2.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik mora da bude prijavljen na svoj nalog.

## 2.5 Posledice

Moguća promena podataka u bazi.