

考试题

1. 对象可以当作**数据容器**或**方法容器**来使用，请为下面两个对象添加代码来演示这两种用法：

数据对象：如儿童的名字、年龄、性别、出生日期、身高、体重等

```
var child = {  
    _____  
    _____  
}
```

方法对象：如加、减、乘、除、幂、平方根等

```
var calc = {  
    _____  
    _____  
}
```

2. 关于方法中的 this 关键字说法正确的是：_____
- A. 构造函数中的 this 表示当前正在构造的对象
 - B. 事件处理函数中的 this 通常表示当前监听事件的标签元素
 - C. 使用 func.call(obj)或 func.apply(obj)能够指定 func 函数内部的 this 为 obj
 - D. 使用 func.bind(obj)能够得到一个新 func，这个 func 内部的 this 永远都是 obj
3. 列出以下两种定义属性的代码的至少 2 点区别
- 代码一：
- ```
obj.age = 3
```
- 代码二：
- ```
Object.defineProperty(obj, 'age', {  
    value: 3,  
    enumerable: false,  
    writable: false,  
    configurable: false  
})
```
4. 关于对象的属性说法正确的是：_____
- A. 和 java 等编程语言类似，对象的属性只能赋值或获取值，属性本身不能被删除
 - B. 和 java 等编程语言类似，对象根本就没有属性，obj.age 只是对象中的一变量，可以称它为实例变量
 - C. 和 C#等编程语言类似，对象的属性在内部也是 get、set 方法，没有 set 方法的属性是只读属性，即无法直接设置此属性的值
 - D. 因为 js 中函数也是对象，所以可以认为所谓 js 对象的方法其实也是一种特殊属性
5. 关于构造函数说法正确的是：_____

- A. 构造函数的名字首字母应该大写，即 Pascal 命名法
- B. 使用构造函数创建对象需要使用 new 关键字
- C. 因为构造函数创建了一个对象，所以构造函数中需要使用 return 语句返回新对象
- D. 使用构造函数的好处是可以简化对象的创建过程

6. 两种常见的编程范式是“面向过程编程”和“面向对象编程”，以下两种说法分别指的是哪种？

小张：“我今天写了 20 多个函数，功能超级酷！以后再开发程序时我只需要调用这些函数就可以很快完成任务了。你想用吗？请我吃顿好吃的，我把它发给你！”

小张使用的编程范式是：_____

小李：“我今天上午一直在画图，一直在思考怎么划分属性还有方法，下午写代码，我的代码没有那么厉害，只实现了特定的功能，但是用起来很简单！”

小李他用的编程范式是：_____

7. 以下代码有什么问题？至少列出 2 点

```
function Child(name, isMale){  
    var name = name  
    var isMale = isMale  
    this.eat = function(food){  
        console.log(this.name + ' eat ' + food)  
    }  
}
```

8. 以下代码的功能分别是什么？

```
Object.freeze(obj)  
Object.preventExtensions(obj)  
Object.seal(obj)  
Object.getPrototypeOf(obj)
```

9. 以下代码中 {} 中两行代码分别是什么作用？

```
function Student(name, isMale, course){  
    Child.call(this, name, isMale)  
    this.course = course  
}
```

10. 以下代码 2 行代码的作用分别是什么？

```
Student.prototype = Object.create(Child.prototype)  
Student.prototype.constructor = Student
```

11. 以下代码在控制台的输出分别是什么？

```
var a = 3, b = 5  
function test(a, c){  
    console.log(a + b)  
    b = c + a
```

```
}  
console.log(a + b)
```

```
test(2, 6)
```

12. 以下代码的输出分别是什么？

```
function test(c){  
    var a = 3, b = 5  
    b = c  
    function func(a, c){  
        return a + b + c  
    }  
    return func  
}
```

```
test(3)(1, 2)
```

13. 简述在浏览器中打开百度首页直到页面完全显示出来为止都发生了什么

14. 写出 HTTP 请求的基本结构

15. 写出 HTTP 响应的基本结构

16. 列举至少 2 个最常用的 HTTP 请求方法

17. 列举至少 2 个 HTTP 响应状态码及含义

18. npm 是什么？有什么作用？

19. 运行在浏览器中的 js 和运行在 node 中的 js 有什么区别？列出任意 2 点即可

20. 以下代码的含义是什么？

```
app.use(express.static( 'wwwroot' ))  
app.get( '/user' , (req, res) => {  
    res.send( 'Hello Node.js ' )  
})
```

21. 简述使用 iframe 实现无刷新效果的基本原理及关键技术点

22. 列出 GET 请求和 POST 请求的至少 2 点差异

23. 以下代码分别输出什么

```
function Student(){  
}  
  
var s = new Student()  
  
console.log(typeof s)  
console.log(typeof Student)
```

24. 使用 js 完成任意 2 个对象的定义（包含构造函数和原型），要求使用原型链继承机制形成继承效果（类似之前练习中的 Baby 和 Child）