1. 如何阻止事件冒泡？

答：e.stopPropagation()

1. css盒子模型？

答：盒子的组成： margin + border + padding + content

1. 跨域问题如何解决？

答：协议相同、域名相同、端口相同

1. call()和apply()是做什么的？有什么区别？

答：call()和apply()是改变函数体内部this的指向。

区别：接收参数的方式不同。Call()是把参数按顺序传进去，而apply()是把参数放进一个数组中，把数组传进去。

5、 React 中 keys 的作用是什么？

答：key是React中用于追踪哪些列表中元素被修改、删除或者被添加的辅助标识。在diff算法中，key用来判断该元素节点是被移动过来的还是新创建的元素，减少不必要的元素重复渲染。

6、 前端页面有哪三层构成，分别是什么，作用是什么？

答：Html(结构):超文本标记语言，构成了页面基本结构。

Css(表现):层叠样式表，构成了页面的样式。

Js(行为):客户端脚本语言，内容应对事件做出的反应。

7、 如何使div变成行内元素？

答：div{display: inline}

8、 <br/>标签的作用？

答：强制换行

9、 浏览器事件模型分为哪三个阶段？

答：1、捕获阶段；2、目标阶段；3、冒泡阶段

10、 写出几个数组常用的方法(至少5个)？

答：Array.push()、Array.unshift()、Array.splice()、

Array.shift()、Array.pop()、Array.concat()、Array.join()、Array.toString()、Array.reverse()、Array.sort()、Array.map()、Array.includes()、Array.toLocaleString()、Array.indexOf()

11、 “==”和“===”的区别？

答：“==”会自动转换类型。“===”先判断左右两边的数据类型，如果数据类型不一致，直接返回fasle。

12、 JavaScript的数据类型都有什么？

答：基本数据类型：number、string、boolean、undefined、null。

复杂数据类型：Object(Array、Date、RegExp、Function)

13、 console.log()一个0-10的随机数？

答：console.log(Math.floor(Math.random()\*11));

14、 如果const a = 3,则console.log(a > 2 ? 2 : 3)的值为？

答：2

15、 介绍一下标准的css的盒子模型？与低版本IE的盒子模型有什么不同？

答：标准盒子模型：宽度=内容宽度(content)+border+padding+margin。

低版本IE盒子模型：宽度=内容宽度(content+border+padding)+margin。

16、 position的属性值？

答：1、static(默认值)

2、relative(相对定位)

3、absolute(绝对定位)

4、fixed(固定定位)

17、 行内元素有哪些？块级元素有哪些？空元素有哪些？

答：行内元素：a span img input select

块级元素：div ul ol li dl dt dd h1 p

空元素：<br> <hr> <link> <meta>

18、 运行以下代码，结果为？

var a = 1;

function fn(){

var a;

console.log(a);

a = 2;

}

fn();

答：undefined

19、 若var a = 0.1;var b = 0.2; var c = a + b;为何console.log(c)为0.300000000000004？

答：使用小数进行运算的时候，会有一定的误差(丢失精确度)。

20、 若var a = 3; var b = a || 2;则console.log(b)为？

答：3