回归问题

数据集: 波士顿房价 (boston_housing)

该数据集包含的内容很少,训练集包含 404 个样本,测试集包含 102 个样本,每个样本有 13 个特征值, 1 个标签值。特征值是各种用于评估房屋价值的参数,标签值为房价(单位: K dollars)

1.数据集处理:

特征:

不同的特征取值范围也不同, 所以需要进行数据标准化(减去数据平均值, 除以标准差), 将其转化为标准正态分布值, 注意 13 个特征是独立的, 每个特征分别计算, 可以使用广播 机制做到。

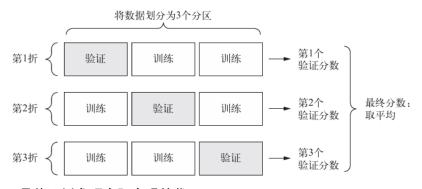
标签:

标签只有房价, 不需要特殊处理

由于数据集很小, 所以需要引入一个新的验证方法: K 折交叉验证

实例化 K 个相同的模型,将每个模型在 K-1 个分区上训练,并在剩 下的一个分区上进行评估。模型的验证分数等于 K 个验证分数的平均值。

3 折交叉验证为例:



具体可以参照实际实现的代码。

2.模型定义

和先前一样, 隐藏层两个, 每层 64 个单元。输入层 13, 输出层 1。

注意这里输出层不要用激活函数,先前使用的激活函数,比如 sigmoid 会将单个输出限定在 0-1 的区间中,适合二分类,softmax 会将多个输出的和限制为 1,适合多分类,而回归问题,比如预测房价需要的输出没有准确范围,所以不需要。

损失函数使用均方误差 mse, 监听平均绝对误差 mae。

```
# 由于后面需要多次定义模型,将模型封装到函数中

def build_model():
    model = models.Sequential()
    model.add(layers.Input((13,)))
    model.add(layers.Dense(64, "relu"))
    model.add(layers.Dense(64, "relu"))
    model.add(layers.Dense(1))
    model.compile(
        optimizer="rmsprop",
        loss=losses.mean_squared_error,
        metrics=[metrics.mean_absolute_error]
    )
    return model
```

3.K 折验证

数据集较少,使用 K 折验证。具体解释如图。 getFoldData 会根据传入的参数 i 将原先的 x_train 和 y_train 拆分。

```
K折验证:
   将数据集拆分为几个分区,实例化K个相同模型,每个模型在K-1个分区上训练,在剩下的一个分区上评估,
   模型的验证分数等于K个验证分数的平均值
   下面以四个分区为例做K折验证
k = 4 # 分区数
num_val_samples = len(x_train) // k # 每个分区的样本数
num_epochs = 500 # 循环次数
mae_history = [] # 保存每一个模型的平均绝对误差值mae
# 这个函数用来拆分验证集和测试集
def getFoldData(i:int):
   val_data = np.zeros((num_val_samples, 13))
   val_targets = np.zeros((num_val_samples,))
   val_data = x_train[i*num_val_samples:(i+1)*num_val_samples]
   val_targets = y_train[i*num_val_samples:(i+1)*num_val_samples]
   partical_train_data = np.concatenate([x_train[:i*(num_val_samples)], x_train[(i+1)*num_val_samples:]],axis=0)
   partical_train_targets = np.concatenate([y_train[:i*num_val_samples],y_train[(i+1)*num_val_samples:]],axis = 0)
   return (partical_train_data, partical_train_targets), (val_data, val_targets)
```

4.训练模型

训练 4 个模型,记录 mae 并求平均值。

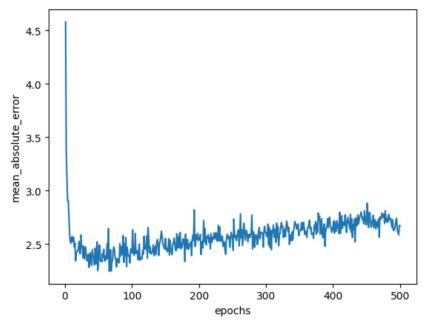
```
# 训练模型
for i in range(k):
   print("processing fold #", i)
    (partical_train_data, partical_train_targets), (val_data, val_targets) = getFoldData(i)
   print(partical_train_data.shape, partical_train_targets.shape)
   print(val_data.shape,val_targets.shape)
   model = build_model()
   history = model.fit(
       partical_train_data,
        partical_train_targets,
       batch size=1,
       epochs=num epochs,
       verbose="0",
       validation_data=(val_data, val_targets)
    mae_history.append(history.history["val_mean_absolute_error"])
average_mae_history = [(np.mean([x[i] for x in mae_history])) for i in range(num_epochs)]
```

5.模型评估

将记录的 mae 可视化,能够看到前面几轮后模型的误差大幅下降,之后在一个范围内 抖动。

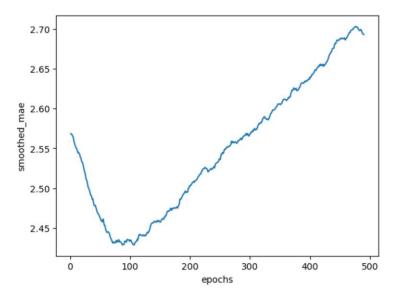
```
# 将数据可视化
import matplotlib.pyplot as plt

plt.plot(range(1, len(average_mae_history)+1), average_mae_history)
plt.xlabel("epochs")
plt.ylabel("mean_absolute_error")
plt.show()
```



由于无法直接看到规律,所以需要对数据处理,具体为舍弃前面 10 个数据点,剩余数据点使用指数移动平均值,平滑曲线后重新分析。

```
原始数据波动太大没有办法看到实际规律,对数据做如下处理:
   1. 删除前十个数据点,因为这10个数据点不在大多数点的范围内
   2. 将数据点替换为前面数据点的指数移动平均值,平滑曲线
从图中可以看出大约在80轮时模型的误差达不再显著降低,100轮以后误差开始增大,过拟合
def smooth_curve(points, factor = 0.98):
   smoothed_points = []
   for point in points:
      if smoothed points:
          smoothed_points.append(smoothed_points[-1]*factor + point*(1 - factor))
          smoothed_points.append(point)
   return smoothed_points
smoothed_mae_history = smooth_curve(average_mae_history[10:])
plt.plot(range(1, len(smoothed_mae_history)+1), smoothed_mae_history)
plt.xlabel("epochs")
plt.ylabel("smoothed_mae")
plt.show()
```



80-100 轮时误差较小,后面就开始过拟合。

6.最后模型结果

新建模型,在所有训练集上训练,并使用测试集评估,训练80轮,查看最终误差。

```
# 新建一个模型,在这个模型上使用全部数据集,并使用测试集做测试,迭代80轮
# 最终预测的误差依然有2.52
model = build_model()
model.fit(
    x_train,
    y_train,
    epochs = 90,
    batch_size=16,
    verbose = "0"
)
test_mse, test_mae = model.evaluate(x_test, y_test)
print(test_mae)
```

2.5206878185272217

```
小结:
    1.回归问题和分类问题不同,使用的损失函数为均方误差(mse)
    2.回归问题使用的回归指标,常见的是平均绝对误差(mae)
    3.输入特征如果具有不同的取值范围,应该先进行预处理,对每个特征单独进行缩放(标准化)
    4.可用数据很少时,使用K折验证可以评估模型,并且隐藏层要少,使用小型网络避免严重过拟合
```

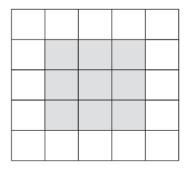
卷积神经网络

数据集: dogs-vs-cats

该数据集来源于 kaggle 的一次竞赛,公布的数据集中包含测试集图片 25000 张,其中猫狗各 12500 张,测试集 12500 张,猫狗图片均有。

1.卷积神经网络简析:

先前使用的都是密集连接层 Dense, 它从特征空间中学习到的是涉及所有像素的模式 (全局模式), 而卷积层可以学到局部模式, 假设窗口为 3*3, 特征块为 5*5, 如图:



卷积在输入特征图上滑动,在每一个 3*3 的窗口上提取信息,最后对提取到的信息进行空间重组并输出。

keras 中的卷积层使用 Conv 定义,对于当前的数据集使用 Conv2D。

最大池化运算:假设一个 28*28 的图像,经过输出深度为 32,窗口为 3*3 的卷积层,得到的形状为 (32,26,26),当图片变大时,这个参数量是很大的,不仅会占用大量内存,还会造成严重的过拟合。最大池化通常是窗口大小为 2*2,步幅为 2 的卷积层,作用是将参数数量减少一半。

依然使用 mnist 数据集, 将密集链接层和卷积神经网络做对比, 原先的代码准确率为 97%, 使用卷积神经网络构建:

```
model = models.Sequential()
model.add(layers.Conv2D(32, (3, 3), activation="relu", input_shape = (28,28, 1)))
model.add(layers.MaxPooling2D((2, 2)))
model.add(layers.Conv2D(64, (3, 3), activation="relu"))
model.add(layers.MaxPooling2D((2, 2)))
model.add(layers.Conv2D(64, (3, 3), activation="relu"))

model.add(layers.Flatten())
model.add(layers.Dense(64, activation="relu"))
model.add(layers.Dense(10, activation="softmax"))
```

最终的结果:

```
OLLOWING INSTRUCTIONS: AVAZ AVA_VNNT FMA, IN OTHER OPERACTORS, REDULTO
Epoch 1/5
938/938
                            14s 14ms/step - categorical_accuracy: 0.8667 - loss: 0.4119
Epoch 2/5
                            13s 14ms/step - categorical_accuracy: 0.9844 - loss: 0.0518
938/938
Epoch 3/5
938/938
                            13s 14ms/step - categorical_accuracy: 0.9894 - loss: 0.0335
Epoch 4/5
938/938
                            13s 14ms/step - categorical_accuracy: 0.9920 - loss: 0.0250
Epoch 5/5
938/938
                            13s 14ms/step - categorical_accuracy: 0.9943 - loss: 0.0184
313/313
                           1s 3ms/step - categorical_accuracy: 0.9900 - loss: 0.0358
```

最终预测的准确率可以达到99.2%,可见是比先前好很多的。

2.数据集的处理

代码中只会用到 4000 张图片, 具体切分代码参照 dataset_slice.py 代码, 不做详细解释。

此外还会使用到一个自定义的图片迭代器,这个参照 mylmageGenerator.py,这里只做简单介绍:这个迭代器接收图片路径,每个图片的标签(每个标签对应路径下某一图片,注意 windows 的文件系统排序方法,从左往右逐个匹配字符),以及一个批量大小参数 batch_size,每次迭代返回一个元组(file_list, label_list),前一个元素是分装并压缩为(150,150)大小的图片矩阵,后一个是该图片的标签,并且原先的顺序会被打乱。

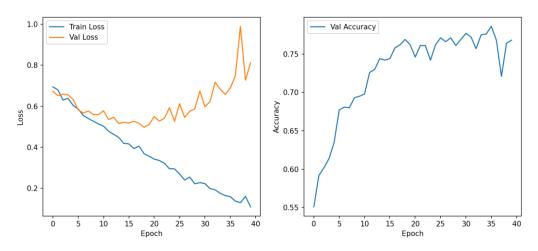
3.模型定义

卷积层+输出层, 卷积层将特征图缩小到一定程度后展平接输出。

```
class CatDogCNN(nn.Module):
       super().__init__()
       self.conv_layers = nn.Sequential(
           nn.Conv2d(3, 32, kernel_size=3, padding = 1), # 输出32*150*150
           nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride = 2), # 最大池化层, 输出32*75*75
           nn.Conv2d(32, 64, kernel_size=3, padding=1), # 输出64*75*75
           nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2), # 输出64*37*37
           nn.Conv2d(64, 128, kernel_size=3, padding=1), # 输出128*37*37
           nn.MaxPool2d(2, 2), # 输出128*18*18
           nn.Conv2d(128, 256, kernel_size=3, padding=1), # 输出256*18*18
       self.fc_layers = nn.Sequential(
           nn.Linear(256*9*9, 512),
           nn.Dropout(0.5), # 正则化, 防止过拟合
           nn.Sigmoid()
   def forward(self, x):
       x = self.conv_layers(x)
       x = self.fc_layers(x)
```

4.训练与评估

训练代码较长, 具体参照 main_torch.py, 直接看最后的效果, 基本确定在第 15 轮之后 开始过拟合, 准确率基本在 75%, 其实是比较低的。



一篇论文:

Hybrid_CNN-LSTM_With_Attention_Mechanism_for_Robust_Credit_Card_Fraud_Detection 下面的内容和这个论文下的 analysis.pdf 内容相同。

使用数据集:

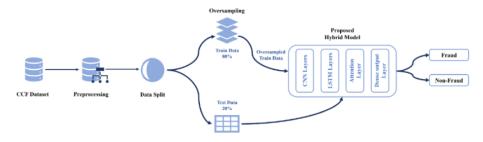
Credit_Card_Fraud_Detection

该数据集共有 284807 条交易记录, 其中有 492 条为诈骗交易, 数据分布高度不平衡,

诈骗记录占所有交易的 0.172%。

每条记录包含时间,金额,功能(V1-V28)和类,前三者是特征,其中时间是每个事务与数据集中第一个事务之间经过的秒数。最后的类是标签,在欺诈交易的情况下取 1,正常交易取 0。

论文神经网络训练流程:



可见就是一个二分类问题。数据预处理后,切分为训练集和测试集(应该还会从训练集切分出验证集),神经网络包含四个主要部分:卷积层,LSTM层,注意力层和输出层。最后的输出是二分类。

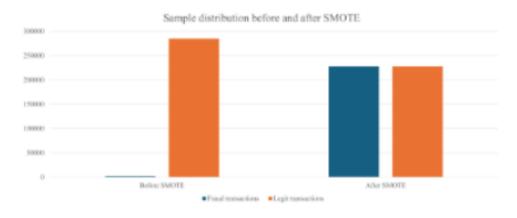
数据集的处理:

首先是数据的归一化。通常而言会使用减去平均值,除以标准差,将数据压缩到标准正态分布上,本篇论文使用了:

$$X_{\text{norm}} = \frac{X - X_{\min}}{X_{\max} - X_{\min}}$$

这是另外一种缩放方式,可以将数据压缩到[0,1], 但是对于稀疏数据可能会破坏稀疏性。 处理类不平衡: SMOTE

在原先的数据集基础上使用 SMOTE 生成数据集,实现数据集的平衡,它通过在样本中划一条线,在沿线的某一点绘制新样本来合成数据。处理后样本分布:



具体参照: SMOTE: Synthetic Minority Over-sampling Technique 神经网络层:

由卷积神经网络层, LSTM 层和注意力层组合。卷积层使用 3*3 的窗口和 relu 激活函数, 并使用 2*2, 步幅为 2 的最大池化层缩小特征图。

LSTM 层:

处理长期依赖关系(时间特征),包含输入门,忘记门和输出门,在长序列中保留相关信息。

注意力层:

增强模型专注于输入序列重要部分的能力。