

# HenCoder Plus 讲义

---

## Gradle Plugin

---

### 本质

把逻辑独立的代码抽取和封装

### Plugin 的最基本写法

写在 `build.gradle` 里:

| build.gradle:

```
class PluginDemo implements Plugin<Project> {

    @Override
    void apply(Project target) {
        println 'Hello author!'
    }
}

apply plugin: PluginDemo
```

### Extension

| build.gradle:

```
class ExtensionDemo {
    def author = 'Kai'
}

class PluginDemo implements Plugin<Project> {
```

```

@Override
void apply(Project target) {
    def extension = target.extensions.create('hencoder',
ExtensionDemo)
    target.afterEvaluate {
        println "Hello ${extension.author}!"
    }
}

apply plugin: PluginDemo

hencoder {
    author 'rengwuxian'
}

```

## 写在 buildSrc 目录下

- 目录结构:

```

▼ buildSrc (~/.HenCoder/priv_projects/GradleDemo/buildSrc)
  ▼ src
    ▼ main
      ▼ groovy
        ▼ com
          ▼ hencoder
            ▼ plugin_demo
              DemoExtension.groovy
              DemoPlugin.groovy
              DemoTransform.groovy
      ▼ resources
        ▼ META-INF
          ▼ gradle-plugins
            com.hencoder.plugin_demo.properties

```

- `resources/META-INF/gradle-plugins/*.properties` 中的 `*` 是插件的名称, 例如 `*.properties` 是 `com.hencoder.plugindemo.properties`, 最终在应用插件是的代码就应该是:

```
apply plugin: 'com.hencoder.plugindemo'
```

- `*.properties` 中只有一行, 格式是:

```
implementation-  
class=com.hencoder.plugin_demo.DemoPlugin
```

其中等号右边指定了 Plugin 具体是哪个类

- Plugin 和 Extension 写法和在 `build.gradle` 里的写法一样
- 关于 `buildSrc` 目录
  - 这是 gradle 的一个特殊目录, 这个目录的 `build.gradle` 会自动被执行, 即使不配置进 `settings.gradle`。(实际上在 gradle 的 6.0 之后, `buildSrc` 已经成为了一个保留字, 你在 `settings.gradle` 里配置的项目已经不允许叫 `buildSrc`)
  - `buildSrc` 所配置出来的 Plugin 会被自动添加到编译过程中的每一个 project 的 classpath, 因此它们才可以直接使用 `apply plugin: 'xxx'` 的方式来便捷应用这些 plugin

## Transform

- 是什么: 是由 Android 提供了, 在项目构建过程中把编译后的文件 (jar 文件和 class 文件) 添加自定义的中间处理过程的工具
- 怎么写
  - 先加上依赖:

```
// 因为 buildSrc 需要自己添加仓库
repositories {
    google()
    jcenter()
}

dependencies {
    implementation
    'com.android.tools.build:gradle:4.0.0-beta04'
}
```

- 然后继承 `com.android.build.api.transform.Transform`，创建一个子类：

```
class DemoTransform extends Transform {

    // 构造方法
    DemoTransform() {
    }

    // 对应的 task 名
    @Override
    String getName() {
        return 'hencoderTransform'
    }

    // 你要对那些类型的结果进行转换(是字节码还是资源文件?)
    @Override
    Set<QualifiedContent.ContentType>
    getInputTypes() {
        return TransformManager.CONTENT_CLASS
    }

    // 适用范围包括什么(整个 project 还是别的什么?)
    @Override
    Set<? super QualifiedContent.Scope> getScopes()
    {
    }
}
```

```

        return TransformManager.SCOPE_FULL_PROJECT
    }

    @Override
    boolean isIncremental() {
        return false
    }

    // 具体的「转换」过程
    @Override
    void transform(TransformInvocation
transformInvocation) throws TransformException,
InterruptedException, IOException {
        def inputs = transformInvocation.inputs
        def outputProvider =
transformInvocation.outputProvider

        inputs.each {
            // jarInputs: 各个依赖所编译成的 jar 文件
            it.jarInputs.each {
                // dest:
                //
                ./app/build/intermediates/transforms/hencoderTrans
form/...
                File dest =
outputProvider.getContentLocation(it.name,
it.contentTypes, it.scopes, Format.JAR)
                FileUtils.copyFile(it.file, dest)
            }

            // derectoryInputs: 本地 project 编译成的多个
class 文件存放的目录
            it.directoryInputs.each {
                // dest:
                //
                ./app/build/intermediates/transforms/hencoderTrans
form/...

```

```
        File dest =  
outputProvider.getContentLocation(it.name,  
it.contentTypes, it.scopes, Format.DIRECTORY)  
        FileUtils.copyDirectory(it.file, dest)  
    }  
}  
}  
}
```

- 还能做什么：修改字节码 上面的这段代码只是把编译完的内容原封不动搬运到目标位置，没有实际用处。要修改字节码，需要引入其他工具，例如 javassist。javassist 的使用教程在网上有很多，可以搜索一下。

## 问题和建议？

课上技术相关的问题，都可以去群里和大家讨论，对于比较通用的、有价值的问题，可以去我们的知识星球提问。

具体技术之外的问题和建议，都可以找丢物线（微信：diuwuxian），丢丢会为你解答技术以外的一切。



## 觉得好？

如果你觉得课程很棒，欢迎给我们好评呀！<https://ke.qq.com/comment/index.html?cid=381952>

一定要是你真的觉得好，再给我们好评。不要仅仅因为对扔物线的支持而好评（报名课程已经是你最大的支持了，再不够的话 B 站多来点三连我也很开心），另外我们也坚决不做好评返现等任何的交易。我们只希望，在课程对你有帮助的前提下，可以看到你温暖的评价。

## 更多内容：

- 网站：<https://hencoder.com>；<https://kaixue.io>
- 各大搜索引擎、微信公众号、微博、知乎、掘金、哔哩哔哩、YouTube、西瓜视频、抖音、快手、微视：统一账号「扔物线」，我会持续输出优质的技术内容，欢迎大家关注。
- 哔哩哔哩快捷传送门：<https://space.bilibili.com/27559447>

大家如果喜欢我们的课程，还请去扔物线的哔哩哔哩，帮我素质三连，感谢大家！