HenCoder Plus 讲义

泛型类型的创建

泛型类的创建

```
public class Wrapper<T> {
    T instance;

public T get() {
    return instance;
}

public void set(T newInstance) {
    instance = newInstance;
}
```

泛型接口的创建

```
public interface Shop<T> {
   T buy();
   float refund(T item);
}
```

泛型作用小结

- 1. 帮助检查代码中的类型, 提前报错;
- 2. 自动强制转型。

「创建一个泛型类型」到底是为了什么?

- ◆ 本质目标或原因: 这个类型的不同实例的具体类型可能会有不同、针对的是实例
- 因此,静态字段和静态方法不能使用泛型类型的类型参数(也就是那个 T)

继承

```
public class AppleShop extends Shop<Apple> {
    @Override
    Apple buy();

    @Override
    float refund(Apple item);
}
```

```
public interface RealShop<T> extends Shop<T> {
    @Override
    public T buy() {
        return null;
    }
    @Override
    public float refund(Object item) {
        return 0;
    }
}
```

类型参数 <T> 到底是什么

- 不是一个类,也不是一个接口。只是一个标记符号,一个代号
- 代什么? 代表这个类型内部某个通用的类型

多个类型参数

```
public interface HenCoderMap<K, V> {
   public void put(K key, V value);

public V get(K key);
}
```

```
public interface SimShop<T, C> extends Shop<T> {
    T buy(float money);
    float refund(T item);
    C getSim(String name, String id);
}
```

类型参数的上界 <T extends Xxx>

```
public interface Simhop<T, C extends Sim> extends
Shop<T> {
}
```

```
public interface Simhop<T, C extends Sim & Cloneable &
Runnable> extends Shop<T> {
}
```

泛型类型的实例化

● 其实就是「确定这个 T 的实际值」的意思

```
// 左右两边的尖括号都是 ArrayList 的类型参数的实例化
ArrayList<Apple> apples = new ArrayList<>();
```

```
// 左边的 E 是 Repairable 的类型参数的声明; 右边的 E 是 Shop
的类型参数的实例化
interface RepairableShop<E> extends Shop<E>{
}
```

问题和建议?

课上技术相关的问题,都可以去群里和大家讨论,对于比较通用的、有价值的问题,可以去我们的知识星球提问。

具体技术之外的问题和建议,都可以找丢物线(微信:diuwuxian),丢丢会为你解答技术以外的一切。



觉得好?

如果你觉得课程很棒,欢迎给我们好评呀! https://ke.qq.com/comment/index.ht ml?cid=381952

一定要是你真的觉得好,再给我们好评。不要仅仅因为对扔物线的支持而好评(报名课程已经是你最大的支持了,再不够的话 B 站多来点三连我也很开心),另外我们也坚决不做好评返现等任何的交易。我们只希望,在课程对你有帮助的前提下,可以看到你温暖的评价。

更多内容:

- 网站: https://kaixue.io
- 各大搜索引擎、微信公众号、微博、知乎、掘金、哔哩哔哩、YouTube、西瓜视频、抖音、快手、微视: 统一账号「**扔物线**」,我会持续输出优质的技术内容,欢迎大家关注。
- 哔哩哔哩快捷传送门: https://space.bilibili.com/27559447
 大家如果喜欢我们的课程,还请去扔物线的哔哩哔哩,帮我素质三连,感谢大家!