

# HenCoder Plus 讲义

## 泛型方法和类型推断

### 怎么写

声明：

```
<E> E tradeIn(E item, float money);
```

调用：

```
Tv newTv = appleShop.<Tv>tradeIn(tv, 100);
```

利用类型推断删除尖括号后：

```
Tv newTv = appleShop.tradeIn(tv, 100);
```

### 泛型方法的实例化

泛型方法也有实例化哟，因为泛型方法也可以把类型参数的类型进行确定。

具体呢？每一次泛型方法的调用就是一次对这个泛型方法的实例化。

例如上面的例子，就是把 `E` 的类型确定为了 `Tv`。

### 静态泛型方法

```
static <C> void filter(List<C> list) {  
    for (C c: list) {  
        ...  
    }  
}
```

## 问题和建议？

课上技术相关的问题，都可以去群里和大家讨论，对于比较通用的、有价值的问题，可以去我们的知识星球提问。

具体技术之外的问题和建议，都可以找丢物线（微信：diuwuxian），丢丢会为你解答技术以外的一切。



## 觉得好？

如果你觉得课程很棒，欢迎给我们好评呀！<https://ke.qq.com/comment/index.html?cid=381952>

一定要是你真的觉得好，再给我们好评。不要仅仅因为对丢物线的支持而好评（报名课程已经是你最大的支持了，再不够的话 B 站多来点三连我也很开心），另外我们也坚决不做好评返现等任何的交易。我们只希望，在课程对你有帮助的前提下，可以看到你温暖的评价。

## 更多内容：

- 网站：<https://hencoder.com>；<https://kaixue.io>
- 各大搜索引擎、微信公众号、微博、知乎、掘金、哔哩哔哩、YouTube、西瓜视频、抖音、快手、微视：统一账号「扔物线」，我会持续输出优质的技术内容，欢迎大家关注。
- 哔哩哔哩快捷传送门：<https://space.bilibili.com/27559447>

大家如果喜欢我们的课程，还请去扔物线的哔哩哔哩，帮我素质三连，感谢大家！