

HenCoder Plus 讲义

自定义触摸算法之拖拽 API 详解

OnDragListener

- 通过 `startDrag()` 来启动拖拽
- 用 `setOnDragListener()` 来监听
 - `OnDragListener` 内部只有一个方法: `onDrag()`
 - `onDragEvent()` 方法也会收到拖拽回调 (界面中的每个 View 都会收到)

ViewDragHelper

- 需要创建一个 `ViewDragHelper` 和 `Callback()`
- 需要写在 `ViewGroup` 里面, 重写 `onIntercept()` 和 `onTouchEvent()`

为什么要这两个东西, 而不是一个?

- `OnDragListener`
 - API 11 加入的工具类, 用于拖拽操作。
 - 使用场景: 用户的「拖起 -> 放下」操作, 重在内容的移动。可以附加拖拽数据
 - 不需要写自定义 View, 使用 `startDrag()` / `startDragAndDrop()` 手动开启拖拽
 - 拖拽的原理是创建一个图像在屏幕的最上层, 用户的手指拖着图像移动
- `ViewDragHelper`
 - 2015 年的 `support v4` 包中新增的工具类, 用于拖拽操作。
 - 使用场景: 用户拖动 `ViewGroup` 中的某个子 View
 - 需要应用在自定义 `ViewGroup` 中调用 `ViewDragHelper.shouldInterceptTouchEvent()` 和 `processTouchEvent()`, 程序会自动开启拖拽
 - 拖拽的原理是实时修改被拖拽的子 View 的 `mLeft`, `mTop`, `mRight`,

问题和建议?

课上技术相关的问题，都可以去群里和大家讨论，对于比较通用的、有价值的问题，可以去我们的知识星球提问。

具体技术之外的问题和建议，都可以找丢丢线（微信：diuwuxian），丢丢会为你解答技术以外的一切。



觉得好?

如果你觉得课程很棒，欢迎给我们好评呀！<https://ke.qq.com/comment/index.html?cid=381952>

一定要是你真的觉得好，再给我们好评。不要仅仅因为对扔物线的支持而好评（报名课程已经是你最大的支持了，再不够的话 B 站多来点三连我也很开心），另外我们也坚决不做好评返现等任何的交易。我们只希望，在课程对你有帮助的前提下，可以看到你温暖的评价。

更多内容：

- 网站：<https://hencoder.com>；<https://kaixue.io>
- 各大搜索引擎、微信公众号、微博、知乎、掘金、哔哩哔哩、YouTube、西瓜视频、抖音、快手、微视：统一账号「扔物线」，我会持续输出优质的技术内容，欢迎大家关注。
- 哔哩哔哩快捷传送门：<https://space.bilibili.com/27559447>

大家如果喜欢我们的课程，还请去扔物线的哔哩哔哩，帮我素质三连，感谢大家！