QML默认鼠标区域重叠的时候只将事件传递给最上层的区域。

设置mouseArea的propagateComposedEvents 属性可以让其事件传播，直到accepted为false

import QtQuick 2.0

Rectangle {

color: "yellow"

width: 100; height: 100

MouseArea {

anchors.fill: parent

onClicked: console.log("clicked yellow")

}

Rectangle {

color: "blue"

width: 50; height: 50

MouseArea {

anchors.fill: parent

propagateComposedEvents: true

onClicked: {

console.log("clicked blue")

mouse.accepted = false

}

}

}

}

注意：控件重叠的时候若上方的控件没鼠标区域，那么鼠标事件会传递到下面的鼠标区域

当鼠标区域覆盖住按键的时候，按键将收不到点击信号