Qt 多线程的信号传递

QObject::connect(const QObject \* sender, const char \* signal,

const QObject \* receiver, const char \* method,

Qt::ConnectionType type = AutoConnection);

这个函数默认(即最后一个参数type为AutoConnection)情况下只能在相同线程下的不同类之间传递信号，若想要把信号传递给另外一个线程下运行的类实例，必须要修改type的枚举值。

可以改为Qt::QueuedConnection，这样就能传递给其他线程下的类实例了。

另外，对于带参数的消息，参数的数据类型必须为Qt支持的元数据类型，如int、QString等，若要传递自定义的数据类型，必须把自定义的数据类型注册为元数据类型。

举个例子，比如我再两个线程下分别运行了两个类实例MainWindow \*mainWnd和Manager \*mngr，MainWindow把方法addUsers(LPHOSTSTRUCT )设为槽，Manager把方法NewUserCome(LPHOSTSTRUCT )设为消息，其中LPHOSTSTRUCT为自定义的数据类型。要是想在Manager中顺利的使用emit NewUserCome(lpHost)（lpHost为LPHOSTSTRUCT的一个实例），就要经过两步

一、注册LPHOSTSTRUCT为Qt的元数据类型

qRegisterMetaType<LPHOSTSTRUCT> ("LPHOSTSTRUCT");

二、调用QObject::connect方法，连接信号和槽，这里要注意修改connect方法的第五个参数

QObject::connect(mngr, SIGNAL(NewUserCome(LPHOSTSTRUCT)), mainWnd, SLOT(addUser(LPHOSTSTRUCT)));

小结：Qt 中多线程信号传递 实例的内容介绍完了，希望本文能帮你解决问题。

[喝小酒的网摘]http://blog.const.net.cn/a/9904.htm  
原文:<http://blog.csdn.net/outmanlee/article/details/7425624>[喝小酒的网摘]http://blog.const.net.cn/a/9904.htm

转载自 [[blog.const.net.cn]喝小酒的网摘](http://blog.const.net.cn/) 及本文链接地址:<http://blog.const.net.cn/a/9904.htm>