МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ТАРАСА ШЕВЧЕНКА

ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ КАФЕДРА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ ТА ТЕХНОЛОГІЙ

Лабораторна робота №2

3 дисципліни «Технології програмування»

на тему: «JavaScript. Data types, typeof, type casting, arrays, date, object»

Варіант №14

Виконав:				
студент гр. IP-21				
Марія ОЛІЙНИК				
Перевірив:				
Ас. Бондаренко О.С.				
Зараховано від				
·				
(підпис				
викладача)				

Мета: навчитися працювати з масивами та датами у JavaScript, закріпити навички перевірки типів і валідації введених даних.

ЗАВДАННЯ

У всіх завданнях необхідно:

- перевіряти правильність введення (валідація даних);
- виконувати перевірку типів (typeof, isNaN тощо);
- у разі помилки виводити повідомлення.

Завдання 1

```
Дано дату. Визначити, чи це вихідний (субота або неділя).
```

Код

const readline = require("readline"); // підключає вбудований модуль readline //використовується для читання даних від користувача з консолі (наприклад, коли програма задає питання і чекає введення). //const readline — створює змінну readline, у яку зберігається підключений модуль.

```
// інтерфейс для вводу
const rl = readline.createInterface({
   input: process.stdin,
   output: process.stdout
});

// Функція для перевірки, чи день є вихідним
function checkWeekend(dateInput) {
   if (!dateInput) return "Помилка: дата не введена";

   // Розбиваємо рядок на рік, місяць, день
   const parts = dateInput.split("-");
   if (parts.length !== 3) return "Помилка: неправильний формат дати.
Використовуйте PPPP-ММ-ДД";
```

```
const year = parseInt(parts[0], 10);
  const month = parseInt(parts[1], 10) - 1; // місяці від 0 до 11
  const day = parseInt(parts[2], 10);
  if (isNaN(year) || isNaN(month) || isNaN(day)) return "Помилка: дата
містить недійсні числа";
  const date = new Date(year, month, day);
  // Перевірка на реально існуючу дату
  if (date.getFullYear() !== year || date.getMonth() !== month || date.getDate()
!== day) {
     return "Помилка: недійсна дата";
  }
  const days = ["Неділя", "Понеділок", "Вівторок", "Середа", "Четвер",
"П'ятниця", "Субота"];
  const dayOfWeek = date.getDay();
  const is Weekend = (dayOfWeek === 0 || dayOfWeek ==== 6);
  return `Цей день тижня: ${days[dayOfWeek]}. ${isWeekend? "Вихідний
день": "Робочий день"}`;
// введеня дати
rl.question("Введіть дату у форматі PPPP-MM-ДД: ", (answer) => {
  const result = checkWeekend(answer);
  console.log(result);
  rl.close();
});
 PS C:\Users\winxe\Documents\IP\2курс 1c\програмування\lab2> node task1.js
 Введіть дату у форматі РРРР-ММ-ДД: 2025-10-12
 Цей день тижня: Неділя. Вихідний день
 PS C:\Users\winxe\Documents\IP\2курс 1c\програмування\lab2> node task1.js
```

Введіть дату у форматі РРРР-ММ-ДД: 2025-10-7

Цей день тижня: Вівторок. Робочий день

```
PS C:\Users\winxe\Documents\IP\2курс 1c\програмування\lab2> node task1.js
Введіть дату у форматі PPPP-MM-ДД: 4564-54-654
Помилка: недійсна дата
PS C:\Users\winxe\Documents\IP\2курс 1c\програмування\lab2>
PS C:\Users\winxe\Documents\IP\2курс 1c\програмування\lab2> node task1.js
Введіть дату у форматі PPPP-MM-ДД: вапр
Помилка: неправильний формат дати. Використовуйте PPPP-MM-ДД
```

Завдання 2 Згенерувати двовимірний масив 5×5. Обчислити суму елементів

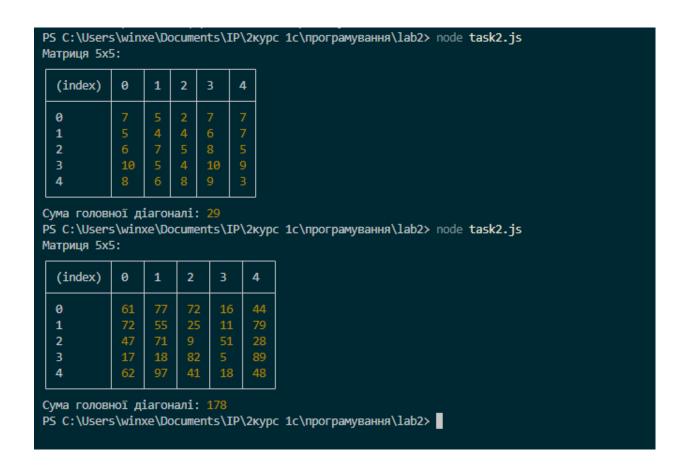
головної діагоналі.

Код

```
function sumDiagonal() {
  const size = 5;
  const matrix = [];
  let sum = 0;
  for (let i = 0; i < size; i++) {
    matrix[i] = [];
     for (let j = 0; j < \text{size}; j++) {
       // Випадкове число від 1 до 100
       const num = Math.floor(Math.random() * 100) + 1;
       matrix[i][j] = num;
       // Якщо елемент на головній діагоналі, додаємо до суми
       if (i === j) {
          sum += num;
    }
  console.log("Матриця 5х5:");
  console.table(matrix);
  console.log("Сума головної діагоналі:", sum);
}
```

// Виклик функції

sumDiagonal();



1. Які типи даних існують у JavaScript і які з них належать до примітивних? У JavaScript ϵ :

Примітивні: string, number, boolean, null, undefined, symbol, bigint.

Не примітивні: object (включає масиви, функції).

2. Чим відрізняється значення null від undefined у плані використання та перевірки?

null — це «нічого», явно призначене значення. undefined — змінна ϵ , але значення ще не призначене.

3. Який результат дасть вираз: typeof NaN? Чому саме такий?

Результат: "number".

Бо NaN належить до типу number, хоч і означає «не число».

4. Яке значення поверне Number(" ") і чому?

Результат: 0.

Порожній рядок приводиться до числа 0.

5. Який результат дає Boolean("0") і чим він відрізняється від Boolean(0)?

Boolean("0") \rightarrow true, бо рядок непорожній. Boolean(0) \rightarrow false, бо нуль — хибне значення.

6. У чому різниця між масивом і об'єктом у JavaScript, якщо обидва є об'єктами?

Масив зберігає дані за індексами, упорядкований. Об'єкт зберігає дані у вигляді «ключ: значення».

7. Який результат виконання коду? Поясніть, у чому різниця між slice і splice.

```
let arr = [1, 2, 3];
console.log(arr.slice(1, 2)); // [2]
console.log(arr.splice(1, 2)); // [2, 3]
console.log(arr); // [1]
```

slice копіює частину масиву (оригінал не змінює). splice вирізає елементи з масиву (оригінал змінюється).

8. Як за допомогою Math.random() отримати випадкове ціле число в діапазоні від -50 до 50 включно?

let num = Math.floor(Math.random() * 101) - 50;

9. Який результат обчислень наступного коду? Чому саме так?

```
let d1 = new Date("2025-01-01");
let d2 = new Date("2025-01-02");
console.log((d2 - d1) / (1000 * 60 * 60 * 24));
```

Результат: 1, бо між датами різниця в одну добу.

10. Який результат дасть наступний код? Чому змінилось значення в обох змінних?

```
let obj = { a: 1 };
let copy = obj;
copy.a = 5;
console.log(obj.a); // 5
```

Результат: 5.

Тому що obj і сору посилаються на один і той самий об'єкт у пам'яті.