PRÁCTICA 1 FUENTES DE DATOS Y APROVISIONAMIENTO: IOT

Lucian Iacob

A lo largo de esta práctica hemos utilizado diversas funcionalidades del catálogo de IBM Cloud para conectar un aparato Android (teléfono móvil en mi caso) y obtener datos del acelerómetro que lleva incorporado.

La práctica se divide en tres partes principales:

- Parte Básica
- Parte Intermedia
- Parte Avanzada

A continuación mostraremos capturas de pantalla del proceso seguido:

Parte Básica

Comenzamos creado una plataforma para IoT, esta será nuestro componente principal. Nos permitirá comunicarnos y consumir datos de los dispositivos conectados permitiendo supervisión y análisis en tiempo real mediante paneles de control.

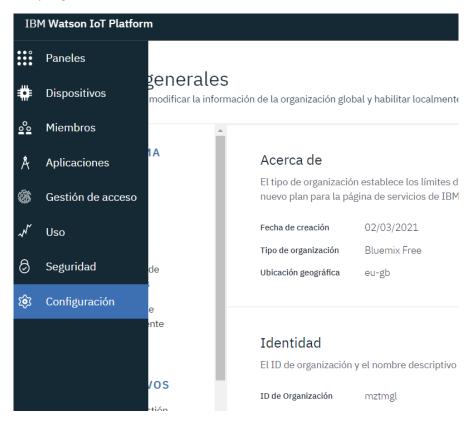


Tras crear la instancia siguiendo los pasos de la guía, la lanzamos:



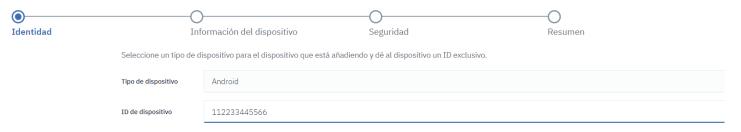
Ahora accedemos a nuestra instancia, se nos creará una organización (muy importante prestar atención al nombre de esta pues será a lo que conectemos los dispositivos).

Podemos ver que tenemos acceso a paneles de monitorización, a los dispositivos que tenemos registrados, a los miembros que pueden acceder a la plataforma así como a elementos de configuración y seguridad.



A continuación, conectamos nuestro dispositivo Android a la plataforma. Para ello primero creamos un tipo de dispositivo (Android) que se vaya a conectar a la plataforma y segundo conectamos nuestro teléfono como tal. Se nos da la opción de añadir metadatos (número de serie, modelo, fabricante, etc.) pero para lo que vamos a hacer no nos es necesario.

Añadir dispositivo



En la pestaña de Seguridad hemos de añadir una señal de autenticación para el dispositivo, siguiendo las instrucciones, la nuestra será Token.1234

Nos quedará algo similar a esto:

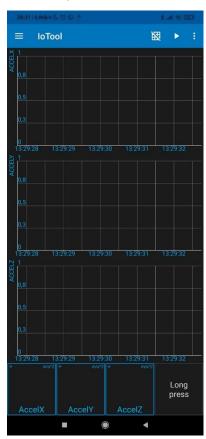
Añadir dispositivo

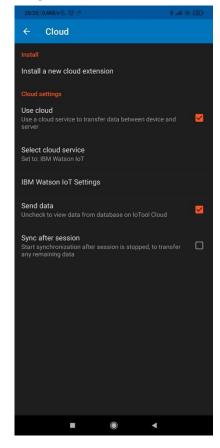


Ahora pasamos a las aplicaciones que debemos instalar en el teléfono para que pueda conectar a la plataforma, serán 2:

IoTool–Internet of Things (IoT) sensor platform IoToolIBM Watson Cloud

La interfaz de la aplicación nos muestra 3 gráficas temporales para los 3 ejes en los que mide el acelerómetro. En la configuración de la app, rellenaremos los campos necesarios para conectarlo a la plataforma Cloud que hemos creado, recalcar que la señal de seguridad que indicamos previamente será la contraseña de esta configuración:





Tras esto volvemos a nuestra plataforma Watson IoT. Si ahora vamos a ver la información sobre el dispositivo que acabamos de conectar podremos ver sus sucesos recientes. Si en el teléfono le damos al play para registrar movimientos del teléfono, en la plataforma veremos lo siguiente:

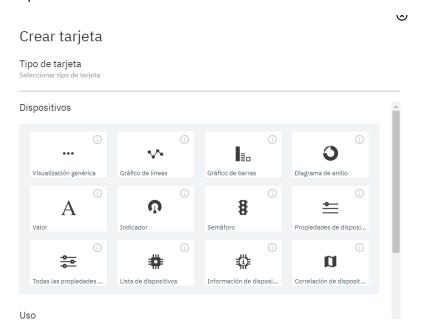
Sucesos recientes

Los sucesos recientes listados muestran la corriente activa de datos que entran y salen en este dispositivo.

Suceso	Valor	Formato	Último recibido
accel	{"d":{"AccelerometerX@StarterSensor":3.46939	json	hace unos segundos
accel	{"d":{"AccelerometerX@StarterSensor":0.52190	json	hace unos segundos
accel	{"d":{"AccelerometerX@StarterSensor":5.57151	json	hace unos segundos
accel	{"d":{"AccelerometerX@StarterSensor":2.51909	json	hace unos segundos
accel	{"d":{"AccelerometerX@StarterSensor":9.15397	json	hace unos segundos

Vemos como tenemos sucesos provenientes del acelerómetro en formato json en tiempo real. Si hacemos click en uno de los sucesos podemos ver la información completa que trae:

Ya hemos comprobado que el teléfono se ha conectado correctamente. Ahora podemos proceder a crear paneles de visualización de estos datos:



Como nosotros deseamos visualizar unos datos que varían en el tiempo, lo mejor que podemos hacer es elegir un gráfico de líneas. Rellenaremos la información necesaria para crear este panel siguiendo la guía. En esta parte lo que hacemos es crear un modelo de datos diciéndole qué tipos de datos va a recibir (Valores float para cada eje de movimiento) y de qué dispositivo. Tras esto y registrar datos durante cierto tiempo, lo que veremos es esto:



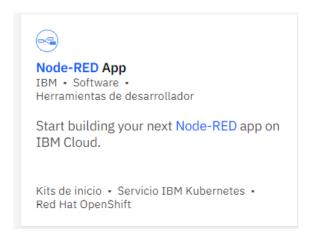
Vemos una línea temporal para los 3 ejes, si esto nos parece muy lioso, podríamos crear 3 gráficos de líneas una para cada eje:



Hasta aquí abarcaría la parte básica de nuestra práctica, pasemos a la intermedia:

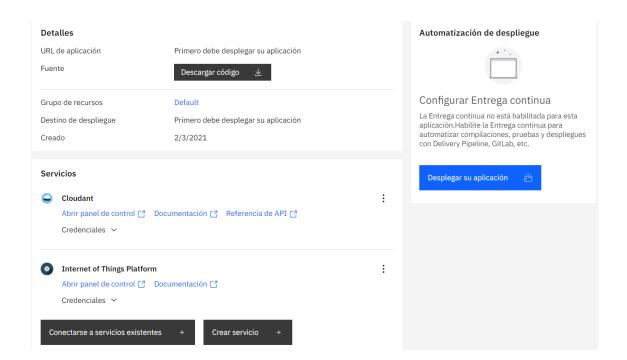
Parte Intermedia

Ya tenemos el teléfono conectado a la plataforma, pero no tenemos ningún medio para controlar/manipular el workflow bajo el que se rigen los datos. Aquí entra en juego la app Node-RED. Una herramienta de programación para enlazar hardware, APIs y servicios online de múltiples maneras con una interfaz muy sencilla de point and click prácticamente. En el catálogo de IBM Cloud aparecerá como:



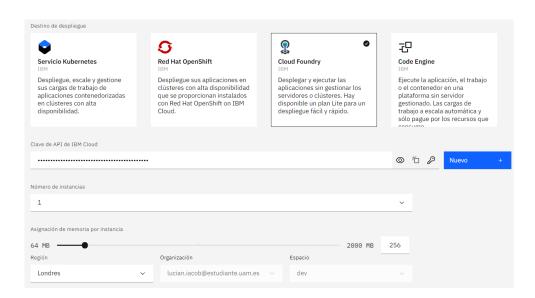
Creamos la instancia siguiendo los pasos de la guía y procedemos a conectarla con la plataforma loT que hemos creado previamente. Lo veremos más adelante, pero podemos ir adelantando que la instancia creada viene relacionada con la base de datos no relacional en la nube Cloudant.

Una vez lanzada la instancia Node-RED, toca relacionarna con la plataforma IoT ("Connect existing Service"). Con ello procederemos al lanzamiento de la app:

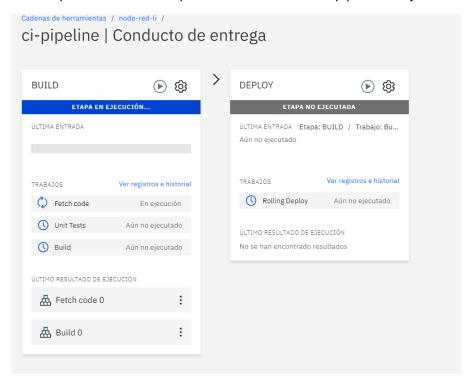


El despliegue lo realizaremos mediante la plataforma como servicio (PaaS) de código abierto Cloud Foundry, que es la que soporta el servicio IBM Bluemix, la cual engloba varios lenguajes de programación y servicios así como la metodología de desarrollo DevOps de forma integrada para crear, ejecutar, desplegar y gestionar aplicaciones en la nube. Esto nos permitirá habilitar lo que se llama "continuous delivery".

Para este despliegue necesitaremos crear una llave API.



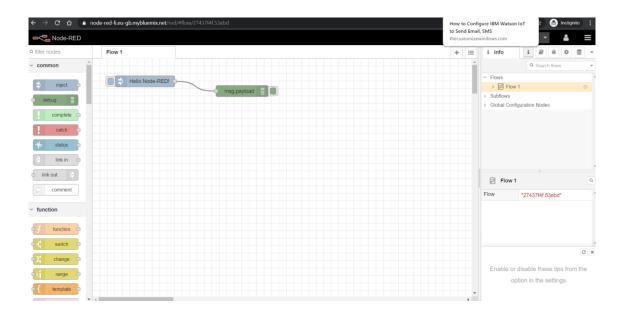
Tras lanzarla, comenzará un proceso que tardará unos minutos parar la creación de esta y realizar sus correspondientes test. Lo que veremos si miramos la pipeline de ejecución será esto:



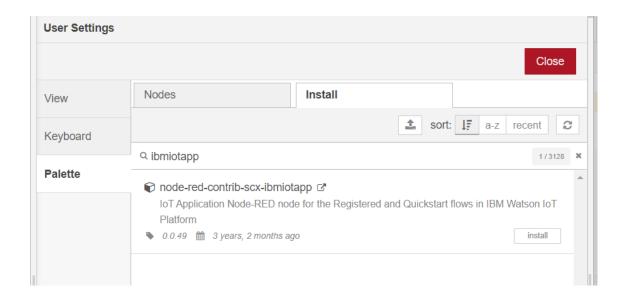
Tras completarse la build, tendremos una URL disponible para Node-RED. Si accedemos a él se nos redirigirá ahí. Primero se nos pedirá crear una cuenta:

Secure your ed	itor so only authorised users can access it	
o codio your ou	nor so only authorised abore currently	
Username	lucianiacob	
Password	•••••	
	good	
☐ Allow anyo	ne to view the editor, but not make any changes	

Con esta cuenta accederemos al editor de workflows de Node-RED:

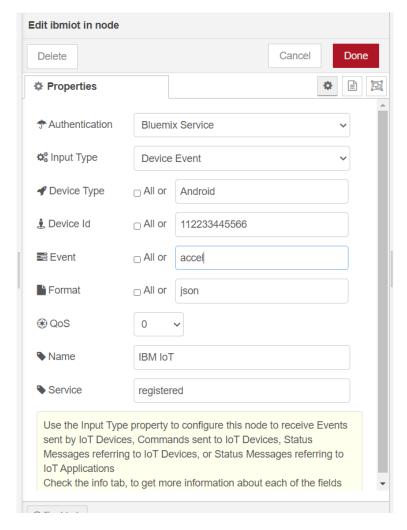


Aquí es donde crearemos el workflow deseado con los distintos elementos que queramos. Primero deberemos instalar la extensión de IBM-IoT dedicada a Node-RED:

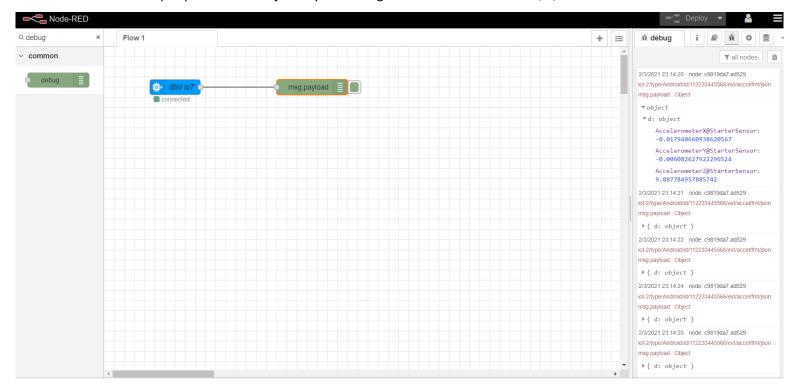


Con esta extensión, tras configurarla, podremos controlar el flujo de datos proveniente de nuestro móvil a través de la plataforma creada al inicio.

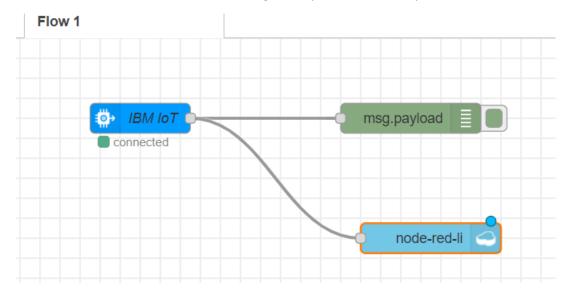
La configuración de esta extensión tiene que coincidir con la de los elementos anteriores:



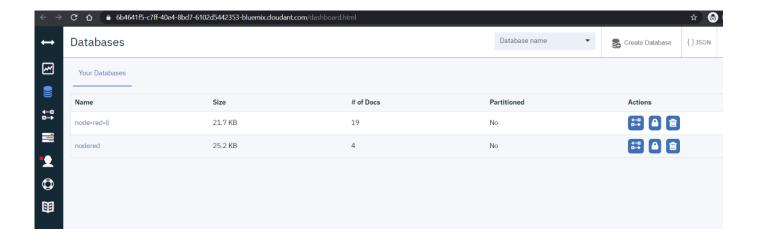
Nuestro workflow inicial será la conjunción de esta extensión con un módulo debug que nos muestra por pantalla mensajes tal y como se generan con los 3 valores X, Y, Z:



Ya tenemos una fuente de datos conectada de manera que podemos recibirlos y visualizarlos, el paso siguiente es persistirlo. Para ello utilizaremos la base de datos previamente mencionada Cloudant. Gracias a Node-RED, este proceso es muy sencillo pues simplemente tenemos que añadir la extensión del mismo nombre al gráfico quedándonos tal que así:



Nos basta con indicar un nombre a la base de datos ("node-red-li" en mi caso). Si ahora accedemos a la consola de Cloudant desde el catálogo de servicios que estamos utilizando podremos ver la base de datos generada en la que iremos archivando los datos generados por el teléfono:



Haciendo click en "node-red-li" tendremos el listado de todas las entradas, si hacemos click en una veremos lo siguiente:

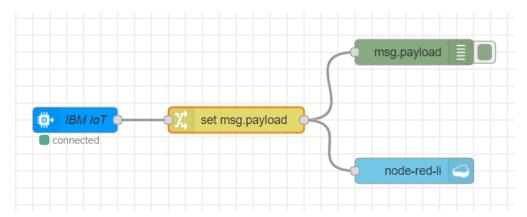
```
node-red-li > 179f6149cb81eb78e9622b1084b95326
    Save Changes
                       Cancel
       " id": "179f6149cb81eb78e9622b1084b95326",
       "_rev": "1-4bf391aa70d7fa8f2c68d659ab268c51",
       "topic": "iot-2/type/Android/id/112233445566/evt/accel/fmt/json",
  5 •
       "payload": {
  6 •
      "d": {
      "AccelerometerX@StarterSensor": -1.6521673202514648,
  7
      "AccelerometerY@StarterSensor": 6.164851665496826,
      "AccelerometerZ@StarterSensor": 5.87041711807251
  9
 10
      }
 11
       },
       "deviceId": "112233445566",
 12
       "deviceType": "Android",
 13
 14
       "eventType": "accel",
       "format": "json"
 15
 16
```

Tenemos el id, el topic al que pertenece, los datos como tal en los 3 ejes y sus metadatos como el ID del dispositivo, su tipo, y el tipo de evento que estamos recibiendo.

Ya tenemos un lugar donde guardar los datos que nos llegan continuamente del teléfono. Con todo esto ya establecido, pasamos a la parte avanzada de la práctica.

Parte Avanzada

Vamos a añadirle complejidad a nuestro flujo de datos añadiendo una extensión que nos cambie el formato del mensaje que manda el teléfono (set.msg.payload)



Usamos este plugin intermedio para que la salida se nos vea de la siguiente manera:

```
Cancel

O Compatibility mode enabled

format expression

msg.payload.{

"timestamp": $millis(),

a "ax": d."AccelerometerX@StarterSensor",

4 "ay": d."AccelerometerY@StarterSensor",

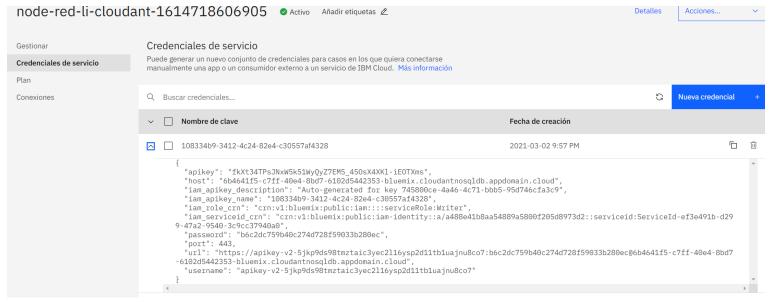
5 "az": d."AccelerometerZ@StarterSensor"

6 }
```

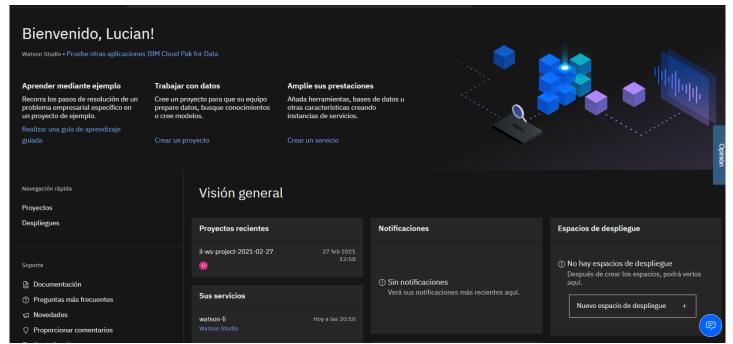
Si miramos la salida del módulo comprobamos que ha tenido efecto el cambio:

Ya tenemos la persistencia del dato y el dato en un formato deseado, para que todo esto no sea en balde vamos a conectarlo a algún proyecto donde podamos explotarlo. Para esto usaremos Watson Studio, un entorno de colaboración para programación, especialmente orientado a la democratización del machine learning para infundir la IA entre los proyectos en los que estén los usuarios.

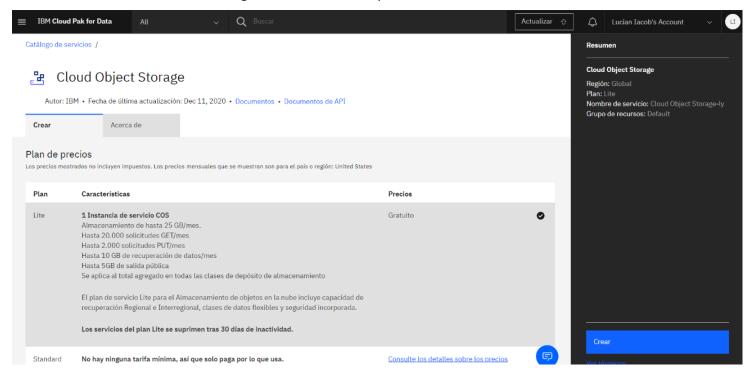
Para ello primero debemos crear una comunicación segura entre nuestra base de datos Cloudant y Watson Studio, esto lo lograremos mediante una API-key. Esto lo logramos creándola en los ajustes de seguridad del servicio Cloudant:



Vemos aquí el valor de la llave creada automáticamente por el servicio. Hecho esto, pasemos a crear la instancia de Watson Studio, esta es su interfaz principal:

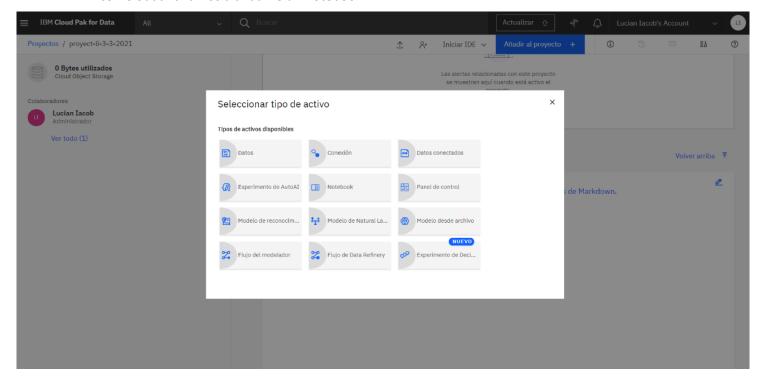


Aquí podemos ver los proyectos que tenemos en marcha, iniciaremos uno desde cero ahora para esta práctica. Al crearlo nos tocará añadir un objeto de almacenamiento en la nube. Nos saldrá una ventana emergente con la instancia que debemos crear:



Tras crear la instancia de Storage, volviendo a la ventana de creación de proyecto Watson, podremos finalizar el proceso.

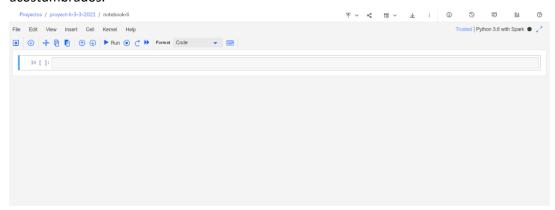
Con todo creado llegamos al menú de inicio del proyecto de Watson Studio. Para conectar este con Cloudant vamos a añadirle un notebook:



Nuevo notebook

Blanco	Desde el archivo	Desde URL		
Nombre notebook-li Descripción (opcional) Escriba aquí la desc		Desde URL	A	Seleccionar entorno de ejecución Default Spark 2.4 & Python 3.6 (Driver: 1 vCPU 4 GB RAM, 2 Executors: 1 v El entorno de ejecución seleccionado utiliza 1 controlador con 1 vCPU y 4 GB RAM, 2 ejecutores cada uno con 1 vCPU y 4 GB RAM. Consume 1,5 unidades de capacidad por hora. Más información acerca de las horas de unidad de capacidad y los planes de precios de Watson Studio. Idioma Python 3.6 Versión de Spark 2.4

Seleccionamos un servicio de Python 3.6 con Spark 2.4 para nuestro notebook. Tras crearlo, se nos iniciará una interfaz similar a la de los Jupyter Notebooks a los que estamos ya más que acostumbrados.



Lo primero que importamos es la librería pixiedust. Si vamos a su documentación, se describe como:

"<u>PixieDust</u> is an open source Python helper library that works as an add-on to Jupyter notebooks to improve the user experience of working with data. It also fills a gap for users who have no access to configuration files when a notebook is hosted on the cloud."

Esta librería nos permitirá añadir un paquete que nos conectará con Cloudant:

Ahora importamos SparkSession para crear nuestra sesión de Spark que nos permita trabajar con DataFrames

```
In [2]: from pyspark.sql import SparkSession
    spark = SparkSession.builder.getOrCreate()

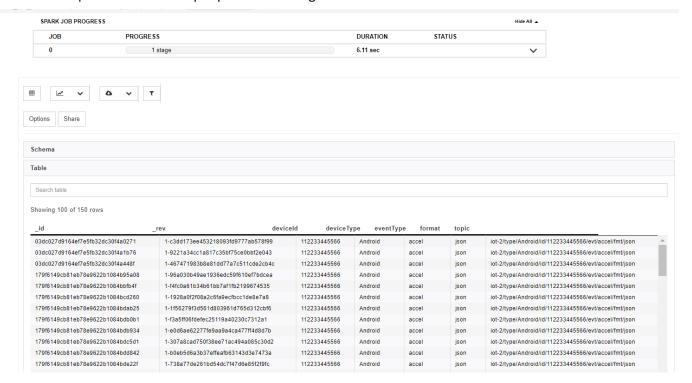
In []: def readDataFrameFromCloudant(database):
        cloudantdata |= spark.read.format("org.apache.bahir.cloudant")\
        .option("cloudant.host", 'CLOUDANT_HOST')\
        .option("cloudant.username", 'CLOUDANT_USERNAME')\
        .option("cloudant.password", 'CLOUDANT_PASSWORD')\
        .load(database)
        return cloudantdata
```

Creamos una función "readDataFrameFromCloudant" que nos lea los datos de la base de datos de Cloudant. En la foto anterior debemos rellenar los datos de HOST, USERNAME, PASSWORD con la información de la API-key que generamos antes:

```
{
    "apikey": "fkXt34TPsJNxW5k51Wy0yZ7EM5_450sX4XK1-iEOTXms",
    "host": "6b4641f5-c7ff-40e4-8bd7-6102d5442353-bluemix.cloudantnosqldb.appdomain.cloud",
    "iam_apikey_description": "Auto-generated for key 745800ce-4a46-4c71-bbb5-95d746cfa3c9",
    "iam_apikey_name": "108334b9-3412-4c24-82e4-c30557afa328",
    "iam_role_crn": "crn:v1:bluemix:public:iam:::serviceRole:Writer",
    "iam_serviceid_crn": "crn:v1:bluemix:public:iam-identity::a/a488e41b8aa54889a5800f205d8973d2::serviceid:ServiceId-ef3e491b-d29
9-47a2-9540-3c9cc37940a0",
    "password": "b6c2dc759b40c274d728f59033b280ec",
    "port": 443,
    "url": "https://apikey-v2-5jkp9ds98tmztaic3yec2116ysp2d11tb1uajnu8c07:b6c2dc759b40c274d728f59033b280ec@6b4641f5-c7ff-40e4-8bd7
-6102d5442353-bluemix.cloudantnosqldb.appdomain.cloud",
    "username": "apikey-v2-5jkp9ds98tmztaic3yec2116ysp2d11tb1uajnu8co7"
```

Definida ya la función para leer los datos, la ejecutamos y mostramos por pantalla los datos

Lo que se nos muestra por pantalla es lo siguiente:



Vemos cómo tenemos cada uno de los registros que se han guardado en la base de datos. Con esto ya tendríamos finalizada la práctica dedicada a IoT mediante el uso de la nube de IBM.

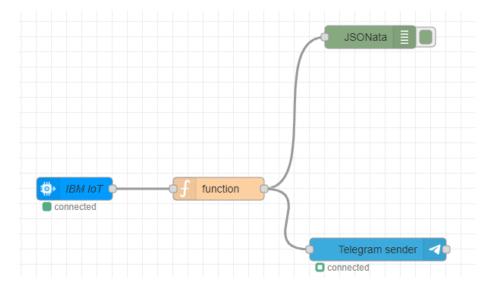
Para recapitular un poco, hemos visto uno de los infinitos ejemplos de andar por casa que podemos crear para tener un primer contacto con el internet de las cosas. En nuestro caso hemos utilizado un dispositivo al que tenemos acceso todos hoy en día como un teléfono y lo hemos conectado a una plataforma IoT de manera que hemos definido nuestra fuente de datos, luego hemos utilizado Node-RED como herramienta para controlar el flujo de trabajo, indicando el formato deseado de los datos y la conexión a una base de datos Cloudant para persistirlo. Por úlitmo lo hemos conectado a un proyecto de tipo notebook para poder trabajar con el dato ya persistido con el que podríamos hacer la explotación deseada para nuestro estudio.

Pero las opciones son incontables, tenemos servicios de gran cantidad de empresas (AWS, Azure, etc) y por supuesto infinidad de dispositivos que nos puedan servir como fuentes de datos, desde la lavadora de nuestra casa que podemos monitorizar para saber si está en marcha hasta la detección de llegada de camiones a un silo mediante mini detectores que conectemos en la entrada.

Ampliación

Por ampliar un poco esta práctica, por jugar un poco con ello, he decidido cambiar el workflow en node red para conectar la salida con un bot que he creado en la app de Telegram, de manera que en la conversación con ese bot nos lleguen los valores de salida del acelerómetro.

Nuestro workflow ahora se verá de la siguiente forma:

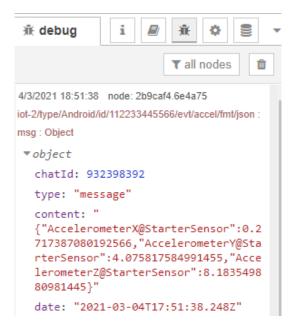


La fuente de datos sigue siendo el plugin de IBM IoT, a continuación necesitamos una función para transformar los datos al formato que necesita la extensión de Telegram para poder mandar mensajes:

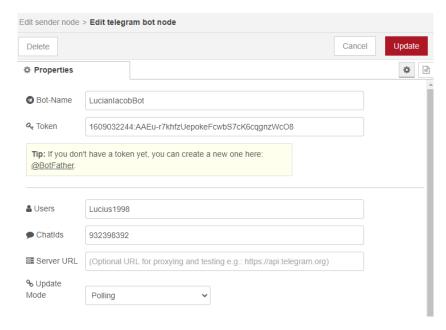
```
msg.payload.chatId = 932398392;
msg.payload.type = "message";
msg.payload.content = JSON.stringify(msg.payload.d);
var d = new Date();
msg.payload.date = d;
delete msg.payload.d;
return msg;
```

Necesitamos pasarle el ID del chat que tengamos con el bot creado para que sepa a dónde mandar el mensaje, le indicamos que el tipo de mensaje y además el contenido y fecha.

La extensión de debug es simplemente para comprobar que todo ocurre de acuerdo a lo establecido, vamos que el mensaje sale bien:



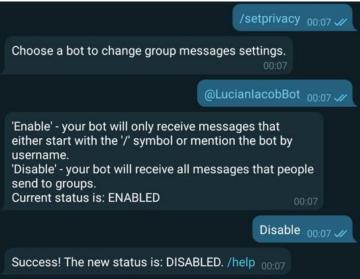
Por último tenemos el plugin de Telegram sender, este se encarga de enviar el mensaje deseado al chat que elijamos a través del bot que le configuremos:



Creamos un bot llamado LucianlacobBot, al crearlo nos dan un token que debemos introducir para temas de autenticación. Indicamos los users de Telegram que pueden recibir comunicaciones de nuestro dispositivo IoT a través de ese bot y el ID del chat creado entre nosotros y el bot.

Para crear el bot hemos seguido los siguientes pasos:





Hemos utilizado el "BotFather" que nos permite crear bots mediante el comando /newbot. Lo llamamos LucianIacobBot cómo habíamos visto antes. Vemos que al final nos dan el token que utilizamos en Node-RED

Un punto importante es cambiar la privacidad del bot para que pueda recibir mensajes por si queremos comunicarnos con él.

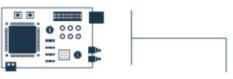
Con todo esto montado, si lanzamos la build y activamos la medición de datos desde el teléfono vemos cómo nos empiezan a llegar mensajes en la conversación:



No se ha añadido ningún tipo de filtro ni comando por lo que los mensajes se reciben cada segundo provocando una masiva llegada de mensajes al teléfono, pero hemos conseguido establecer la comunicación que es lo principal.

Es cierto que este caso no tiene sentido porque nuestro origen de los datos es a su vez el destino porque usamos Telegram desde el mismo móvil del medimos el acelerómetro. Pero bien podríamos utilizar Telegram desde el ordenador para vigilar si nuestro teléfono se está moviendo tras añadir un filtro que nos mande mensajes cuando el teléfono se esté moviendo habiéndolo dejado en algún lugar donde nadie debería tocarlo.

Esta es solo una opción más de las infinitas que nos da el internet de las cosas. Por último me gustaría añadir una imagen de la propia documentación de IBM Watson IoT Platform que es un resumen de gráfico del esquema seguido en esta práctica y creo que lo aclara todo un poco más.



Your device or gateway

We start with your device, be it a sensor, a gateway or something else.
To find out how to get it connected, search our recipes.



MQTT

Your device data is sent securely up to the cloud using the open, lightweight MQTT messaging protocol.



Your application and analytics

Create applications within IBM Bluemix, another cloud, or your own servers to interpret the data you now have access tol