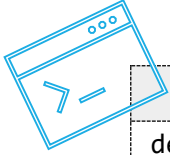


Σημειώσεις!

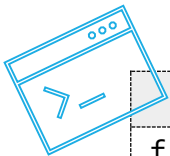
Παραδείγματα κώδικα για το πρόγραμμά μας στο AstroPi



1

Κώδικας	Αποτέλεσμα
<pre>def my_hi(): print("Hello from a function") def my_bye(): print("Goodbye from a function") my_hi()</pre>	Hello from a function

Μπορείτε να περιγράψετε τι κάνει ο παραπάνω κώδικας; Τι νομίζετε ότι κάνει η εντολή def();
Γιατί δεν εμφανίζεται το μήνυμα «Goodbye from a function»;

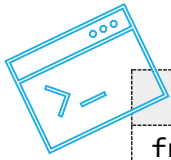


2

Κώδικας	Αποτέλεσμα
<pre>f = open("demo.txt", "a") f.write("Hello from Python") f.close()</pre>	

Τρέξτε τον παραπάνω κώδικα και μετά ελέγξτε τα αρχεία στον φάκελο που βρίσκεστε!
Ποιο νέο αρχείο παρατηρείτε; Πώς ονομάζεται; Τι έχει μέσα; Τι κάνει ο παραπάνω κώδικας;

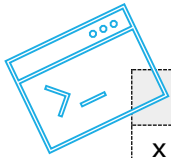




Κώδικας	Αποτέλεσμα
<pre>from time import sleep from sense_hat import SenseHat sense = SenseHat() x = [128,0,0] z = [0,0,10] a = [0,100,0] screen_0 = [z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, a,a,a,a,a,a,a,a] screen_1 = [z,z,z,z,z,z,x,x, z,z,z,z,z,z,x,x, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, z,z,z,z,z,z,z,z, a,a,a,a,a,a,a,a] sense.set_pixels(screen_0) sleep(5) sense.set_pixels(screen_1) sleep(5) sense.clear()</pre>	

Τρέξτε τον παραπάνω κώδικα και παρατηρήστε την οθόνη του AstroPi! Τι κάνει η εντολή `sense.set_pixels()`; Τι νομίζετε ότι κάνει η εντολή `sense.clear()`;

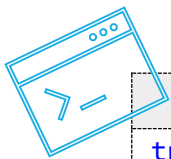




4

Κώδικας	Αποτέλεσμα
<pre>x = int(input("1ος:")) y = int(input("2ος:")) def my_add(): z = x + y return z apotelesma = my_add() print(apotelesma)</pre>	<pre>1ος: 5 2ος: 6 11</pre>

Τρέξτε τον παραπάνω κώδικα και γράψτε τι νομίζετε ότι κάνει! Σβήστε την εντολή return και δοκιμάστε ξανά! Τι παρατηρείτε; Τι νομίζετε ότι κάνει το return;



5

Κώδικας	Αποτέλεσμα
<pre>try: x = int(input("1ος:")) y = int(input("2ος:")) print(x/y) except: print("Εγινε κάποιο λάθος!")</pre>	

Τρέξτε τον παραπάνω κώδικα εισάγοντας 2 ακέραιους αριθμούς και γράψτε τι νομίζετε ότι κάνει! Ξανατρέξτε τον κώδικα εισάγοντας μια λέξη στη θέση του y; Τι νομίζετε ότι κάνουν οι εντολές try except; Γιατί τις χρειαζόμαστε σε ένα πρόγραμμα;

