1. Crie um programa PHP que pergunte ao usuário seu nome e sua idade. Em seguida verifique se a idade é maior ou menor que 18, exiba da seguinte forma: Fulano é maior de 18 e tem XX Anos ou Fulano não é maior de 18 e tem XX Anos.
2. Ler um número inteiro entre 1 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o número seja fora desse intervalo, informar que não existe mês com este número.
3. Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.
4. Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro. Depois modifique o programa para que ele mostre os números um ao lado do outro.
5. Faça um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.
6. Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles.
7. Faça um programa que mostre 100 vezes o nome PHP, um debaixo do outro
8. Faça um programa PHP que em o usuário tenta adivinhar o número sorteado pelo computador entre 1 e 50
9. Crie um algoritmo que receba um número digitado pelo usuário e verifique se esse valor é positivo, negativo ou igual a zero. A saída deve ser: "Valor Positivo", "Valor Negativo" ou "Igual a Zero".
10. Solicite a entrada de um número e descubra se um número digitado é par ou ímpar.
11. Faça um algoritmo em PHP onde verifica se o valor da variável A é maior ou menor que o valor da variável B. A mensagem a ser impressa deve ser “A maior que B” ou “A menor que B”.
12. Desenvolva um algoritmo em PHP que se 3 números informados pelo usuário foram um triangulo, e se formarem um triangulo apresente uma imagem referente ao tipo deste triangulo: isósceles, escaleno ou equilátero.
13. Desenvolva uma aplicação em PHP que represente o jogo Jokenpô (Pedra, Papel e Tesoura), onde o usuário informa seu nome e indica em qual opção quer apostar (pedra, papel ou tesoura) e aguarda a jogada do computador (ela deverá ser automática), de acordo com as regras do Jokenpô exiba quem ganhou e as imagens referentes as escolhas do computador e o usuário.