

Cahier des charges

Dans le cahier des charges, le terme *client* désigne M. Louis CHAZALON. Cette étude consiste en la mise en place d'une nouvelle interface qui permette de faire des stockages locaux pour les contenus multimédia des associations avec des formes et répertoires personnalisables.

L'objectif de cette étude est de fournir au client une plateforme de stockage des contenus multimédias avec un accès rapide, local et plus de possibilités de personnalisation. Les intervenants devront effectuer les branchements du disque dur, l'installation des logiciels et le codage de la plateforme qui correspond à la demande de notre client. Plus précisément, les intervenants doivent :

- se renseigner sur les disques durs à leur disposition pour quantifier le débit maximal.
- avoir des contrôles d'accès, avec des répertoires personnalisés pour les différentes associations.
- Conserver la possibilité de définir les droits d'administration sur chaque fichier, les droits de partage.
- apporter la fonctionnalité de reconnaissance faciale pour les photos sur lesquelles les personnes apparaissent en premier plan
- Permettre plus de liberté sur la présentation des photos : possibilité de personnaliser l'affichage par les administrateurs pour éviter simplement de scroller.
- Installer un système avec une certaine flexibilité : facile à prendre en main pour modifier ajouter des nouvelles fonctionnalités pour les futurs utilisateurs. Un guide d'utilisation doit être rédigé.

Pour les contrôles d'accès, toutes les associations auront "disque virtuel", ce qui permettrait à chaque association d'avoir certains droits d'accès afin d'éviter de passer par MiTV.

Le serveur est une seule machine physique, locale, dans la maison des élèves qui tourne sous le système d'exploitation Linux, sur laquelle, les intervenants vont programmer l'interface et les fonctionnalités et finalement créer cette plateforme. Il s'agit de 2 disques de 8 To,.

Ce serveur a pour 2 fonctionnalités :

- une partie de stockage pure et dure, et un site Web , consultable localement et de l'extérieur qui permet de faciliter l'utilisation pour partager ou pour communiquer les contenus multimédias.
- Le serveur a pour débit théorique max d'environ 1Go/s.

Méthodologie et Planning

Phase 1 : Branchement et Mise en place du serveur [1 semaine] :

Les intervenants devront, dans cette phase, parler avec les personnes de la maintenance (DSI) pour avoir l'accès aux disques durs. Ils devront effectuer les branchements et effectuer la configuration pré-requise et vérifier s'ils marchent proprement.

Phase 2 : Installation des logiciels [1 semaine] :

Cette phase a pour objectif d'installer Linux , les paquets et tout ce qui permet de gérer le stockage de bas niveau et qui donne un environnement de programmation.

Phase 3 : Programmation de plateforme [2 semaines] :

Les intervenants devront utiliser les logiciels installés pour programmer une interface, un site qui permet de se connecter au serveur et qui a pour fonctionnalités:

- Stockage local
- contrôles d'accès
- Mise en page esthétique et personnalisable
- Reconnaissance faciale
- Un environnement qui permet un ajout facile de nouvelles fonctionnalités au fur et à mesure
- Vitesse quantifiable

Phase 4 : Rédaction de guide de l'utilisation [1 semaine] :

Les intervenants doivent rédiger un guide d'utilisation pour l'administrateur qui explique toutes les fonctionnalités de l'interface créée.

N° de phase	Description de la phase	Début	Fin	Nombre de semaines
Phase 1	Mise en place du serveur	19/09/2022	25/09/2022	1
Phase 2	Installation des logiciels	26/09/2022	02/10/2022	1
Phase 3	Programmation de la plateforme	03/10/2022	23/10/2022	3
Phase 4	Rédaction de guide d'utilisation	24/10/2022	31/10/2022	1

Date de fin du projet	07/11/2022
-----------------------	------------