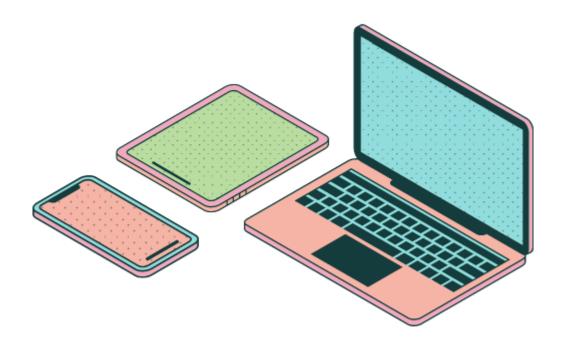
Dossier de projet pour le titre pro: DWWM

Wild Street



Création et développement d'une boutique en ligne

Sommaire:

Introduction	p.3
Résumé	p.3
1. Présentation	p.4
Présentation personnel	p.4
Présentation de la formation	p.4
2.Cahier des charge	p.4
Définition des besoins de l'entreprise	p.4
Définition des besoins utilisateur	p.5
Contrainte et préparation	p.5
Charte graphique	p.6
Informations techniques	p.7
3. Spécifications techniques de projet	p.8
4. Réalisation	p.10
Injections Sql	p.10
Présentation du MCD et du MLD	p.10
7 Conclusion	n 12

Introduction

Résumé

Le site web que j'ai choisi de faire en binôme était une boutique de prêt à porter pour homme ou femme en PHP, SQL, Javascript. Et il peut se présenter en 3 grandes parties :

-Une page d'accueil avec une barre de navigation et un portail de connexion et/ou un lien pour être redirigé vers une page d'inscription. Sur cette page nous avons mis des images et nous avons poussé le front au maximum, afin de pouvoir démarquer la boutique par son style et cibler son public plus facilement. Les couleurs et des animations ont été choisi après avoir regardé plusieurs sites qui se rapprochaient de la direction voulue. J'ai choisie de faire le front en PHP native car je voulais quelque chose de simple et épuré pour le site afin de ne pas surcharger les pages web.

Plusieurs pages pour Homme et Femme avec les différentes catégories d'articles listées directement dans la navbar ,où j'ai moi-même mis des menus deroulants, afin d'acheter plusieurs produits sur notre boutique.

un bouton offre la possibilité de les ajouter directement à son panier sans afficher le panier afin de continuer ses achats sans être dérangé par un pop up.

Et pour finir, la troisième partie a été entièrement consacrée à une page profil qui est disponibleuniquement pour les vendeurs, afin qu'ils puissent gérer leur commerce en ligne et le modifier à leur guise sans aucune compétence en programmation avec les possibilités suivantes : retirer des objets devenus sur le moment indisponibles, ajouter de nouveaux articles ou de nouvelles collections, solder plusieurs produits afin de vider les stock et ou annoncer des articles qui devraient bientôt arriver.

Présentation

Présentation personnelle :

Je m'appelle Liam Rouaz, j'ai actuellement 23 ans et je vis à Marseille. Avant de commencer cette formation je travaillais en tant que serveur dans la restauration, Quand j'ai voulue reprendre mes études, bien que n'ayant pas d'expérience dans ce domaine avant ça, c'est naturellement que je me suis dirigé vers cette branche.

Présentation de la formation :

La Plateforme est une école de code qui prépare les individus au métier de Développeur web et mobile sur deux ans. Que vous ayez un bac ou non, cette formation est entièrement gratuite, offrant une accessibilité à tous.

Grâce à cette formation, il est possible de se lancer dans le métier de développeur web. Il est possible d'apprendre par projet seul ou en équipe, ce qui permet une montée rapide en compétences.

Cahier des charges

Présentation de la boutique

Wild street est une boutique en ligne vendant des vêtements, chaussures et accessoires. Pour homme et femme. Le but de cette boutique était de vendre des produits appartenant a des marque assez niche ayant un seul publique. Les mouvements représentés sur le site sont associés à des contre-cultures telles que le Y2K ou le Cyber-Y2K. La plupart des marques sélectionnées pour le site sont soit américaines soit d'origine japonaise. Wild

street mais un point d'honneur à trouver des vêtement qui sorte de l'ordinaire et à vous faire decouvrire de nouvelle esthétique.

définition des besoin de l'entreprise

Tout d'abord ce qui nous a été demandé pour ce site était d'avoir:

- Une page d'accueil donnant un aperçu de la boutique
- Un portail de connexion pour les administrateurs afin qu'ils puissent modifier le contenu du site
- Un menu déroulant avec les différentes catégories

Pour que l'administrateur puisse modifier le contenu de la boutique, il est impératif de crypter tous les articles à partir d'une base de données SQL présente dans mon code. Et le panier doit sauvegarder son contenu à chaque déconnection afin de le retrouver à chaque re-connection.

Définition des besoins utilisateurs

Lorsque nous avons commencé le projet, les fonctionnalités-utilisateur demandéesétaient les suivantes :

- La possibilité de se connecter et garder une trace de ces achats
- Pouvoire rechercher sur le site les article dans une barre de recherche
- Une page servant à voire son profil utilisateur
- Un panier pour accumuler de article

Dans un premier temps, notre choix s'est porté sur la création d'un site clair et moderne, sans aucun élément superflu apparaissant sur le site.

Contraintes et préparation

Au moment de la mise en place du projet, nous avons évoqué plusieurs contraintes. pour que celui-ci soit bien exécuté :

- La durée du projet est de 3 semaines
- Le projet doit être réalisé en groupe.
- Les langages utilisés pour ce projet devaient êtres PHP, SQL et Javascript

Afin de mieux nous organiser, la première semaine nous avons utilisé les outils suivants :

• Utilisation de Trello pour créer un groupe et y attribue des tâches

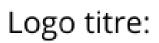
- Création d'une maquette ainsi qu'une charte graphique et un chart flow à l'aide de Figma
- MLD réalisé pour représenter les données
- MLD pour éviter les oublis et incohérences accidentels

Charte graphique

Dans le cadre de la création de la charte graphique, j'ai décidé d'utiliser des couleurs au ton pastel.

Les couleurs que nous avons choisies sont principalement du violet, avec des nuances plus ou moins opaques sur certains éléments qui se trouvent de manière récurrente sur toutes les pages.

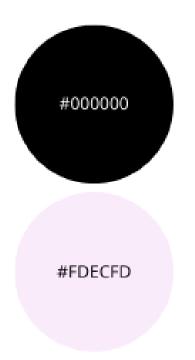
Ci-dessous se trouve un aperçu de la charte :





Fonts: Playwrite Ísland

Colorimetrie:



Logo onglet:



En allant comparer les différents sites de prêt à porter et des sites plus génériques j'ai vite compris que la police de caractères était assez importante pour l'harmonie du site. Pour ce qui concerne la police de caractères, je l'ai sélectionnée sur Google font. J'ai opté pour une police nommée Playwrite Island car je la trouve un peu "pop" et assez arrondie afin de ne pas faire trop formel.

Informations techniques

Pour mener à bien le projet qu'était Boutique en ligne nous avons décidé d'utiliser les langages et outils suivants :

- PHP & CSS3 pour la conception du front-end et les keyframe
- PHP et SQL pour la gestion de la base de données
- Figma pour les maquette et la charte graphique
- Trello pour partager les tâches
- Github pour rendre le travail
- Canva pour la création du logo

Dans un besoin d'adapter le site à toutes les plateformes, nous avons ajouté un media-query à notre site dans son css afin qu'il soit responsive.

La première chose faite pour le site dans un premier temps a été de faire l'entièreté du front pour la boutique car il fallait en priorité que nous nous occupions de la partie Back-end au plus vite.

Une fois l'intégralité du front réalisé par mes soins, je l'ai push sur Github et je me suis mis directement sur le panier.

Afin de pouvoir faire ça correctement, j'ai d'abord mis un lien vers une page panier où j'ai importé mon front et la structure de base de mon php.

Dans cette page j'ai mis des id à différentes balises HTML5 et dans un fichier que j'ai nommé au préalable "database.php", puis j 'ai importé une table sql que j'avais faite sur PHPMYADMIN.

A l'intérieur, nous avons entré les informations de chaque article et un lien vers les images de chaque produit en vente sur le site, puis nous les avons "fetche" dans des card présentes dans les fichiers HTML5 adéquats via la variable "\$_POST".

Juste après ça, j'ai créé un portail d'inscription et de connexion toujours en PHP/SQL via méthode "\$_POST".

Portail qui se trouve dans le footer de chaque page, et chaque activité de la part des utilisateurs, une fois connectée reste telle quelle.

Spécifications techniques de projets

Pour cette partie je vais vous expliquer les choix fait pour chaque fonction afin de créer un projet fonction. La boutique vendant des vêtements et des accessoires pour ma page d'accueil j'ai choisi d'importer des keyframe dans mon fichier PHP pour rendre la page plus attrayante en y créant des interactions, ainsi que des balises html pour le front.

Dans le header j' ai mis une barre de navigation et deux menus déroulants, affichant les différentes catégories, un lien vers la page profil ,un logo fait sur canva et un lien vers le panier.

Pour le panier j'ai fait un formulaire dans la balise form. j'ai attribué à méthode la variable \$_POST et dans le formulaire j'ai mis un input et pour la value. j'ai appelé directement la fonction correspondante à la base de données de façon à mettre n'importe quel produit disponible sur le site dans le panier.

En ce qui concerne le footer, j'ai décidé de faire un formulaire d'inscription assez simple et fixe afin de pouvoir se connecter à n'importe quel moment et sur n'importe quelle page. ainsi qu'un lien vers une page d'inscription.

Dans ce formulaire j'ai attribué des value et des name sur les label et à la balise form j'ai attribué à méthode la variable "\$_POST" au formulaire de connexion et la variable "\$_GET" au formulaire d'inscription.

En ce qui concerne les autres pages, nous avons mis dans le body neuf card auxquelles on a attribué des id à chaque card puis, depuis la base de données en SQL, nous avons affiché les différents articles avec la possibilité d'ajouter au panier plusieurs articles. Le bouton "panier" marche via un script en PHP et à la variable \$_POST et plusieurs tables en SQL. Quand on clique sur le produit, des informations complémentaires s'affichent dans une modale.

Réalisation

Je vais maintenant vous présenter mes réalisations présente dans le dossier professionnel réalisé au cours de l'année dans cette partie du dossier.

Injection et requête sql

Les injections SQL sont des attaques qui exploitent des vulnérabilités dans les applications web en insérant du code SQL malveillant dans une requête.

Mais ça peut contourner les restrictions de sécurité et donner accès à des données sensibles. Pour se protéger, il est essentiel d'utiliser des requêtes préparées et de valider et échapper aux entrées utilisateur.

select pour sélectionner la table ,inter join pour sélectionner la catégorie, where pour dire ou et ce qu'on recherche, la catégorie et groupe pour afficher la base de données sous forme de tableau.

```
// Recuperer la categorie selectionne de depuis l'URL
$category = isset($_GET['category']) ? $_GET['category'] : 'Hauts'; // Par defaut, afficher les Hauts

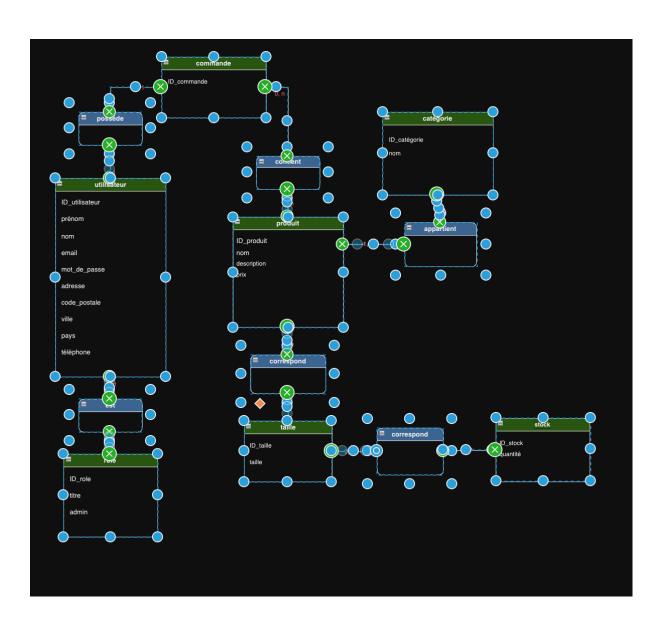
// Preparer et executer la requete SQL pour recuperer les produits de la categorie selectionne 
$query = "SELECT p.id, p.name, p.description, p.image, p.price, c.name as category_name,

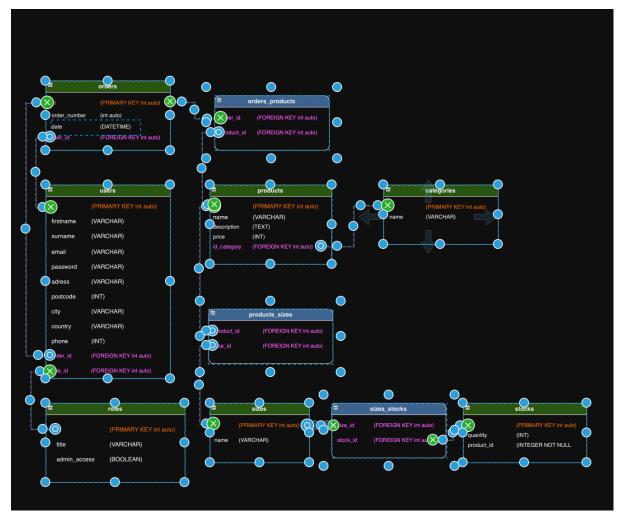
| COALESCE(SUM(s.quantity), 0) AS stock
| FROM products p
| INNER JOIN categories c ON p.category_id = cl.id
| LEFT JOIN stocks s ON p.id = s.product_id
| WHERE c.name = :category
| GROUP BY p.id, p.name, p.description, p.image, p.price, c.name";

$stmt = $pdo->prepare($query);

$stmt->execute(['category' => $category]);
```

Mcd/Mld





(Refaire les screen)