

## Introduction

1. Que-ce qu'un superordinateur
  - a. Petite explication
  - b. Quelques applications
  - c. Brève histoire
    - i. Le premier (CDC6600)
    - ii. Premier ordinateurs parallel
    - iii. Les ordinateurs de nos jours
2. Les caractéristiques d'un superordinateur
  - a. Que-ce qu'un FLOPS
  - b. Le système d'exploitation
  - c. CPU/GPU/FGPA (Les processeurs)
3. Le traitement parallèle
  - a. Grappe de serveurs (cluster)
  - b. Grille informatique (Grid computing)
4. Les limitations
  - a. La loi de Moore
  - b. Les ordinateurs de l'avenir

## Conclusion