

 Se dispone de un registro de desplazamiento de 3 bits con entrada serie, salida paralelo y reset sincrónico estado bajo (resetea cuando la entrada esta en cero).

a. Dibuje el circuito completo a nivel de compuertas y FFD.

 Dibuje el diagrama de estados completo. No hace falta dibujar las transiciones de estado a causa del reset.

d +

c. Indique la frecuencia máxima de clock y justifique su respuesta con un diagrama temporal.

	Min[ns]	Max[ns]
ts	0,2	4
th	0,1	2
tcq	1	4
tg	0,5	1

 Implemente un circuito a nivel de compuertas que realice la siguiente operación de forma correcta R = (A / 2) + B - (C * 4) - D

Donde, A,B,C y D son números signados en complemento a dos de 4 bits. R es el resultado de la operación de M bits

a. Dibuje el diagrama en bloques de circuito. Indique claramente el valor de M.

b. Dibuje el circuito a nivel de compuertas que se corresponda con el diagrama en bloques.

c. Determine el tiempo de propagación máximo en función del tiempo de propagación de una compuerta.

3. Realice una descripción en VHDL que haga destellar un led con una cadencia de 1 segundo, sabiendo que la frecuencia de clock es 50MHz. La entidad es la siguiente.

entity parpadeo1S is

Port (clk: in std logic:

rst: in std_logic; -- Sincronico, activo bajo led: out std_logic); -- Enciende con cero.

end parpadeo1S;

- Realice un diagrama en bloques del circuito a implementar. Indicando claramente como obtiene la base de tiempo de 1 segundo.
- b. Implemente la arquitectura que corresponda con el diagrama de bloques anterior.
- 4. Realice una descripción en VHDL que acumule números de 8 bits, las cuales son recibidos cuando la entrada enable se encuentra en uno y hay un flanco ascendente del clock.

entity acumulador is

Port (clk: in std logic:

rst : in std_logic; - Sincronico, activo bajo

enable: in std logic; -- Activo alto

entrada:in std_logic_vector (7 down to 0); salida: out std_logic_vector (15 down to 0))

end acumulador:

a. Implemente la arquitectura que corresponda con el diagrama de bloques anterior.