```
┌─────────────────────────────────────┐
│         *Geometric Object*          │
├─────────────────────────────────────┤
│ __color: str = "green"              │
│ __filled: bool = True               │
├─────────────────────────────────────┤
│ __init__(color: str, filled: bool)  │
│ getColor(): str                     │
│ setColor(color: str): str           │
│ isFilled(): bool                    │
│ setFilled(filled: bool): bool       │
│ __str__(): str                      │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐        ┌──────────────────────────────────┐
│    *Circle(Geometric Object)*   │        │  *Rectangle(Geometric Object)*   │
├─────────────────────────────────┤        ├──────────────────────────────────┤
│ __radius: float                 │        │ __width: float = 1               │
│                                 │        │ __height: float = 1              │
├─────────────────────────────────┤        ├──────────────────────────────────┤
│ __init__(radius: float)         │        │ __init__(width: float, height: float) │
│ getRadius(): float              │        │ getWidth(): float                │
│ setRadius(radius: float): float │        │ setWidth(width: float): float    │
│ getArea(): float                │        │ getHeight(): float               │
│ getDiameter(): float            │        │ setHeight(height: float): float  │
│ getPerimeter(): float           │        │ getArea(): float                 │
│ printCircle(): str              │        │ getPerimeter(): float            │
└─────────────────────────────────┘        └──────────────────────────────────┘
```