**模板(2)**

编程实现如下功能:

1. 绘制一个正方形，用ice.bmp对正方形做纹理映射；在正方形前绘制一个黄色茶壶并绘制茶壶在正方形中的镜像；**通过模板缓存控制茶壶镜像只出现在镜子区域内**;通过VK\_LEFT，VK\_RIGHT，VK\_UP和VK\_DOWN按键来调**整茶壶在X轴和Y轴的位置**，具体如下：
2. VK\_LEFT：x轴上的值减少；
3. VK\_RIGHT：x轴上的值增加；
4. VK\_UP：y轴上的值增加；
5. VK\_DOWN：y轴上的值减少。

（2）绘制一个正方体，用red.jpg,green.jpg和blue.jpg三个纹理文件对正方体的6个面做纹理映射，具体为：前面/后面（red）, 左面/右面（green）, 上面/下面（blue）;并且使得正方体绕Y轴连续旋转。