

段炼

电话: 18273221227
邮箱: 158157488@qq.com
出生: 1991 年 10 月

住址: 湖北省武汉市
籍贯: 湖南省湘潭市
主页: lianera.github.io



🎓 教育背景

武汉大学, 硕士研究生, 计算机应用技术专业
2016 年 9 月-2019 年 6 月
计算机学院, 图形视觉实验室

中南大学, 本科, 计算机科学与技术专业
2012 年 9 月-2016 年 6 月
信息科学与工程学院

📁 项目经历

2018 年 3 月-2018 年 7 月, 实时弱光图像视频增强方法的研究

该研究项目主要目标是对弱光图像和视频进行光照增强, 解决了复杂环境条件下光照增强的难题。

- ✧ 创新性地借鉴梯度域 HDR to LDR 思想结合 Retinex 本征分解方法提出统一的光照优化模型。
- ✧ 利用视频增强中前后帧 Albedo 相似性原理, 结合聚类方法解决视频增强的色度漂移问题。
- ✧ 改进 Bilateral Grid Upsampling 方法并利用 OpenCL 进行硬件加速使得视频光照增强达到实时的处理效率。
- ✧ 相比现有的其它方法, 能够有效避免亮光部分细节丢失的问题, 并且增强的效率提高上百倍。

2015 年 11 月-2016 年 4 月, 自动三维重建项目

该项目基于 ROS 平台搭载深度传感器对大规模复杂场景进行自动化三维重建。

- ✧ 将基于兴趣点的三维重建方法利用 OpenCV 应用于系统并协助改进, 改善多帧点云在局部难以配准的问题。
- ✧ 参与远程 Android 客户端的开发, 负责利用 OpenGL ES 将重建的三维点云进行渲染, 进行实时的可视化。
- ✧ 参与移动平台路径规划的改进, 将多轴联动运动学的思路实现, 提高了移动平台避障的灵活性。

💼 实习经历

2015 年 10 月-2016 年 4 月, 拓视觉, 计算机视觉实习生,

在实习期间里, 负责用 C 和 C++ 将算法高效率地实现并集成到系统上; 对系统的在各种环境下的性能与表现进行初步的分析与测试; 参与应用客户端 NDK 部分的开发; 协助申请并通过发明专利一项; 获得了公司的“年度优秀实习生”称号和奖励。

🏆 获奖经历

2018 年 6 月, 华为软件精英挑战赛, 武长赛区二等奖
2015 年 8 月, 服务外包创新创业大赛, 三等奖
2014 年 12 月, 中南大学学年奖学金, 三等奖

2014 年 8 月, 云计算应用创新创业大赛, 三等奖
2014 年 8 月, 大学生节能减排竞赛, 全国三等奖
2013 年 12 月, 中南大学学年奖学金, 二等奖

🔧 专业技能

英语: CET-6
C/C++: 熟练
Matlab: 熟练

编译原理: 良好
OpenCV: 熟练
OpenCL: 一般

👤 自我评价

- ✧ 热爱计算机科学与技术, 喜欢探究事物的底层运行原理, 比如图形学方面研究过 Physically Based Rendering 并用 C++ 写成光线跟踪器。
- ✧ 知识面广, 善于发掘各个领域之间的联系进行归纳和总结, 多年来坚持技术博客的写作。