# 实验 3 学习生成树技术

### 实验 1: 通用生成树协议

学习资料: https://blog.csdn.net/wjf 1997/article/details/78512813

应用场景:某公司 A 中员工人数多达几百人,分布到多个办公区域,在网络部署初期没有做好规划,导致网络部署混乱,连接了多个交换机,出现了交换机之间互连的情况,构成了一个复杂的企业内网,而交换机中部署生成树协议能有效避免物理环路,使得各终端保持正常通信。为了学习生成树协议的应用,构建如下图所示的网络拓扑结构,并完成下述任务要求。

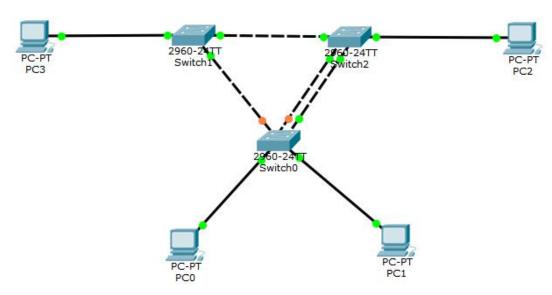


图 1 网络拓扑

#### 任务要求:

- (1) 构建网络拓扑;
- (2) 为每台 PC 配置 IP 地址、子网掩码和默认网关;
- (3) 查看 Switch0、Switch1、Switch2 中根网桥优先级、根网桥 MAC 地址、以及交换机的优先级和 MAC 地址(命令: show spanning-tree);
  - (4) 配置 Switch2 交换机,指定其为根网桥;
- (5) 查看 Switch0、Switch1、Switch2 中的生成树状态,实验结果截图说明中指出哪一个是根网桥,以及各个端口的角色,同时注意网络拓扑是否发生变化;
- (6)在 Switch1 上关掉(shutdown)与 Switch2 连接的端口,然后查看 Switch0、Switch1、Switch2 中的生成树状态,并与之前情况进行比较说明;
- (7)启动 Cisco Packet Tracer"模拟模式"(右下角),观察 STP 构建过程中的 BPDU 数据包发送过程。

## 实验 2: VLAN 中配置生成树协议

参考资料: https://blog.csdn.net/qq 41210745/article/details/102967992 https://www.cnblogs.com/mchina/archive/2012/07/15/2591973.html

应用场景:某公司 A 中员工人数多达几百人,分布到多个办公区域,同一部门员工终端划分到一个 VLAN,但是通过三层交换机连接能够实现不同 VLAN 内的终端通信。由于企业网络部署复杂,而交换机中部署的生成树协议能有效避免物理环路,使得各终端保持正常通信。为了学习 VLAN 内快速生成树协议的应用,构建如下图所示的网络拓扑结构,并完成下述任务要求。

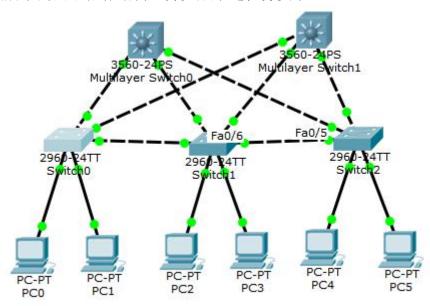


图 2 构建划分 VLAN 的网络拓扑

#### 任务要求:

- (1) 构建网络拓扑;
- (2)在 Switch0、Switch1、Switch2 三台交换机上创建 VLAN 10(包含 PC 终端 PC0、PC2、PC4)、VLAN 20(包含 PC 终端 PC1、PC3、PC5);与 Multilayer Switch0 和 Mult ilayer Switch1 相连的端口设置为 trunk 模式,并且允许所有 VLAN 通过 trunk 通信;三台交换机之间相连的端口设置为 trunk 模式,并且允许所有 VLAN 通过 trunk 通信;指定三台交换机运行的生成树协议类型为 rapid-pvst;
- (3) 对 Multilayer Switch0 和 Multilayer Switch1 配置: 配置两个交换机都属于 VLAN 10 和 VLAN 20; 指定 trunk 的封装协议为 dot1q(即 IEEE 802.1q 协议); 指定端口模式为 trunk 模式; 指定 Multilayer Switch0 为 Vlan10 根网桥(root primary),为 Vlan20 的辅助根网桥(root secondary),启动配置(命令: do write); 指定 Multilayer Switch1 为 Vlan20 根网桥,为 Vlan10 的辅助根网桥(root secondary),启动配置(命令: do write);
- (4)为每台 PC 配置 IP 地址、子网掩码和默认网关,测试 VLAN 之中和之间连通性;
  - (5)验证生成树协议配置:在 Multilayer Switch0和 Multilayer Switch1、

Switch0、Switch1、Switch2中分别查看其生成树状态,实验结果截图说明中指出哪一个是根网桥,以及各个端口的角色,同时注意网络拓扑是否发生变化;

(6)启动 Cisco Packet Tracer"模拟模式"(右下角),观察 STP 构建过程中的 BPDU 数据包发送过程。