

第 04 周作业解答

练习 1. 设 $A = \begin{pmatrix} 1 & -4 & 2 \\ -1 & 4 & -2 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \\ 5 & -2 \end{pmatrix}$, $C = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & -1 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}$, 计算 $B + C$, AB , BA , AC , CA 和 $A(2B - 3C)$ 。

解

$$\begin{aligned} B + C &= \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 0 & 2 \\ 6 & -5 \end{pmatrix}, & AB &= \begin{pmatrix} 15 & -14 \\ -15 & 14 \end{pmatrix}, & BA &= \begin{pmatrix} -1 & 4 & -2 \\ -4 & 16 & -8 \\ 7 & -28 & 14 \end{pmatrix} \\ AC &= \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, & CA &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & -8 & 4 \\ 4 & -16 & 8 \end{pmatrix}, & A(2B - 3C) &= \begin{pmatrix} 30 & -28 \\ -30 & 28 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

练习 2. 设 $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ -3 & 0 & 2 \end{pmatrix}$, 计算 AA^T 及 $A^T A$ 。

解

$$\begin{aligned} AA^T &= \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ -3 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 0 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 21 & 2 \\ 2 & 13 \end{pmatrix} \\ A^T A &= \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 0 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ -3 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \\ 2 & 4 & 20 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

练习 3. 若 $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}$ 和 $AB = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ 6 & -9 & 3 \end{pmatrix}$, 求 B 。

解由题意知:

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ 6 & -9 & 3 \end{pmatrix}$$

所以

$$B = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ 6 & -9 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ 6 & -9 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -8 & 1 \\ 4 & -5 & 1 \end{pmatrix}$$

以下是附加题, 做出来的同学下次课交, 可以加分。注意解答过程要详细。

练习 4. (关于纠错码) 在这个练习中, 我们不使用实数, 而使用二进制数字 0 和 1。在这种数字系统中, 加法、减法、乘法定义为: $1 + 1 = 0$, $1 + 0 = 1$, $0 - 1 = 1$, $1 \cdot 1 = 1$, $0 \cdot 1 = 0$ 等等。用 \mathbb{F} 表示这种数字系统, 即 $\mathbb{F} = \{0, 1\}$ 。(题外话, 实数系统则记为 \mathbb{R} 。)

把分量均为 \mathbb{F} 中的 0 和 1 的 n 维向量的全体, 定义为 \mathbb{F}^n 。不难知道, \mathbb{F}^n 只包含 2^n 个向量。在信息通信中, \mathbb{F}^8 中的一个向量就是一个字节 (byte)。例如, 向量

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

就是一个字节。

计算机中信息储存的形式是 0 和 1 的字符串。例如

$$\cdots 101100011110010010101110 \cdots$$

通常把该字符串以 8 个数字为一段加以断开。例如上述字符串就断开成:

$$\cdots | 10110001 | 11100100 | 10101110 | \cdots$$

这样, 每一段的 8 个数字正好构成 1 个字节, 也就是 \mathbb{F}^8 中的一个向量。通信时, 每次传输 1 字节的信息。

通信的过程有时会出错, 例如, 把字节 10110001 发送出去, 但接受方可能收到的是字节 10110101。那么, 有没有一种办法, 让接收方自行判断收到的字节是否正确? 这是有的, 其中一种办法是采用“纠错码”。这种方法会涉及到线性代数中矩阵的乘积。以上就是本题的背景和说明。

下面介绍纠错码时, 我们假设字符串是以 4 个数字为一段进行断开, 而不是通常的 8 个数字。这样做是为了叙述简单。

首先给出一些定义。定义矩阵

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

该矩阵称为 Hamming 矩阵。定义 \mathbb{F}^7 中四个向量:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

验证: 乘积 Hv_1, Hv_2, Hv_3, Hv_4 均为 \mathbb{F}^3 中的零向量。

定义矩阵

$$M = (v_1, v_2, v_3, v_4).$$

(即: 矩阵 M 为 7×4 矩阵, 各列依次为: v_1, v_2, v_3, v_4) 则上述所验证的结论说明 $HM = O$ 。

现在假设 Coco 要发送信息 $u \in \mathbb{F}^4$ 给 Cici。纠错码的办法是:

1. 首先 Coco 计算乘积 $v := Mu$ 。(注意 $v \in \mathbb{F}^7$ 。)**验证:** v 的后四位数字正好就是 u 。
2. 然后, Coco 把 v 发送给 Cici。(注意不是发送原信息 u 。)
3. 假设 Cici 收到的信息是 $w \in \mathbb{F}^7$ 。(如果 $w \neq v$, 则说明发送过程出错。但 Cici 现在还不知道收到的 w 究竟有错没错。)

4. 假设传输过程信息**最多出错一个数字**。例如，假设发送的是 $v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ，那么收到的可能是

$$w = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (\text{第 2 位数字出错}) \text{ 或者 } w = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (\text{第 6 位数字出错}) \text{ 等等, 但不可能收到 } w = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

(第 2, 6 位数字同时出错)。

4. Cici 开始验证了：计算乘积 Hw 。请你**验证**：如果 $Hw = 0$ ，则说明传输过程没错，即 $w = u$ 。这时 w 的后 4 位数字正好就是原信息 u 。如果 $Hw \neq 0$ ，则说明传输过程出错，即 $w \neq v$ 。

5. 即便传输过程出错，也是有办法在错误中把原信息恢复出来。请你以这个例子想一想：假设收到

$$w = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ 那么原信息 } u \text{ 是什么?}$$

最后，想一想“纠错码”体现在哪里？

提示原信息 $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ 。注意到 $Hw = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \neq 0$ ，说明 w 是错误信息。注意到 $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ 是 H 的

第 5 列，说明 w 的第 5 位数字出错。所以发送的信息是 $v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ 。由于 v 的后 4 位数字为 u ，所以

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}。$$

一般地，如果 $Hw = 0$ ，则说明 $w = v$ ，接收到的信息没有错。如果 $Hw \neq 0$ ，则 $w \neq v$ ，接收到的信息有误，这时： Hw 一定等于 H 的某一行，如果是第 i 行，则 w 的第 i 位数字出错。