MiniDecaf Stage 5 Report

梁业升 2019010547 (计 03)

2022年12月27日

1 实验内容

1.1 词法语法分析

增加对于数组下标和数组维度的解析,对应 VarRef 和 DeclStmt 的修改:

```
DeclStmt :
    | Type IDENTIFIER ArrayDims SEMICOLON
        { $$ = new ast::VarDecl($2, $1, $3, POS(@1)); }
    | Type IDENTIFIER ArrayDims ASSIGN LBRACE ExprList RBRACE
   SEMICOLON
       { $$ = new ast::VarDecl($2, $1, $3, $6, POS(@1)); }
ArrayDims :
   LBRACK ICONST RBRACK
        { $$ = new ast::DimList(); $$->append($2); }
    | LBRACK RBRACK
        { $$ = new ast::DimList(); $$->append(-1); }
    | ArrayDims LBRACK ICONST RBRACK
        { $$ = $1; $$->append($3); }
VarRef :
    | IDENTIFIER ArrayIndex
        { $$ = new ast::VarRef($1, $2, POS(@1)); }
ArrayIndex :
```

```
LBRACK Expr RBRACK
       { $$ = new ast::ExprList(); $$->append($2); }
    | ArrayIndex LBRACK Expr RBRACK
       { $$ = $1; $$->append($3); }
另外,修改参数列表 CommaSepParamList 的定义以支持数组传参:
CommaSepParamList:
   | Type IDENTIFIER ArrayDims
       { $$ = new ast::VarList(); $$->append(new ast::VarDecl(
   $2, $1, $3, nullptr, POS(@1), true)); }
   | CommaSepParamList COMMA Type IDENTIFIER ArrayDims
       { $1->append(new ast::VarDecl($4, $3, $5, nullptr, POS(
   @3), true)); $$ = $1; }
1.2 符号表构建
在第一个 Pass,对于 VarDecl 节点,当声明为数组时,使用 ArrayType:
void SemPass1::visit(ast::VarDecl *vdecl) {
   if (vdecl->isArray())
       t = new ArrayType(t, vdecl->dims);
}
1.3 类型检查
对于 FuncCallExpr, 需要检查所传参数与形参类型是否一致:
void SemPass2::visit(ast::FuncCallExpr *e) {
   funcArgTypeIter = func->getType()->getArgList()->begin();
   for (auto arg = e->args->begin(); arg != e->args->end();
        ++arg, ++funcArgTypeIter) {
       (*arg)->accept(this);
       expect(*arg, *funcArgTypeIter);
       ++numArgs;
   }
```

}

对于 VarRef, 需要检查下标运算是否合法:

```
void SemPass2::visit(ast::VarRef *ref) {
    if (ref->isArrayRef() && !v->getType()->isArrayType()) {
        issue(ref->getLocation(), new NotVariableError(v));
        goto issue_error_type;
   }
   ref->ATTR(sym) = (Variable *)v;
    if (ref->isArrayRef()) {
        ArrayType *at = dynamic_cast<ArrayType *>(v->getType())
        if (size_t(at->getDimList()->length()) !=
            ref->indexList->length()) {
            issue(ref->getLocation(), new BadIndexError());
            goto issue_error_type;
        }
        for (auto index = ref->indexList->begin();
             index != ref->indexList->end(); ++index) {
            (*index)->accept(this);
            expect(*index, BaseType::Int);
        }
        ref ->ATTR(type) = at->getElementType();
        ref->ATTR(lv_kind) = ast::Lvalue::ARRAY_ELE;
    } else {
        ref->ATTR(type) = v->getType();
        ref -> ATTR(lv_kind) = ast::Lvalue::SIMPLE_VAR;
   }
}
```

对于 VarDec1,检查数组长度是否合法,注意对于参数列表中的声明可以省略第一维向量的长度。另外,检查初始化列表中的值是否为常数(只支持这种情况)。

```
void SemPass2::visit(ast::VarDecl *decl) {
   if (decl->isArray()) {
      for (auto dim = decl->dims->begin(); dim != decl->dims
->end(); ++dim) {
      if (*dim <= 0) {</pre>
```

```
if (!decl->isParam() || dim != decl->dims->
begin())
                issue(decl->getLocation(), new
ZeroLengthedArrayError());
        }
    }
}
if (decl->init) {
    if (decl->isArray())
        issue(decl->getLocation(), new NotArrayError());
    decl->init->accept(this);
    if (decl->ATTR(sym)->isGlobalVar() &&
        decl->init->getKind() != ast::ASTNode::INT_CONST) {
        issue(decl->getLocation(), new NotConstInitError())
;
    }
    if (!decl->init->ATTR(type)->compatible(decl->ATTR(sym)
->getType()))
        issue(decl->getLocation(),
                new IncompatibleError(decl->ATTR(sym)->
getType(),
                                     decl->init->ATTR(type))
);
} else if (decl->init_list) {
    if (!decl->isArray())
        issue(decl->getLocation(), new NotArrayError());
    for (auto init = decl->init_list->begin();
            init != decl->init_list->end(); ++init) {
        (*init)->accept(this);
        if (decl->ATTR(sym)->isGlobalVar() &&
            (*init)->getKind() != ast::ASTNode::INT_CONST)
{
            issue(decl->getLocation(), new
NotConstInitError());
        }
    }
}
```

}

1.4 翻译为中间代码

增加一个 TAC 类型:

• ALLOC dest, size:在栈上分配 size 大小的空间,首地址赋值到 dest翻译 AssignExpr,对向数组赋值的表达式进行处理:

```
void Translation::visit(ast::AssignExpr *s) {
    ...
    if (ref->ATTR(sym)->isGlobalVar()) {
        mind_assert(ref->ATTR(addr) != NULL);
        tr->genStore(ref->ATTR(addr), 0, s->e->ATTR(val));
    } else {
        if (isArrayRef) {
            tr->genStore(ref->ATTR(addr), 0, s->e->ATTR(val));
        } else {
            tr->genAssign(ref->ATTR(sym)->getTemp(), s->e->ATTR(val));
        }
    }
    ...
}
```

对于 VarRef, 我们计算全局变量或数组元素的地址, 并附到节点的 ATTR(addr) 临时寄存器上:

```
if (ref->ATTR(sym)->isGlobalVar()) {
    Temp addr = tr->genLoadSym(ref->ATTR(sym)->getLabel());
    if (isArrayRef) {
        ref->ATTR(addr) = tr->genAdd(addr, offset);
    } else {
        ref->ATTR(addr) = addr;
    }
} else {
    if (isArrayRef) {
        Temp base = ref->ATTR(sym)->getTemp();
        ref->ATTR(addr) = tr->genAdd(base, offset);
    } else {
        ref->ATTR(addr) = nullptr;
    }
}
```

其中计算数组 offset 时可以对常量表达式作优化, 在编译期计算出偏移量:

```
bool isConst = true;
```

```
int constOffset = 0;
int multiplier = 1;
auto dimIter = arrayType->getDimList()->rbegin();
for (auto iter = ref->indexList->rbegin();
       iter != ref->indexList->rend(); iter++, dimIter++) {
    (*iter)->accept(this);
   if ((*iter)->getKind() != ast::ASTNode::INT_CONST || !
   isConst) {
       if (isConst) {
           offset = tr->genLoadImm4(constOffset * 4);
           isConst = false;
       Temp added = tr->genMul((*iter)->ATTR(val),
                              tr->genLoadImm4(multiplier * 4)
   );
       offset = tr->genAdd(offset, added);
   } else {
       int val = dynamic_cast<ast::IntConst *>(*iter)->value;
       constOffset += val * multiplier;
   multiplier *= *dimIter;
}
if (isConst) {
   offset = tr->genLoadImm4(constOffset * 4);
在翻译 LvalueExpr 时,利用在上面计算得到的 VarRef 的 ATTR(addr),可
以很方便地计算 ATTR(val)。这里需要注意区分下标运算(取值)和数组传
参(取地址),以及对全局变量和局部变量的区别处理:
bool isArrayRef = ref->isArrayRef();
bool isArrayType = ref->ATTR(sym)->getType()->isArrayType();
if (ref->ATTR(sym)->isGlobalVar()) {
   if (isArrayRef || !isArrayType) {
       e->ATTR(val) = tr->genLoad(ref->ATTR(addr), 0);
   } else {
       e->ATTR(val) = tr->genLoadSym(ref->ATTR(sym)->getLabel
   ());
} else {
   if (isArrayRef) {
```

```
e->ATTR(val) = tr->genLoad(ref->ATTR(addr), 0);
    } else {
        e->ATTR(val) = ref->ATTR(sym)->getTemp();
    }
}
翻译 VarDecl 时,增加对初值的处理:
if (decl->ATTR(sym)->isGlobalVar()) {
    if (decl->init_list != nullptr) {
        defaultValues = new int[arrLength]();
        int i = 0;
        for (auto iter = decl->init_list->begin();
                iter != decl->init_list->end(); iter++, i++) {
            ast::IntConst *intConst =
                dynamic_cast < ast::IntConst *>(*iter);
            defaultValues[i] = intConst->value;
        }
    }
    tr->genDeclGlobVar(decl->ATTR(sym)->getLabel(), arrLength,
                       defaultValues);
} else {
    if (at != nullptr) {
        Temp temp = tr->genAlloc(arrLength);
        decl->ATTR(sym)->attachTemp(temp);
        if (decl->init_list != nullptr) {
            int i = 0;
            for (auto iter = decl->init_list->begin();
                 iter != decl->init_list->end(); iter++, i++) {
                (*iter)->accept(this);
                tr->genStore(temp, i * 4, (*iter)->ATTR(val));
            }
            int remaining = arrLength - decl->init_list->length
   ();
            if (remaining > 0) {
                // Fill the rest with 0
                Temp len = tr->genLoadImm4(remaining);
                Temp startAddr = tr->genAdd(
                    temp, tr->genLoadImm4(decl->init_list->
   length() * 4));
                tr->genParam(startAddr, 0);
```

```
tr->genParam(len, 1);
                tr->genParam(tr->genLoadImm4(0), 2);
                Label 1 = tr->getNewLabel();
                1->target = true;
                1->str_form = "fill_n";
                tr->genCall(1);
            }
        }
   } else {
        decl->ATTR(sym)->attachTemp(tr->getNewTempI4());
        if (decl->init != NULL) {
            decl->init->accept(this);
            tr->genAssign(decl->ATTR(sym)->getTemp(),
                          decl->init->ATTR(val));
        }
   }
}
```

1.5 翻译为汇编代码

对于 ALLOC, 首先修改 SP 在栈上分配空间, 然后将修改后的 SP 赋值到目的寄存器即可。

2 思考题

- 1. **Step 11**: 与现有实现类似(并未如文档所说统一分配内存),当遇到 **ALLOC** 指令时修改 **SP** 以分配空间并记录首地址,只不过空间大小是动态计算的而已。
- 2. **Step 12**: 计算地址(偏移量)不需要用到第一维的长度。