Gunicorn 的使用手册



申小明77

文章目录

- Gunicorn是什么
- Gunicorn的安装
 - ・安装
 - 查看Gunicorn的版本
- 运行Gunicorn
- Gunicorn的配置参数说明[OPTIONS]
 - 1.1 配置文件config
 - 1.2 Debugging
 - 1.3 Logging
 - 1.4 指定进程名称
 - 1.5 客户端地址 (server socket)
 - 1.6 工作进程数 (Worker Processes)
 - 1.7 工作模式 (worker_class)
 - 1.8线程数(threads)
 - 1.9 工作线程连接数 (worker_connections)
 - 1.10 最大请求数 (max_requests)
 - 1.11 超时设置 (timeout)
 - 1.12 连接的存活时间 (keepalive)
 - 工作模式的补充说明

• 使用gevent模式会出现一些兼容性问题。

- 性能实践
- 总结
- 粉丝专属福利
- 参考

Gunicorn是什么

Gunicorn 是一个 Python 的 WSGI HTTP 服务器。它所在的位置通常是在反向代理(如 Nginx)或者 负载均衡(如 AWS ELB)和一个 web 应用(比如 Django 或者 Flask)之间。它是一个移植自Ruby的Unicorn项目的pre-fork worker模型,即支持eventlet也支持greenlet。 如果对 Flask框架还有不清楚的地方,可以查看本文一分钟学会Flask框架的安装与快速使用 Gunicorn启动项目之后一定会有一个主进程Master和一个或者多个工作进程。工作进程的数量可以指定。工作进程是实际处理请求的进程。主进程是维护服务器的运行。

```
(flask_tutorial_env) xiangwei@manongfeigedeMacBook-Air flask-tutorial % gunicorn manage:app
[2021-11-14 16:12:30 +0800] [7815] [INFO] Starting gunicorn 20.1.0
[2021-11-14 16:12:30 +0800] [7815] [INFO] Listening at: http://127.0.0.1:8000 (7815)
[2021-11-14 16:12:30 +0800] [7815] [INFO] Using worker: sync
[2021-11-14 16:12:34 +0800] [7816] [INFO] Booting worker with pid: 7816

^C[2021-11-14 16:12:34 +0800] [7815] [INFO] Handling signal: int
[2021-11-14 16:12:34 +0800] [7816] [INFO] Worker exiting (pid: 7816)
[2021-11-14 16:12:34 +0800] [7815] [INFO] Shutting down: Master
```

Gunicorn的安装

安装

```
# 安装最新版本的gunicorn
pip install gunicorn
#安装指定版本的gunicorn
pip install gunicorn==19.9.0
#异步模式
pip install gevent==1.4.0
```

查看Gunicorn的版本

pip show gunicorn

运行Gunicorn

```
gunicorn [OPTIONS] $(MODULE_NAME):$(VARIABLE_NAME)
```

(MODULENAME):(VARIABLE_NAME) 表示要启动的WSGI_app。其中MODULE_NAME对应的是python文件名, VARIABLE_NAME对应web应用实例。举个 吧!!!这里定义一个名为manage.py 文件,在其内部创建Flask应用。

```
#manage.py
from flask import Flask
```

```
def create_app():
    app = Flask(__name__)
    ....
    return app
app = create_app()
if __name__ == '__main__':
    app.run(host='0.0.0.0', port=5001)
```

那么,用gunicorn启动该Flask应用的命令就是:

```
gunicorn --workers=2 manage:app
```

其中workers用于指定工作进程数。 当然也可以通过直接调用create_app方法

```
#manage.py
from flask import Flask
def create_app():
    app = Flask(__name__)
    ....
    return app
```

那么,用gunicorn命令直接调用create_app方法就是:

```
gunicorn --workers=2 manage:create_app()
```

Gunicorn的配置参数说明[OPTIONS]

在实际开发中一般情况下都会用一个单独的python配置文件来配置gunicorn的启动参数。 gunicorn的参数有很多,这里就重点介绍一下在实际开发中经常需要用到的一些配置。

1.1 配置文件config

命令是: -c CONFIG 或 --config=CONFIG 这个命令是指定Gunicorn的配置文件,配置文件的作用就是将我们需要的配置写到该配置文件中。 默认的配置文件的名称是 ./gunicorn.conf.py , 一般是将该配置文件放在项目的根目录下。就像下面这样

这里设置gunicorn绑定的IP地址和端口号,worker数量以及线程数。 启动该项目的命令是: gunicorn -c gunicorn.conf.py manage:app 。

1.2 Debugging

命令 --reload=True ,或者在gunicorn.conf.py 文件中加上 reload=True 配置。 这样的话,当代码变动时gunicorn就可以重启了。

1.3 Logging

Logging的日志有两种,一种时业务日志info,一种是错误日志error。后面再补充。

1.4 指定进程名称

命令 -n proc_name 或者 --name=APP_NAME 用于指定gunicorn进程的名称 默认情况下通过 gunicorn 启动项目之后,进程的名称是 gunicorn 。需要注意的是这个进程的名称不同于应用的 名称。 如下: gunicorn -c gunicorn.conf.py --name=test_app manage:app 指定进程的名称是 test app。

1.5 客户端地址 (server socket)

命令行 -b ADDRESS 或者 --bind ADDRESS 默认的IP和端口号是 127.0.0.1:8000 bind 配置主要用于指定应用绑定的IP和端口号。 格式是 HOST, HOST:PORT, unix:PATH 或者 fd://FD,需要注意的是IP地址必须是一个合法的IP地址 例如: gunicorn -b 0.0.0.0:8111 manage:app。指定端口号为8111。

1.6 工作进程数 (Worker Processes)

命令行-w INT 或者--workers INT。默认的进程数是1。这个配置用于指定处理请求的工作进程的数量,单核机器上这个数量一般在2-4个之间。你需要找到最适合该服务器的进程数。例如:gunicorn-w 5 manage:app,表示启动5个工作进程。每个工作进程都可以多线程执行任务。

1.7 工作模式 (worker class)

命令行-k STRING 或者--worker-class STRING 默认的工作模式是 sync ,即同步的工作模式。一共有五种工作模式,分别是 sync, eventlet, gevent, tornado, gthread 。下面就分别介绍下这些工作模式。

- 1. **sync 模式(同步工作模式)** 这是最基本的工作模式,也是默认的工作模式,线程为native类型。 即请求先来后到,排队模式。
- 2. **eventlet 模式 (协程异步)** eventlet 工作模式是基于eventlet库,利用python协程实现的。 要使用该工作模式的话必须先安装eventlet库,并且版本要大于等于0.24.1 安装命令是: pip install eventlet
- 3. **gevent模式 (协程异步)** gevent是基于Greentlet库,利用python协程实现的。 安装命令是: pip install gevent Gunicorn允许通过设置对应的worker类来使用这些异步Python库。这里的设置适用于我们想要在单核机器上运行的gevent:

```
gunicorn --worker-class=gevent -w 2 manage:app
```

- 4. **tornado模式** tornado利用python Tornado框架来实现。安装命令是: pip install tornado 安装的tornado库的版本要大于等于0.2。
- 5. **gthread模式 gthread采用的是线程工作模式**,利用线程池管理连接,需要安装gthread库。安装命令是: pip install gthread 。 Gunicorn允许每个worker拥有多个线程。在这种场景下,Python应用程序每个worker都会加载一次,同一个worker生成的每个线程共享相同的内存空间。**为了在 Gunicorn 中使用多线程。我们使用了 gthreads 模式,指定threads参数。**

```
gunicorn --workers=5 --threads=2 main:app
```

该命令等同于:

```
gunicorn --workers=5 --threads=2 --worker-class=gthread main:app
```

该例中里面的最大并发请求数是 worker*线程 , 也就是10。指定threads参数的话则工作模式自动变成qthread模式。

1.8线程数(threads)

命令行 --threads INT 默认每个worker一个线程执行。 表示每个工作进程处理请求的线程数。**指** 定threads参数的话则工作模式自动变成gthread模式。

1.9 工作线程连接数 (worker connections)

命令行: --worker-connections INT 默认值是: 1000 该参数的含义是: 每个工作线程同时存在的连接数,该参数仅在Eventlet和Gevent 两种工作模式下有效。

gunicorn --worker-class=gevent --worker-connections=1000 --workers=3 main:app

worker-connections 是对于 gevent worker 类的特殊设置。(2*CPU)+1 仍然是建议的workers 数量。因为我们仅有一核,我们将会使用 3 个worker。在这种情况下,最大的并发请求数量是3000。(3个worker*1000个连接/worker)

1.10 最大请求数 (max requests)

命令行 --max-requests INT 默认值是0 该参数的含义是:在重启之前工作进程(worker)能处理的最大请求数,任何一个大于0的值都会限制工作进程(worker)在重启之前处理的请求数量,这是一种帮助限制内存泄漏的简单方法。如果该值设置为0(默认值)那么工作进程的自动重启是被禁用

1.11 超时设置 (timeout)

命令行-t INT 或者--timeout INT 默认值是30秒。工作进程在超过设置的超时时间内没有响应将会被杀死并重启。当值为0就表示禁用超时设置。通常,默认的30秒就够了,只有当确定对同步工作进程有影响时才会修改该值。对于非同步工作进程,这意味着工作进程仍在运行,不受处理单个请求所需的时间的限制。

1.12 连接的存活时间 (keepalive)

命令行 --keep-alive INT 默认值是2 连接超时时间,通常设置在1-5秒范围内。

工作模式的补充说明

当worker指定为gevent或者evenlet类型时,线程变成基于Greentlet的task(伪线程),这时候 线程数量threads参数是无效的。

使用gevent模式会出现一些兼容性问题。

使用gevent时,系统会使用monkey patch。系统的部分函数会被修改, 有些库会兼容gevent的 类型, 例如,任务调度的库apscheduler,web socket需要socketio的库等,需要专门选择 gevent的函数。 而有些库则直接无法使用,例如多进程multiprocess。 例如,在一个api请求中,如果需要使用多核cpu资源,采用multiprocess进行多进程计算。则会出现卡死的问题。 **gevent中,不能使用multiprocess库。**

性能实践

- 1. 如果这个应用是I/O受限,通常可以通过使用**"伪线程" (gevent或asyncio) 的工作模式**来得到最佳性能。正如我们了解到的,Gunicorn通过设置合适的worker类并将workers数量调整到(2*CPU)+1来支持这种编程范式。
- 2. 如果这个应用是CPU受限,那么应用程序处理多少并发请求就并不重要,唯一重要的是并行请求的数量。因为Python's GIL,线程和'伪线程'并不能以并行模式执行,可以将worker的数量改成CPU的核数,理解到最大的并行请求数量其实就是核心数。这时候适合的工作模式是sync工作模式。
- 3. 如果不确定应用程序的内存占用,使用多线程以及相应的gthread worker类会产生更好的性能,因为应用程序会在每个worker上都加载一次,并且在同一个worker上运行的每个线程都会共享一些内存,但这需要一些额外的CPU消耗。
- 4. 如果你不知道你自己应该选择什么就从最简单的配置开始,就只是 workers 数量设置为 (2*CPU)+1 并且不用考虑 多线程。从这个点开始,就是所有测试和错误的基准环境。如果瓶颈在 ch存上,就开始引入多线程。如果瓶颈在 l/O 上,就考虑使用不同的 Python 编程范式。如果瓶颈在 CPU 上,就考虑添加更多内核并且调整 workers 数量。

发布于 2022-02-03 00:07



