#### docker四种网络模式



**李杰** 发布于 2021-07-12

# 一.为什么要了解docker网络

当你开始大规模使用Docker时,你会发现需要了解很多关于网络的知识。Docker作为目前最火 的轻量级容器技术,有很多令人称道的功能,如Docker的镜像管理。然而,Docker同样有着很 多不完善的地方, 网络方面就是Docker比较薄弱的部分。因此, 我们有必要深入了解Docker的 网络知识,以满足更高的网络需求。本文首先介绍了Docker自身的4种网络工作方式,然后介绍 一些自定义网络模式。

# 二.docker 网络理论

Docker使用Linux桥接(参考《Linux虚拟网络技术》),在宿主机虚拟一个Docker容器网桥 (docker0), Docker启动一个容器时会根据Docker网桥的网段分配给容器一个IP地址, 称为 Container-IP, 同时Docker网桥是每个容器的默认网关。因为在同一宿主机内的容器都接入同一 个网桥,这样容器之间就能够通过容器的Container-IP直接通信。

Docker网桥是宿主机虚拟出来的,并不是真实存在的网络设备,外部网络是无法寻址到的,这也 意味着外部网络无法通过直接Container-IP访问到容器。如果容器希望外部访问能够访问到,可 以通过映射容器端口到宿主主机(端口映射),即docker run创建容器时候通过-p或-P参数来 启用,访问容器的时候就通过 [宿主机IP]:[容器端口] 访问容器。

当你安装Docker时,它会自动创建三个网络。你可以使用以下 docker network Is 命令列出这些 网络:

# docker network ls NETWORK ID NAME DRIVER **SCOPE** 857db65319fa bridge bridge local c16cf8722909 host host local d39a88b56801 null local none

# 三.docker的四类网络模式

网络模式	配置	说明
bridge模式	net=bridge	(默认为该模式) 此模式会为每一个容器分配、设置IP等,并将容器连接到一个docker0虚拟网桥,通过docker0网桥以及Iptablesnat表配置与宿主机通信。
host模式	net=host	容器和宿主机共享Network namespace。
container模式	 net=container:NAME_or_I D	容器和另外一个容器共享 Network namespace。 kubernetes中的pod就是多 个容器共享一个Network namespace。
none模式	net=none	该模式关闭了容器的网络功能。

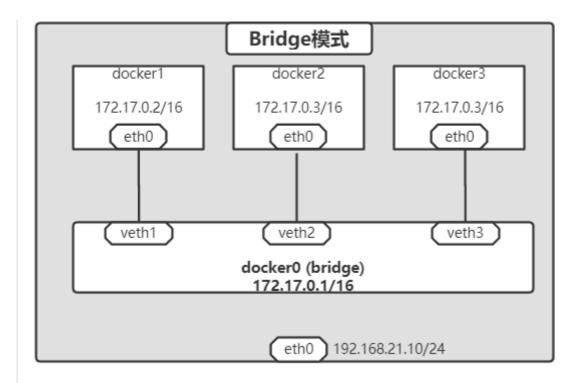
### 3.1 bridge模式

当Docker进程启动时,会在主机上创建一个名为docker0的虚拟网桥,此主机上启动的Docker容器会连接到这个虚拟网桥上。虚拟网桥的工作方式和物理交换机类似,这样主机上的所有容器就通过交换机连在了一个二层网络中。

从docker0子网中分配一个IP给容器使用,并设置docker0的IP地址为容器的默认网关。在主机上创建一对虚拟网卡veth pair设备,Docker将veth pair设备的一端放在新创建的容器中,并命名为eth0(容器的网卡),另一端放在主机中,以vethxxx这样类似的名字命名,并将这个网络设备加入到docker0网桥中。可以通过brctl show命令查看。

bridge模式是docker的默认网络模式,不写--net参数,就是bridge模式。使用docker run -p 时,docker实际是在iptables做了DNAT规则,实现端口转发功能。可以使用iptables -t nat - vnL查看。

bridge模式如下图所示:

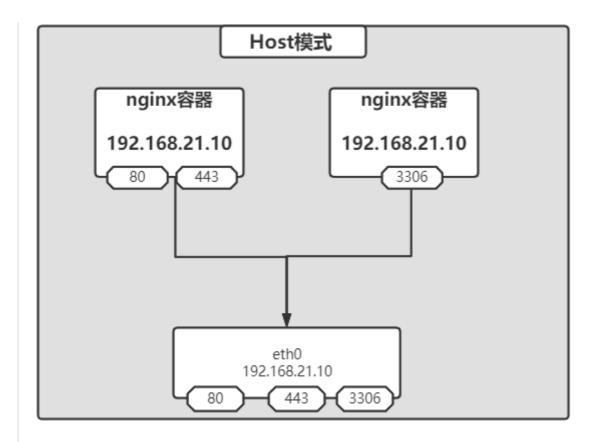


#### 3.2 host模式

如果启动容器的时候使用host模式,那么这个容器将不会获得一个独立的Network Namespace,而是和宿主机共用一个Network Namespace。容器将不会虚拟出自己的网卡,配置自己的IP等,而是使用宿主机的IP和端口。但是,容器的其他方面,如文件系统、进程列表等还是和宿主机隔离的。

使用host模式的容器可以直接使用宿主机的IP地址与外界通信,容器内部的服务端口也可以使用宿主机的端口,不需要进行NAT,host最大的优势就是网络性能比较好,但是docker host上已经使用的端口就不能再用了,网络的隔离性不好。

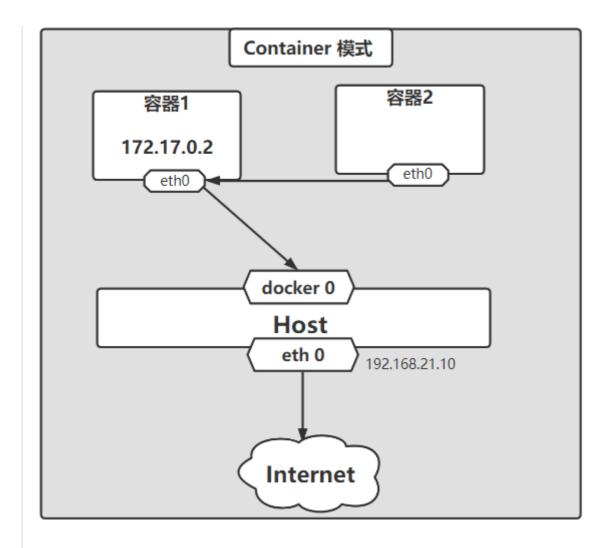
Host模式如下图所示:



#### 3.3 container模式

这个模式指定新创建的容器和已经存在的一个容器共享一个 Network Namespace,而不是和宿主机共享。新创建的容器不会创建自己的网卡,配置自己的 IP,而是和一个指定的容器共享 IP、端口范围等。同样,两个容器除了网络方面,其他的如文件系统、进程列表等还是隔离的。两个容器的进程可以通过 lo 网卡设备通信。

Container模式示意图:

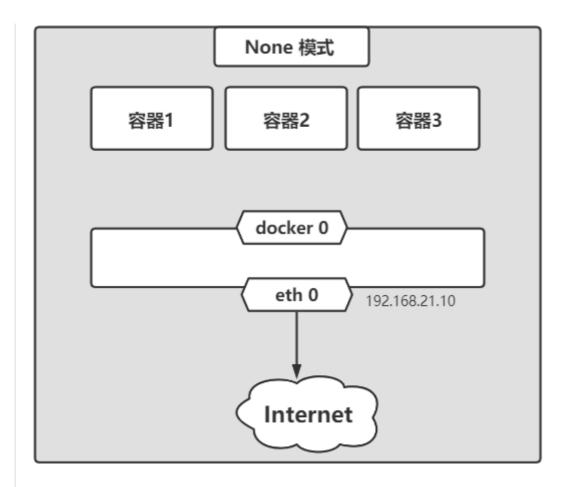


#### 3.4 none模式

使用none模式,Docker容器拥有自己的Network Namespace,但是,并不为Docker容器进行任何网络配置。也就是说,这个Docker容器没有网卡、IP、路由等信息。需要我们自己为Docker容器添加网卡、配置IP等。

这种网络模式下容器只有lo回环网络,没有其他网卡。none模式可以在容器创建时通过--network=none来指定。这种类型的网络没有办法联网,封闭的网络能很好的保证容器的安全性。

None模式示意图:



# 四.bridge模式下容器的通信

#### 4.1 防火墙开启状态

在bridge模式下,连在同一网桥上的容器可以相互通信(若出于安全考虑,也可以禁止它们之间通信,方法是在DOCKER\_OPTS变量中设置-icc=false,这样只有使用-link才能使两个容器通信)。

容器也可以与外部通信,我们看一下主机上的lptable规则,可以看到这么一条

这条规则会将源地址为172.17.0.0/16的包(也就是从Docker容器产生的包),并且不是从docker0网卡发出的,进行源地址转换,转换成主机网卡的地址。这么说可能不太好理解,举一个例子说明一下。假设主机有一块网卡为eth0,IP地址为192.168.21.10/24,网关为192.168.21.255。从主机上一个IP为172.17.0.1/16的容器中ping百度(www.baidu.com)。IP包首先从容器发往自己的默认网关docker0,包到达docker0后,也就到达了主机上。然后会查询主机的路由表,发现包应该从主机的eth0发往主机的网关192.168.21.255/24。接着包会转发给eth0,并从eth0发出去(主机的ip\_forward转发应该已经打开)。这时候,上面的Iptable规则就会起作用,对包做SNAT转换,将源地址换为eth0的地址。这样,在外界看来,这个包就是从192.168.21.10上发出来的,Docker容器对外是不可见的。

那么,外面的机器是如何访问Docker容器的服务呢?我们首先用下面命令创建一个含有web应用的容器,将容器的80端口映射到主机的80端口。

```
docker run -itd --name=nginx_bridge --net=bridge -p 80:80 nginx
```

然后查看lptable规则的变化,发现多了这样一条规则:

```
-A DOCKER ! -i docker0 -p tcp -m tcp --dport 80 -j DNAT --to-destination 172.17.0.2:80
```

此条规则就是对主机eth0收到的目的端口为80的tcp流量进行DNAT转换,将流量发往 172.17.0.2:80,也就是我们上面创建的Docker容器。所以,外界只需访问192.168.21.10:80就可 以访问到容器中的服务。

### 4.2 防火墙关闭状态

如果docker网络使用了bridge模式,也不需要防火墙,那直接关掉FirewallD服务就可以了。可以解决诸多因为防火墙网络问题导致的docker容器端口不通的问题。

• docker网络官方文档: https://docs.docker.com/engin...

#### docker

阅读 6.2k • 发布于 2021-07-12

本作品系原创,采用《署名-非商业性使用-禁止演绎 4.0 国际》许可协议