## spark executor内存足够使用,却报错SparkOutOfMemory: Unable to acquirely bytes of memory,如何解决?是否与coalesce有关?



## 文章目录

问题描述

解决办法

## 问题描述

从 spark Q 查出来数据后可以再次保存到hive中。当数据量不是很大的时候,为了避免产生过多小文件,可以使用重分区来解决。

重分区有两个方法:coalesce 和 repartition 。本文重点不是介绍这两个方法,所以大概说一下区别:coalesce 不需要 shuffle Q ,而 repartition  $\P$  shuffle。而为了避免shuffle,则可以使用coalesce。

当代码如下时:

```
1    df.coalesce(1)
2    .write
3    .mode(SaveMode.Overwrite)
4    .saveAsTable("test.test")
```

即使executor的内存<sup>Q</sup>远远大于数据量时,有时仍然会报错: Unable to acquire xxx bytes of memory

我的情况是: executor内存是32G,核是8个,聚合后的数据量大概是50M左右,但是仍然出现了上述的错误。但可以肯定的是,不是内存不够了

## 解决办法

经过查证, coalesce在参数过小时(例如1), 并行度不够, 所以只会在很少的节点上运行。

而repartition(1)虽然会加入shuffle步骤,但是上游的分区会并行执行。

所以只要将代码中的coalesce(1)改为repartition(1)即可。

```
1    df.repartition(1)
2    .write
3    .mode(SaveMode.Overwrite)
4    .saveAsTable("test.test")
```