## Linux磁盘设备文件(sda,sdb,sdc...)变化问题

在Linux下往往会碰到这样的问题,磁盘的设备文件,比如/dev/sda, sdb, sdc等等在某些情况下会混乱掉,比如sda变成了sdb或者sdc变成了sdb等等,这样无形中会导致磁盘设备管理的混乱,最常见的比如Linux文件系统的启动问题。很多人在遇到这种问题的时候都去找磁盘、阵列厂家,怀疑是他们的问题,其实这种底层的磁盘(单个磁盘或者RAID阵列)和Linux下磁盘设备文件的映射并不是磁盘、阵列厂家来决定的,而是Linux内核自身的原因。

目前Linux内核对于这种磁盘设备的映射基本上取决于三个顺序,一是磁盘驱动程序的加载;二是主机PCI插槽的监测;三是磁盘本身的监测,先来的当然是a,以此类推。所以,在出现热插拔了某些设备、重启等特殊情况下,实际磁盘在Linux下映射的设备文件可能由于这种"排队"的原因而发生改变,而这种底层"偷偷的"变化有时候会让管理员犯一些低级错误。

这是Linux Kernel的限制,所以目前还没办法来正面的克服应对,但有两个"迂回战术"的办法来减少可能出现的问题,一个是采用UUID设备唯一识别的方法,另一个是采用对设备卷做Label标识的办法。

一、 UUID (globally unique identifier),唯一的身份识别,是采用SCSI Inquiry命令的Page 83信息来映射磁盘设备的。例如我们可以在Linux下查询一些磁盘设备的UUID标识代码。

```
bash# 1s -la /dev/disk/bv-id
total 0
drwxr-xr-x 2 root root 280 Mar 11 12:29.
drwxr-xr-x 5 root root 100 Mar 11 12:28 ...
1rwxrwxrwx 1 root root 9 Mar 11 12:29 edd-int13 dev80 -> ../../sda
1rwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:29 edd-int13 dev80-part1 -> ../../sda1
1rwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:29 edd-int13 dev80-part3 -> ../../sda3
1rwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:29 edd-int13 dev80-part4 -> ../../sda4
1rwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:29 edd-int13 dev80-part5 -> ../../sda5
1rwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:29 edd-int13 dev80-part6 -> ../../sda6
1rwxrwxrwx 1 root root 9 Mar 11 12:28 scsi-3600050e03d7c67007bf400009f890000 -
> ../../sda
1rwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:28 scsi-3600050e03d7c67007bf400009f890000-p
art1 -> ../../sda1
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:28 scsi-3600050e03d7c67007bf400009f890000-p
art3 -> ../../sda3
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:28 scsi-3600050e03d7c67007bf400009f890000-p
art4 -> ../../sda4
```

```
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:28 scsi-3600050e03d7c67007bf400009f890000-p
art5 -> ../../sda5
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 11 12:28 scsi-3600050e03d7c67007bf400009f890000-p
art6 -> ../../sda6
```

找到了磁盘设备唯一的UUID代码后,就可以加到/etc/grub.conf和/etc/fstab中,这样即使初始的系统盘sda变成了sdb,但Linux和文件系统的启动加载都是按照UUID来的,所以上层也不会受到影响,例如,

在 /etc/grub.conf系统启动入口中做以下更改:

#### 在 /etc/fstab文件系统启动入口中做以下更改:

```
/dev/disk/by-id/scsi-3600050e03d7c67007bf400009f890000-part1 / ext3 1 1 /dev/disk/by-id/scsi-234892819987c8f828473829becf38289-part2 /home ext3 1 1
```

二、 第二种算是比较老式的解决方法,即对磁盘卷设置Label标签,同样的道理,系统启动的时候只看标签,不看底层的sda/sdb等设备号,所以也不会影响到系统、 文件系统的启动。例如,

使用e2label命令对sda1和sdb1设置标签:

```
/sbin/e2label /dev/sdal myroot
/sbin/e2label /dev/sdb1 myhome
```

之后在 /etc/grub.conf 系统启动入口中做以下更改:

```
kernel /boot/vmlinuz-2.6.29 ro root=LABEL=myroot
```

在 /etc/fstab文件系统启动入口中做以下更改:

```
LABEL=myroot / ext3 defaults 1 1
LABEL=myhome /home ext3 defaults 1 1
```

当然,以上两种都是为了不影响系统和文件系统的启动采用的变通方法,在实际的系统管理时还是要密切注意底层设备的变化,否则如果出现了磁盘分区误删除的事情 罪过可就大了。

分类: <u>linux</u> , <u>unix</u>

# linux磁盘盘符漂移

#### 1、Linux硬盘盘符分配原则

在Linux系统中,若存在多块硬盘,内核分配盘符的顺序是/dev/sda、/dev/sdb、/dev/sdc ... ...。在系统启动过程中,内核会**按照扫描到硬盘的顺序分配盘符**。

内核中分配盘符函数,见链接http://ilinuxkernel.com/?p=794

Linux内核通过IDR (integer ID) 整数ID管理机制来分配盘符,即找到一个空闲的整数。内核针对SCSI盘符,从0开始分配整数。整数0对应的盘符为/dev/sda,关系如下:

若index=0,则分配给此块SCSI硬盘的盘符为sda;

若index=1,则分配给此块SCSI硬盘的盘符为sdb;

... ...

若index=25,则分配给此块SCSI硬盘的盘符为sdz;

如在有12硬盘的服务器中,每个物理槽位均插一块硬盘,且没有做RAID,硬盘物理槽位关系如下:

0	3	6	9
1	4	7	10
2	5	8	11

Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk

那么Linux内核启动后,IDR机制分配的盘符的整数为0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11,对应的硬盘盘符如下:

/dev/sda	/dev/sd <b>d</b>	/dev/sdg	/dev/sd <b>j</b>
/dev/sdb	/dev/sde	/dev/sd <b>h</b>	/dev/sd <b>k</b>
/dev/sdc	/dev/sd <b>f</b>	/dev/sd	/dev/sd

系统运行过程中, 若拔掉第5块盘, 如下图所示:

Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk		Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk

则此时系统中,/dev/sde盘符消失,内核针对SCSI盘符的IDR整数4就空闲出来。当再次将该硬盘插入时,得到的盘符仍然是/dev/sde。

## 2、非热插拔硬盘盘符分配示例

如下图,第5个硬盘物理槽位没有硬盘。系统重启后,盘符对应关系如下。系统中没有盘符/dev/sdl,缺少不是最后一块硬盘,而是第5块硬盘。

Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk		Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk

/	/dev/sd <mark>a</mark>	/dev/sd <b>d</b>	/dev/sd <b>f</b>	/dev/sdi
/	/dev/sd <b>b</b>		/dev/sd <b>g</b>	/dev/sd <b>j</b>
/	/dev/sdc	/dev/sde	/dev/sd <b>h</b>	/dev/sd <b>k</b>

下图是第5块和第9块物理槽位硬盘不在位时,OS盘符对应关系。

Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk		Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk	Hard Disk		Hard Disk

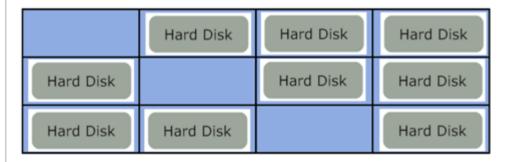
/dev/sda	/dev/sd <b>d</b>	/dev/sd <b>f</b>	/dev/sd <b>h</b>
/dev/sd <b>b</b>		/dev/sd <b>g</b>	/dev/sdi
/dev/sdc	/dev/sde		/dev/sd <b>j</b>

#### 从这我们可以看出:

- 1) 非热插拔的磁盘它盘符是按照整数ID来分配
- 2) 由于是非热插拔磁盘不能在通电的时候插入磁盘

#### 3、热插拔硬盘盘符分配示例

下图是第1、5、9块硬盘不在位时, OS盘符对应关系, 此时没有热插拔硬盘。



	/dev/sdc	/dev/sde	/dev/sd <b>g</b>
/dev/sda		/dev/sd <b>f</b>	/dev/sd <b>h</b>
/dev/sd <b>b</b>	/dev/sd <b>d</b>		/dev/sd

系统运行过程中,先热插拔一块到第1个物理槽位,此时得到的盘符为/dev/sdj,然后插入一块硬盘到第9个物理槽位,此时分配的盘符为/dev/sdk。

Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk		Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk

/dev/sd	/dev/sdc	/dev/sde	/dev/sd <b>g</b>
/dev/sda		/dev/sd <b>f</b>	/dev/sd <b>h</b>
/dev/sd <b>b</b>	/dev/sd <b>d</b>	/dev/sd 🔀	/dev/sdi

若插入2块硬盘后,机器重启,则盘符对应关系可能如下所示。从这里我们可以看出,硬盘盘符和物理槽位没有必然直接对应关系。

Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk		Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk

/dev/sda	/dev/sd <b>d</b>	/dev/sd <b>f</b>	/dev/sd
/dev/sd <b>b</b>		/dev/sdg	/dev/sd <b>j</b>
/dev/sdc	/dev/sde	/dev/sd	/dev/sd <b>k</b>

#### 从这我们可以看出

- 1) 由于磁盘是热插拔的可以在通电的时候插入磁盘
- 2) 新插入的磁盘盘符是按照整数ID顺序来进行分配的
- 3) 建议平时我们不要随意挪动硬盘,避免系统盘和数据盘调混了

#### 4、硬盘盘符为什么会漂移

服务器只有12块物理硬盘,但在系统运行过程中或更换硬盘时,会出现/dev/sdm、/dev/sdn等类似盘符。

下面示例,系统运行过程中,我们把第5块硬盘拔出再插入,此时得到的硬盘盘符可能为/dev/sdm。

Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk
Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk	Hard Disk

/dev/sda	/dev/sd <b>d</b>	/dev/sd <b>g</b>	/dev/sd <b>j</b>
/dev/sdb	/dev/sd <b>m</b>	/dev/sd <b>h</b>	/dev/sd <b>k</b>
/dev/sdc	/dev/sd <b>f</b>	/dev/sdi	/dev/sd

当我们拔出硬盘后,内核会调用sd\_remove()函数卸载硬盘,正常情况下会清除该硬盘盘符占用的所有资源,包括SCSI盘符对应的IDR整数。但我们拔出硬盘时,若系统有进程正在访问该硬盘,则内核不会删除对应IDR的整数,该整数就会被占用,再次插入硬盘时,就分配新的IDR整数给盘符,导致盘符漂移。

如上面第5块硬盘,内核分配的IDR值为4,但硬盘拔出再插入后,应为IDR值为4没被释放,内核找到空闲的IDR就会12,此时盘符就变为/dev/sdm。盘符变为/dev/sdn等时,以此类推

参考链接: https://ilinuxkernel.com/?p=958

posted on 2021-03-02 20:46 gentleman\_hai 阅读(4202) 评论(0) 编辑 收藏 举报

# Linux内核SCSI硬盘盘符分配

#### Jul30

2011 (http://ilinuxkernel.com/?p=794) Written by chen (http://ilinuxkernel.com/?author=1)

我们以Redhat Enterprise Linux 6内核源码2.6.32-71.e16版本为例,分析Linux内核SCSI层是如何给硬盘分配盘符的,即/dev/sda、/dev/sdb ... /dev/sdm等盘符的由来。

#### sd\_probe () 函数

系统中有新的SCSI磁盘(包括USB硬盘)插入,就会调用sd\_probe()函数。

#### 哪里决定盘符?

```
index的值决定了盘符(sd probe()函数中第2277行)。
  若index=0,则分配给此块SCSI硬盘的盘符为sda;
  若index=1,则分配给此块SCSI硬盘的盘符为sdb;
  若index=25,则分配给此块SCSI硬盘的盘符为sdz;
  函数在文件drivers/scsi/sd.c中。
02248: staticint Sd probe(structdevice*dev)
02249: {
02250:
         structscsi_device*sdp=to scsi device(dev);
02251:
         structscsi disk*sdkp;
02252:
         structgendisk*gd;
02253:
         u32index;
02254:
         interror;
02255:
02256:
         error=-ENODEV:
02257:
         if(sdp->type !=TYPE_DISK&&sdp->type !=TYPE_MOD &&sdp->type !=
02257: TYPE RBC)
02258:
             goto↓out;
02259:
02260:
         SCSI LOG HLQUEUE(3,sdev printk(KERN_INFO,sdp,
02261:
                         "sd attach\n");
```

```
02262:
02263:
          error=-ENOMEM;
02264:
          sdkp=kzalloc(sizeof(*sdkp),GFP_KERNEL);
02265:
          if(!sdkp)
02266:
               goto↓out;
02267:
02268:
          qd=alloc disk(SD MINORS);
02269:
          if(!gd)
               goto↓out_free;
02270:
02271:
02272:
          do{
02273:
               if(!ida pre get(&sd_index_ida,GFP_KERNEL))
02274:
                   goto↓out put;
02275:
02276:
               spin lock(&sd index lock);
02277:
               error=ida get new(&sd_index_ida,&index);
02278:
               spin unlock(&sd index lock);
02279:
          } while(error==-EAGAIN):
02280:
02281:
          if(error)
02282:
               goto↓out_put;
02283:
02284:
          error=sd format disk name("sd",index,qd->disk name,DISK NAME LEN);
02285:
          if(error)
02286:
               goto↓out_free_index;
02287:
02288:
          sdkp->device= sdp;
          sdkp->driver= &sd _template;
02289:
02290:
          sdkp->disk= qd;
02291:
          sdkp->index=index;
02292:
          sdkp->openers= 0;
02293:
          sdkp->previous state= 1;
02294:
02295:
          if(!sdp->request_queue->rq_timeout){
02296:
               if(sdp->type !=TYPE_MOD)
02297:
                   blk queue rq timeout(sdp->request_queue,SD_TIMEOUT);
02298:
               else
02299:
                   blk queue rq timeout(sdp->request_queue,
```

```
02300:
                             SD MOD TIMEOUT);
         }
02301:
02302:
02303:
          device initialize(&sdkp->dev);
          sdkp->dev.parent= &sdp->sdev gendev;
02304:
          sdkp->dev.class=&sd_disk_class;
02305:
          dev set name(&sdkp->dev,dev name(&sdp->sdev gendev));
02306:
02307:
          if(device add(&sdkp->dev))
02308:
               goto↓out free index;
02309:
02310:
02311:
          get device(&sdp->sdev_gendev);
02312:
02313:
          get device(&sdkp->dev); /*preventreleasebeforeasync_schedule*/
02314:
          async schedule(sd probe async,sdkp);
02315:
02316:
          return0;
```

Posted in I/O系统 (http://ilinuxkernel.com/?cat=7), 内核基础 (http://ilinuxkernel.com/?cat=3)