Timber: Android 日志记录



前言: Log日志在Android项目开发中的作用非常重要,但项目越做越大,开发者会面临很多问题,比如管理各种不同的Log,不同版本控制是否输入Log等。Timber是一个轻量级的第三方库,能够帮助开发者更好的使用Android Log。

面临问题

- 1. 项目使用Log规范不统一,例如:关于okhttp的实现使用了Logging Interceptor输出log,关于rxjava的实现使用了onError,其他使用了Android Log机制
- 2. 项目开发时,为了方便调试,需要输出Log,但发布后,Log中包含很多项目相关的信息,如果全部暴露会有安全隐患,但完全删除也不利于发生问题后的查看调试,因此需要一个开关,关闭开关则不能输出log,打开开关则可以输出log

Timber 介绍

Timeber的使用主要通过添加 Tree 实例,添加 Tree 实例可以通过方法 Timber.plant 完成。实例化 Tree 需要尽量早,推荐在项目 Application 的```onCreate()```方法中完成。

其中,DebugTree 自动实例化,是Timber中已经实现了tree的类,可直接拿来用,并在使用他的类中以类名为其 TAG,但是其他的 Tree 不会自动实例化,需要进行手动实现扩展 Timber.Tree 实现。

下载

在build.gradle中

```
1 | compile 'com.jakewharton.timber:timber:4.5.1'
```

注册

在onCreate()中

```
if (BuildConfig.DEBUG) {
    Timber.plant(new Timber.DebugTree());
} else {
    Timber.plant(new CrashReportingTree());
}

private static class CrashReportingTree extends Timber.Tree {
    @Override
    protected void log(int priority, String tag, String message, Throwable t) {
    }
}

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

// **

//
```

使用

```
1 | Timber.tag("activityName");
2 | Timber.d("Activity Created");
```

- 不再重复使用TAG。之前使用Log方法每次使用都需要定义并传入一个TAG,在Timber中,若使用DebugTree,默认为当前类类名,若使用自定义Tree,直接定义一次,到处使用,不需重复设置
- 在打Timber调用处,不仅可以只输出Log,还可以执行其他操作。比如: 存到数据库,进行输出,Socket传输,甚至显示到UI界面上等,只需要自定义Tree,并将对应逻辑在 log(int priority, String tag, String message, Throwable t) 方法中实现
- 统一项目Log日志方法,输出形式,输出时间,更加符合面向对象思想

isLoggable 方法作为开关控制Log输出

语法

```
1 | boolean isLoggable (String tag, int level)
```

通过指定标签指定级别,控制日志是否显示。默认级别为 Info ,表示高于或等于 Info 级别的日志都可以显示。

设置

1. 远程设置系统属性更改默认级别

```
1 | adb -d shell setprop log.tag.<YOUR_LOG_CAT> <LEVEL>

◆
```

2. 系统目录 /data/local.prop ,创建一个local.prop文件,文件内容:

```
1 | log.tag.<YOUR_LOG_TAG>=<LEVEL>
```

Level级别

LEVEL	NUMBER
VERBOSE	2
DEBUG	3
INFO	4
WARN	5
ERROR	6
ASSERT	7

例子

在自定义Tree中的log方法中进行控制,若为Debug环境下,可以产出log;若为Release环境,且打开开关,则可以产生log;若为Release环境,且关闭开关,则不可产生log。

1. Java代码如下

```
public class LogTree extends Timber.DebugTree {
    @Override
    protected void log(int priority, String tag, String message, Throwable t) {
        if (BuildConfig.DEBUG || Log.isLoggable("MyTag", Log.DEBUG)) {
            super.log(priority, tag, message, t);
        }
    }
}
```

```
若执行如下命令,则打开开关,可以产生log

1 | adb -d shell setprop log.tag.MyTag DEBUG

若执行如下命令,则关闭开关,不可产生log

1 | adb -d shell setprop log.tag.MyTag WARN
```