

BITE | NASM-X86_64-Text-Editor

Terminal based Text Editor written in Nasm x86_64 Assembly

Instalacion

Despues de haber descargado todos los archivos (`makefile` , `bite.asm` , `lib.asm`) ejecutar la funcion `make` en la consola para crear los archivos ejecutables.

Leer [Seccion Restricciones](#).

Manual de Uso

```
./bite Programa principal
./bite --help  Mostrar mensaje de ayuda/manual de uso
./bite -r <nombreArchivo> Lee un archivo
./bite -e <nombreArchivo> Editar un archivo
./bite -h <nombreArchivo> Lee un archivo en formato hexadecimal
./bite -d <nombreArchivo1> <nombreArchivo2> Muestra la diferencia linea por linea de los archivos ingresados
```

./bite

```
foo@bar:~$ Ingrese el nombre de archivo a editar: example.txt

-> Print Line

foo@bar:~$ Input changes to the line:

foo@bar:~$ Input [ENTER (siguiente linea) / s (guardar) / otro (salir)]:
```

./bite -h | ./bite --help

```
./bite Programa principal

./bite --help          Mostrar mensaje de ayuda/manual de uso

./bite -r <nombreArchivo> Lee un archivo

./bite -e <nombreArchivo> Editar un archivo

./bite -h <nombreArchivo> Lee un archivo en formato hexadecimal

./bite -d <nombreArchivo1> <nombreArchivo2> Muestra la diferencia linea por linea de los archivos ingresados
```

./bite -r filename.ext

```
-> print Buffer
```

./bite -e filename.ext

```
-> Print Line
```

```
foo@bar:~$ Input changes to the line:
```

```
foo@bar:~$ Input [ENTER (siguiente linea) / s (guardar) / otro (salir)]:
```

./bite -h filename.ext

```
-> print buffer in hex
```

./bite -d filename1.ext filename2.ext

```
-> printLine
```

```
foo@bar:~$ (ENTER)
```

Restricciones

- Los archivos deben estar en el mismo directorio.
- Los archivos no deben sobrepasar 4kb, si lo hace, solo mostrará los primeros bytes.
- Los archivos deben estar previamente creados.