

## Manejo de la Interfaz.

Para este proyecto se debe tener la posibilidad de navegar en la interfaz de dos formas, la primera desde un menú popup o bien a través de iconos en la ventana.

Menú Popup: es un menú que se despliega según las opciones seleccionadas. En el proyecto existen las siguientes opciones Mantenimiento, Reportes, Facturación, Acerca de y Contactos.

Opciones de Mantenimiento: inserción, modificación, consulta(búsquedas) y eliminación. Recordar cada una de las opciones de mantenimiento del proyecto 2.

Reportes tienen todos los reportes solicitados.

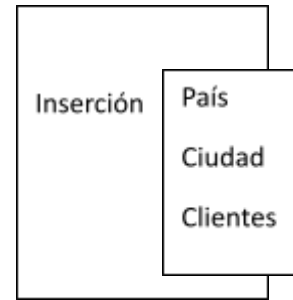
Facturación se encarga de descuentos, saldos y generación de la factura.

Acerca de, es información de los desarrolladores.

Contacto es para recopilar información de los clientes que se almacenan en una lista para futuras atenciones. La lista se llama **contactos**.

Mantenimiento	Reportes	Facturación	Acerca de	Contacto
<div>Inserción</div> <div>Modificación</div> <div>Consulta (Búsquedas)</div> <div>Eliminación</div>	<div>Reportes solicitados</div>	<div>Saldos</div> <div>Descuentos</div> <div>Facturación</div>	<div>Información de la Empresa</div>	<div>Nombre: <input type="text" value="Escriba su nombre"/></div> <div>Correo: <input type="text" value="Escriba su correo"/></div> <div>Telefono: <input type="text" value="Escriba su numero"/></div> <div><div></div></div> <div>Comentarios: <input type="text"/></div>

El menú popup de Mantenimiento tiene otros submenús  
Popups, para dar las diferentes posibilidades de Mantenimiento  
según la opción. Ejemplo



Todas las opciones del menú popup están ocultas hasta que se presione alguna de las opciones del menú, que activa la opción.

Además de la interfaz con menú popup, existe un menú en la ventana principal que permite utilizar las opciones del menú según el icono.

Los iconos de la ventana son interactivos, lo cual abre otra ventana que muestran los otros iconos para poder utilizar según necesidad el proyecto.  
En el momento de ingresar al proyecto se encuentra el menú popup sin mostrar las opciones y los iconos principales de la ventana.

El usuario determina por cual opción desea utilizar el proyecto por la interfaz o bien por el menú.

