

# 超智能小风扇设计报告

## 一、概要：

该小风扇采用乐鑫公司生产的 ESP32 作为主控芯片,基于 arduino 平台开发,采用 FreeRTOS 实时操作系统作为底层开发框架,利用嘉立创 EDA 进行原理图、PCB 设计。具备多功能的一款智能小风扇。

## 二、设计方案：

软件的框架是采用 FreeRTOS (Free Real Time Operating System) 进行开发,FreeRTOS 有助于提高系统性能和管理模块的资源。FreeRTOS 允许用户处理多项任务,如处理传感器返回值,处理网络交互请求,控制电机速度等,所有这些任务都可以同时独立运行。

### 1. 软件部分框架如下图：

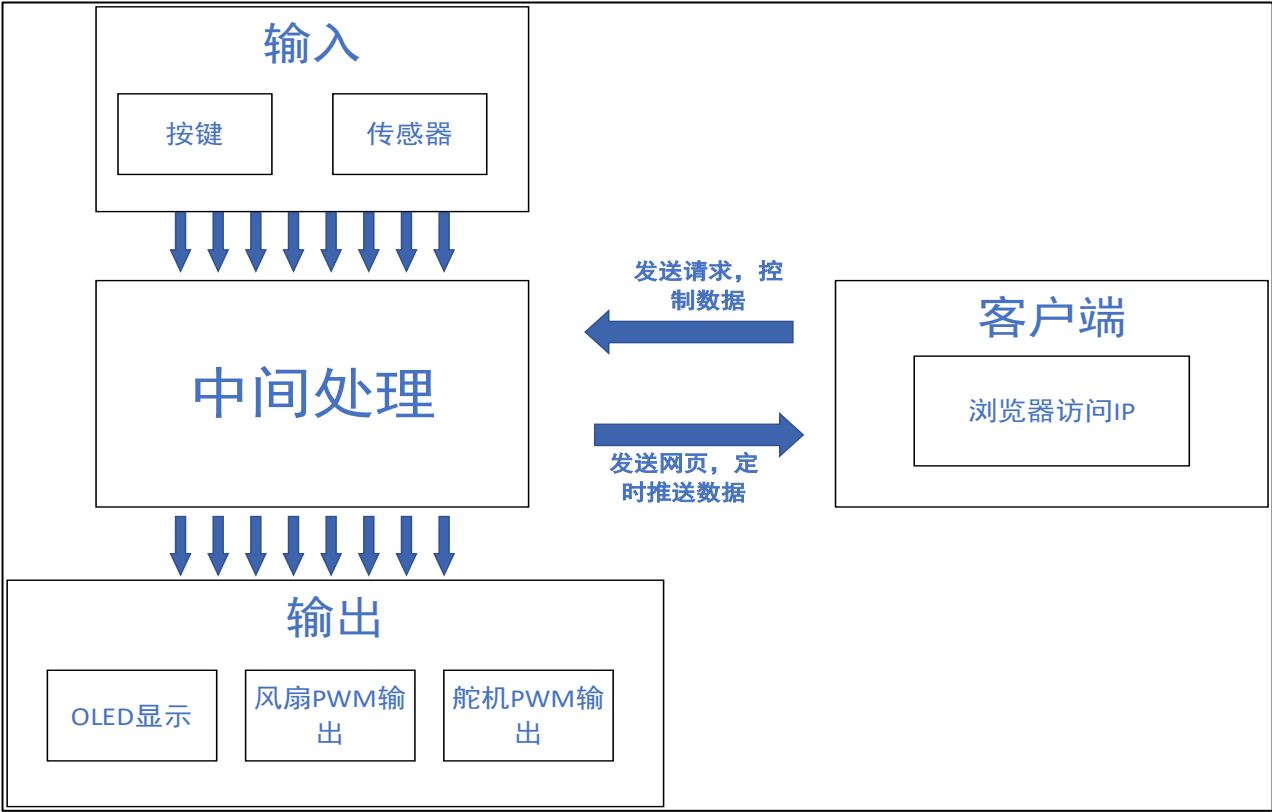


图 1 程序输入输出概览

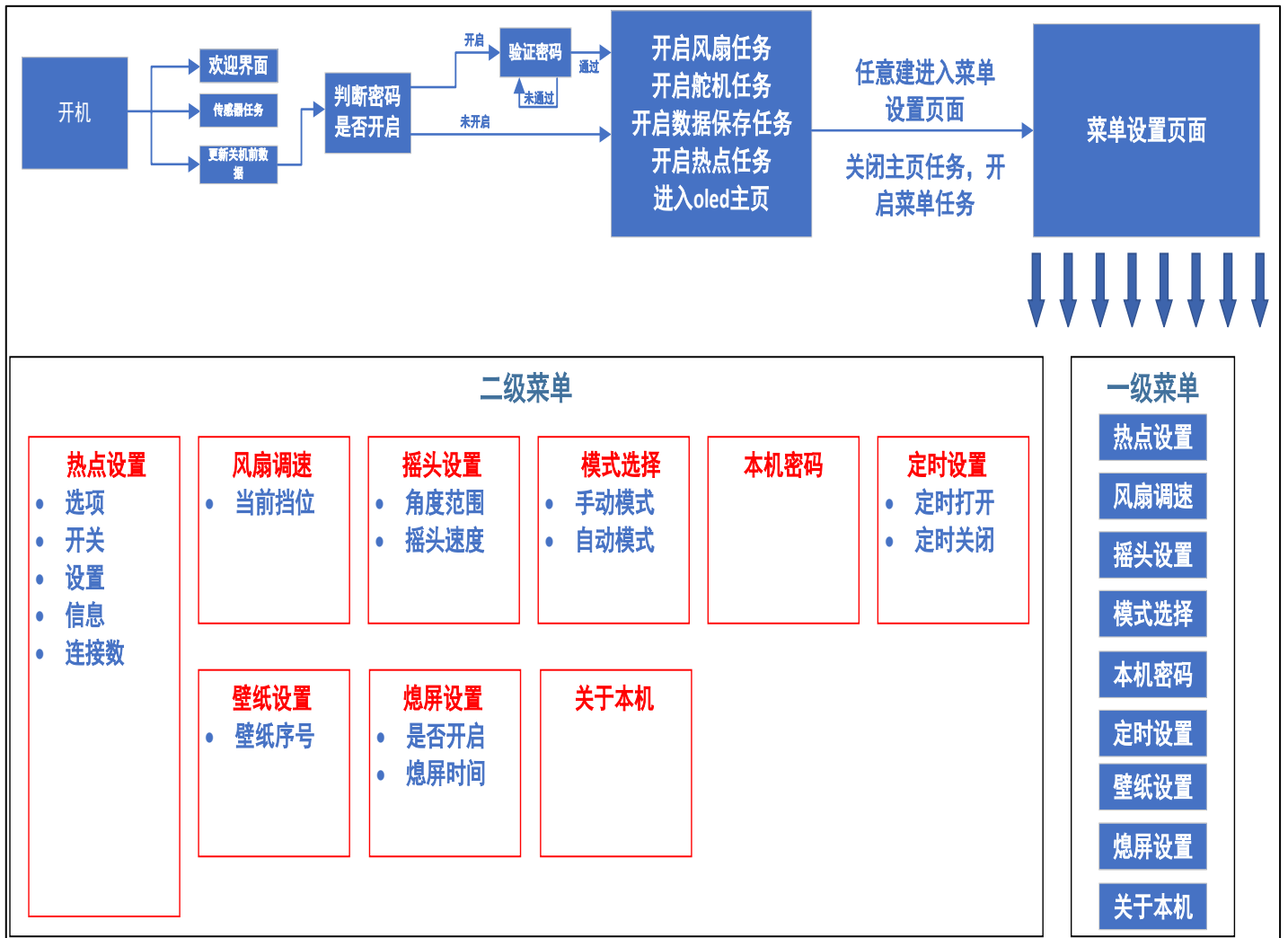


图 1 程序流程图

## 2. 硬件设计方案如下

硬件的最终方案采用模块为主，其中通过现在流行接口 type-c 进行充电，通过开发板上自带的 micro-B 进行烧录，同时内置可充电锂电池和电源管理芯片 ETA6093，方便携带。同时，通过 LM2596S 模块进行稳压降压 5V 供电，拥有四个操作按键，分别为上、下、确定、返回。拥有一块 0.96 英寸的 OLED 显示屏，用来更加直观展现信息。此外，还有一个 DHT11 温度传感器，用来获取环境温度和湿度。最后，还有充电指示灯、放电指示灯、电源指示灯。

超智能小风扇设计报告

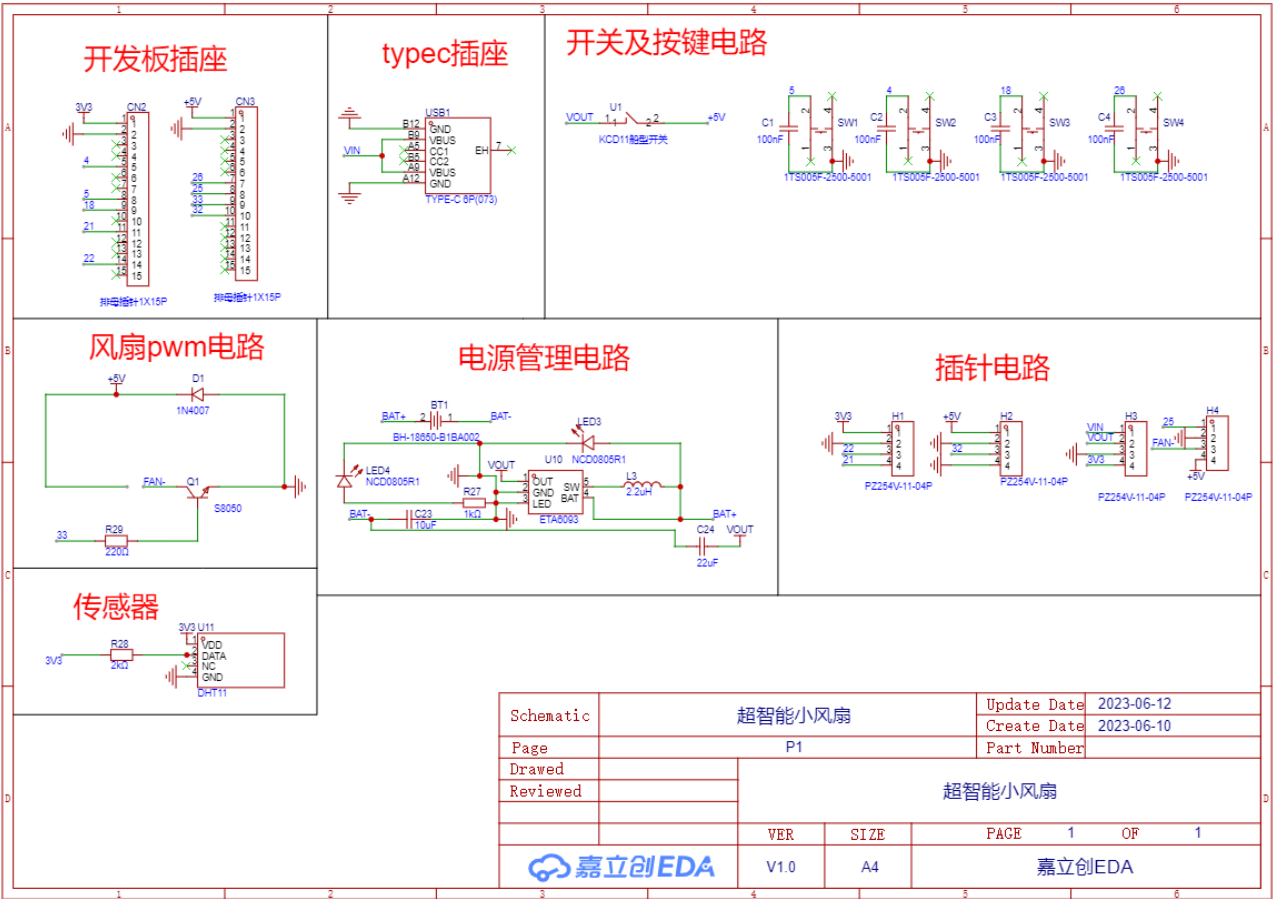


图 3 硬件原理图

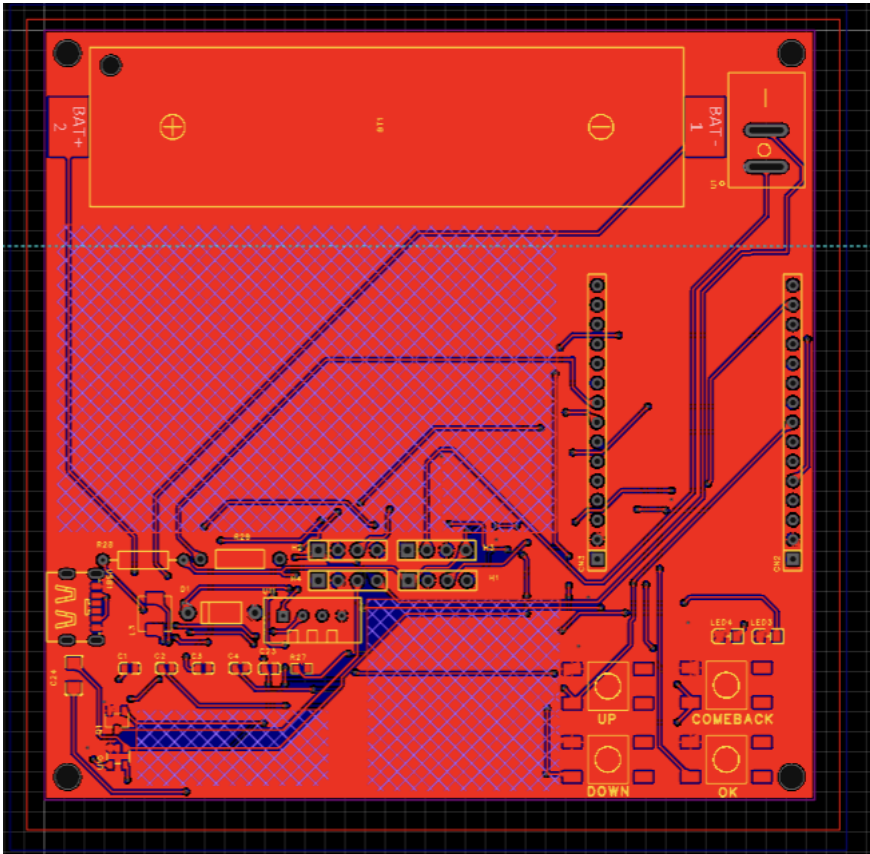


图 4.1 硬件 PCB 图  
(已覆铜，正面)

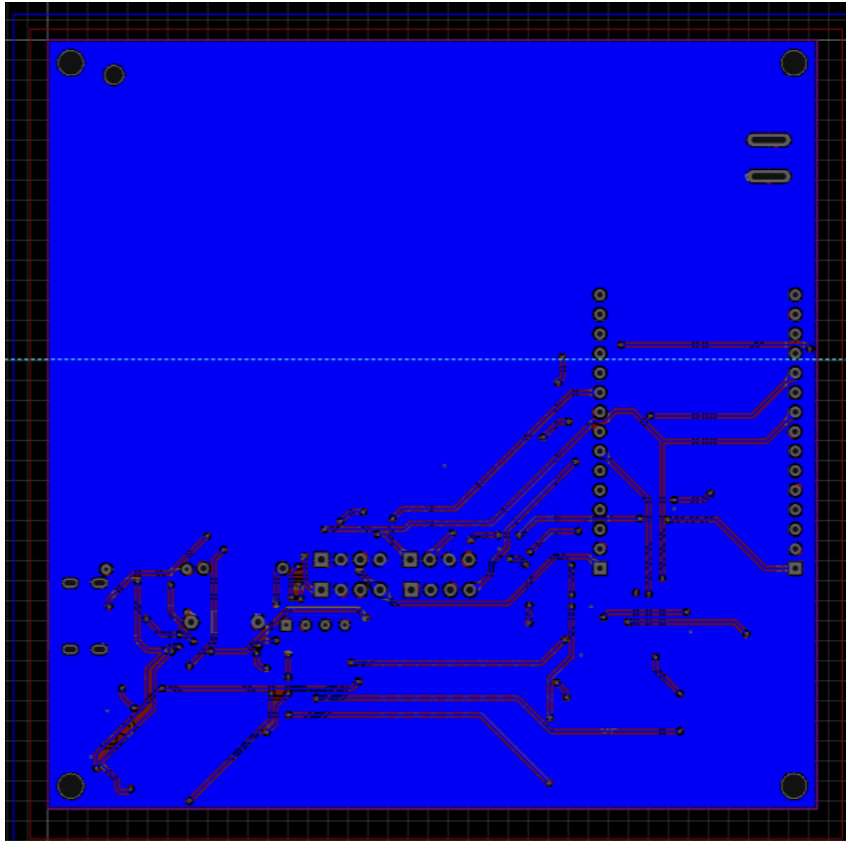


图 4.2 硬件 PCB 图  
(已覆铜, 反面)

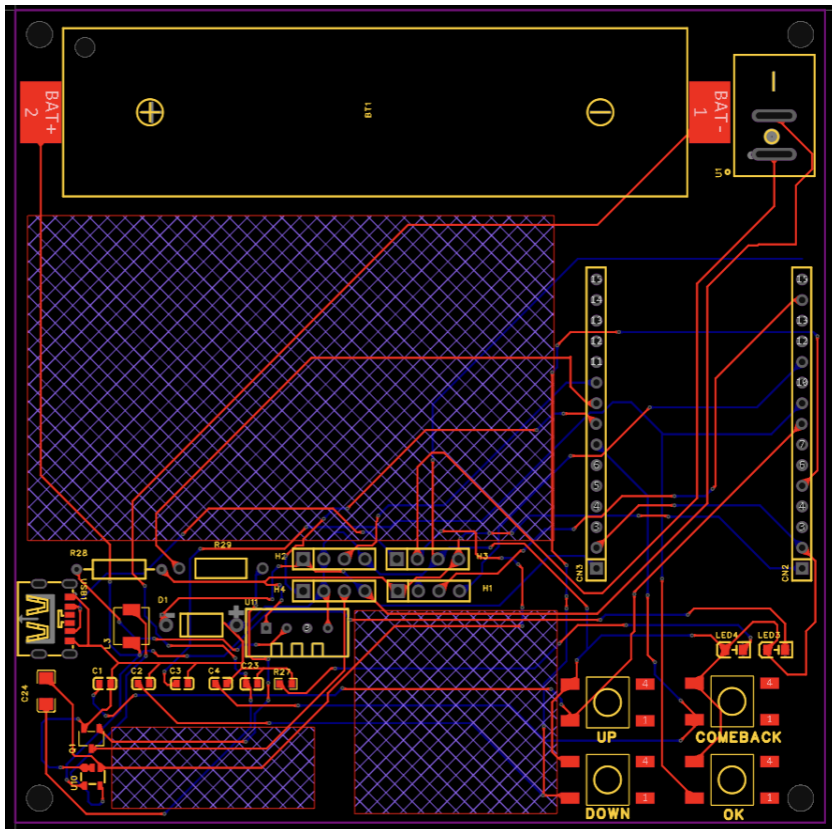


图 4.3 硬件 PCB 图  
(未覆铜, 正面)

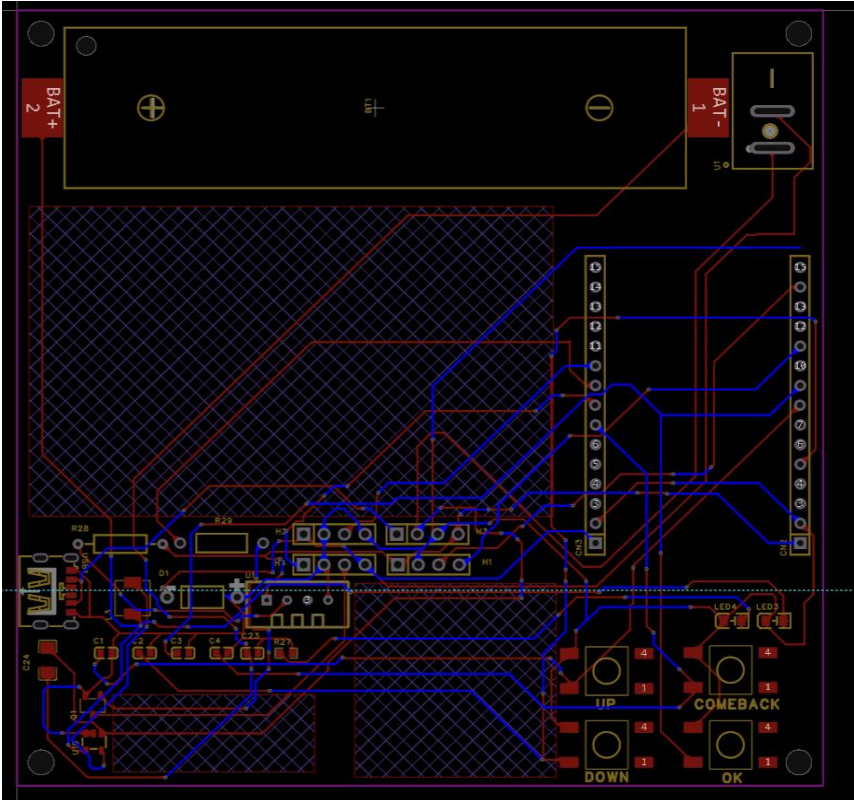


图 4.4 硬件 PCB 图  
(未覆铜，反面)

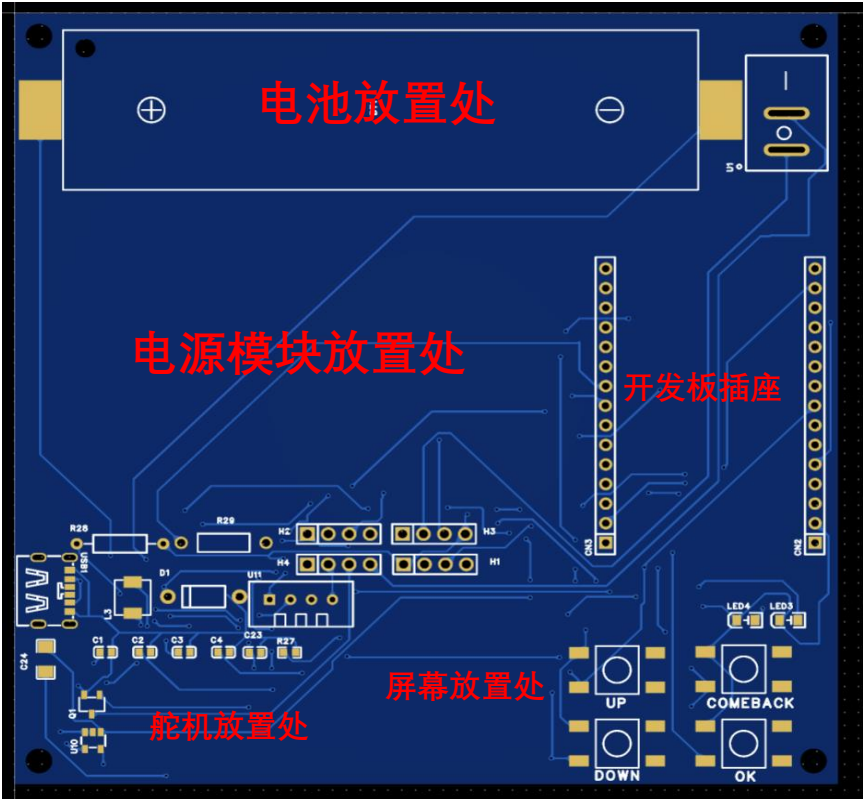


图 4.5 电路板 2D 预览图



# 超智能小风扇设计报告

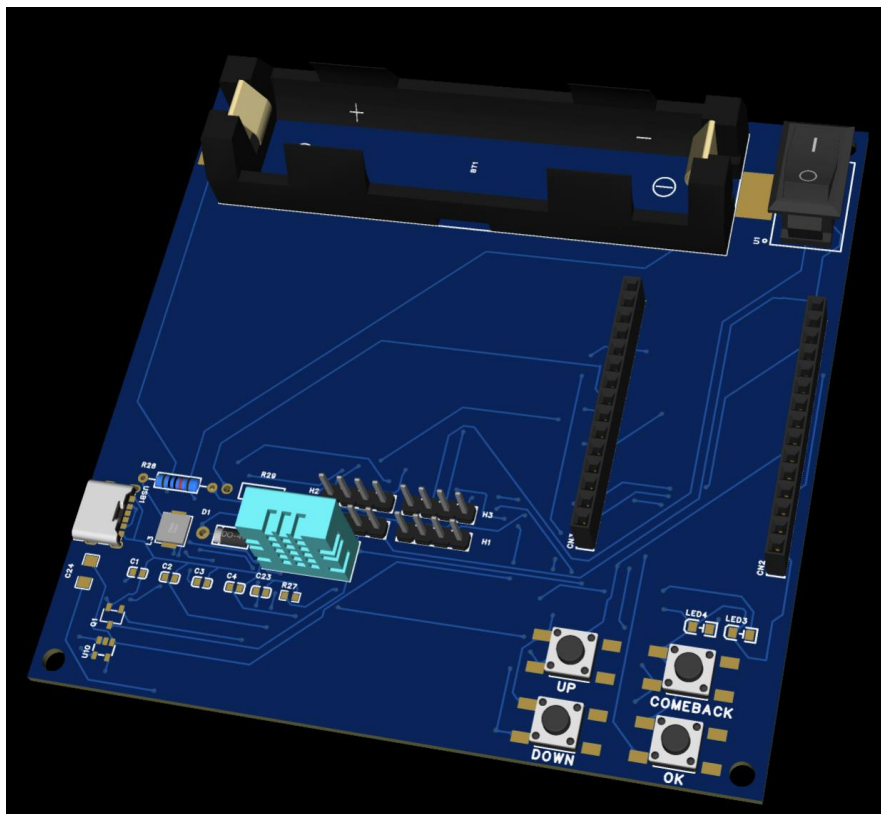


图 4.5 电路板 3D 预览图

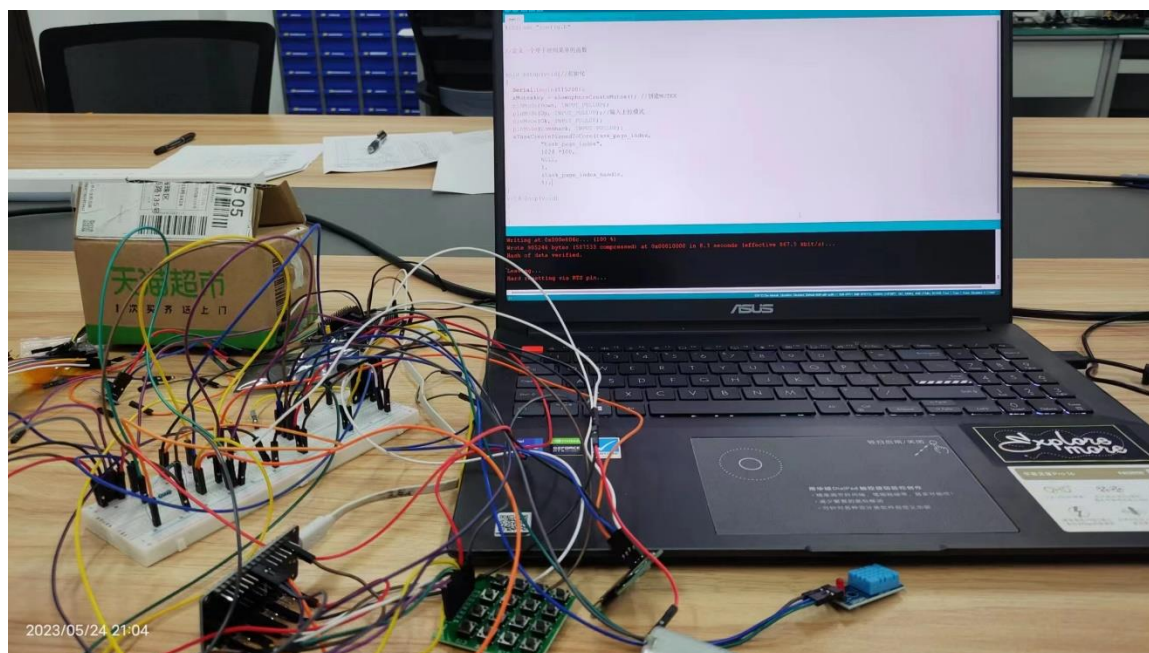


图 4.6 开发板实拍

### 三、测试调试

#### 1. 电源测试

由于直流稳压电源是由交流电源经整流稳压等环节而形成的，因而不可避免地在直流稳定量中带有交流成分，也就是纹波，电源的纹波大小会影响芯片性能，甚至会影响电路的工作，因此对电源电压大小测量以及纹波的测量十分重要。

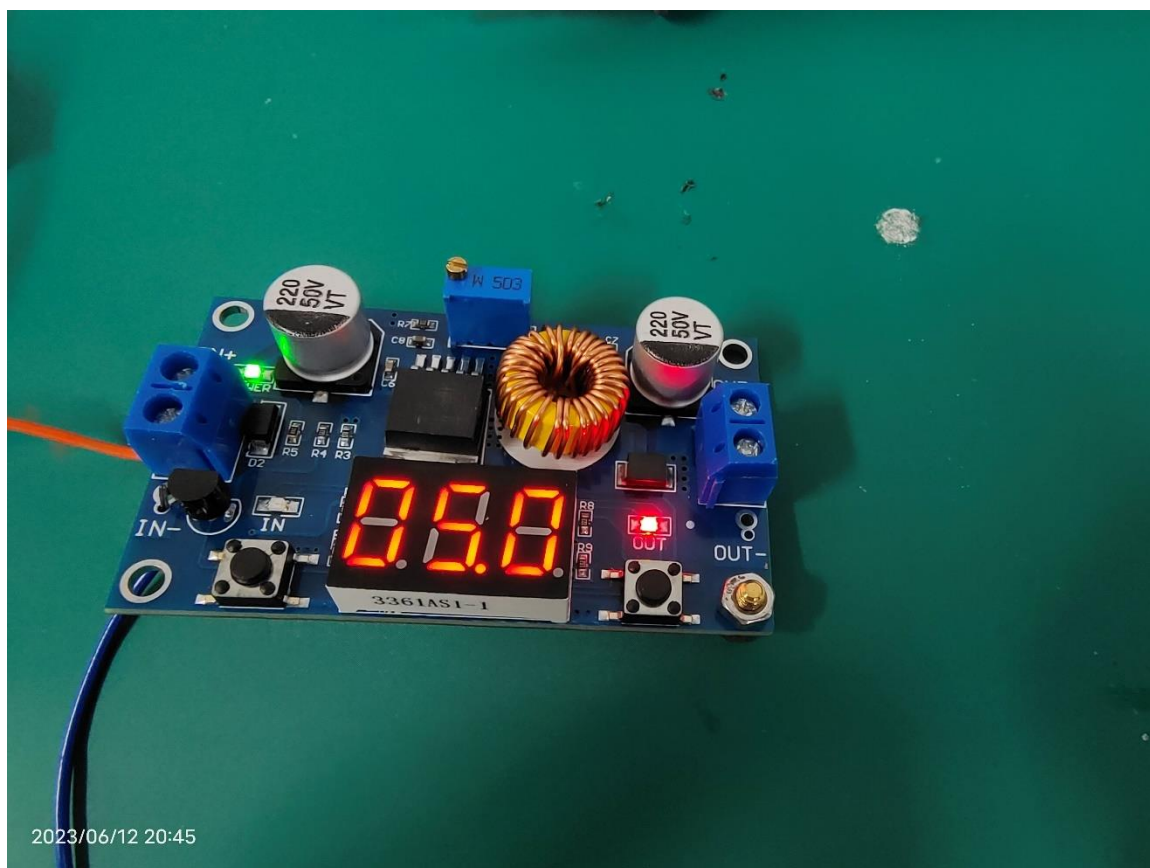


图 5 电源模板显示的电压输出



图 6 万用表测量得到的实际电压



图 7 电源纹波的测量

(上方的是输入电源信号，下方的是输出电源信号，因电源输入信号来源于



面包板电源模块，故纹波不明显，但对比后输出信号基本无纹波，可见 LM2596S 模块滤波稳压作用明显。

## 2. ESP32 脉宽调制信号（PWM）的测量。

LEDC 通道共有两组，分别为 8 路高速通道和 8 路低速通道。高速通道模式在硬件中实现，可以自动且无干扰地改变 PWM 占空比。低速通道模式下，PWM 占空比需要由软件中的驱动器改变。每组通道都可以使用不同的时钟源。

本项目中相关代码如下：

```
1. /*定义一个风扇任务，根据速度调整输出脉宽*/
2. void task_fan(void *pt)
3. {
4.     float count = pow(2, 12);
5.     ledcSetup(pwm_fan, 1000, 12);
6.     ledcAttachPin(Fan, pwm_fan);
7.     for (;;)
8.     {
9.         if (fan_mode == 0)
10.        {
11.            if (fan_speed == 0)
12.            {
13.                fan_duty = 0;
14.            }
15.            if (fan_speed == 1)
16.            {
17.                fan_duty = (int)(0.4 * count);
18.            }
19.            else if (fan_speed == 2)
20.            {
21.                fan_duty = (int)(0.6 * count);
22.            }
23.            else if (fan_speed == 3)
24.            {
25.                fan_duty = (int)(0.8 * count);
26.            }
27.            else if (fan_speed == 4)
28.            {
29.                fan_duty = (int)count;
```

```
30.     }
31. }
32. else if (fan_mode == 1)
33. {
34.     fan_duty = map(temperature, fan_min, fan_max, (int)(0.4 * count), (int)c
    ount);
35. }
36. ledcWrite(pwm_fan, fan_duty);
37. vTaskDelay(200);
38. }
39.}
40.
41./*定义一个舵机任务，根据角度和速度来调整控制脉宽输出*/
42.void task_turn(void *pd )
43.{
44.    float count = pow(2, 14);
45.    int direction = 0;
46.    ledcSetup(pwm_turn, 50, 14);
47.    ledcAttachPin(Turn, pwm_turn);
48.    for (;;)
49.    {
50.        if (turn_angle == 0)
51.        {
52.            turn_min = 0;
53.            turn_max = 0;
54.        }
55.        else if (turn_angle == 4)
56.        {
57.            turn_min = (int)(0.5 / (20 / count));
58.            turn_max = (int)(2.5 / (20 / count));
59.        }
60.        else if (turn_angle == 3)
61.        {
62.            turn_min = (int)(2 / 3 / (20 / count));
63.            turn_max = (int)(7 / 3 / (20 / count));
64.        }
65.        else if (turn_angle == 2)
66.        {
67.            turn_min = (int)(5 / 6 / (20 / count));
68.            turn_max = (int)(13 / 6 / (20 / count));
69.        }
70.        else if (turn_angle == 1)
71.        {
72.            turn_min = (int)(1 / (20 / count));
```

```
73.     turn_max = (int)(2 / (20 / count));
74. }
75. if (turn_speed == 0)
76. {
77.     turn_step = 0;
78. }
79. else if (turn_speed == 1)
80. {
81.     turn_step = 2;
82. }
83. else if (turn_speed == 2)
84. {
85.     turn_step = 10;
86. }
87. else if (turn_speed == 3)
88. {
89.     turn_step = 15;
90. }
91. else if (turn_speed == 4)
92. {
93.     turn_step = 20;
94. }
95.
96. if (direction == 0)
97. {
98.     turn_duty += turn_step;
99. }
100. else if (direction == 1)
101. {
102.     turn_duty -= turn_step;
103. }
104. if (turn_duty >= turn_max)
105. {
106.     turn_duty = turn_max;
107.     direction = 1;
108. }
109. else if (turn_duty <= turn_min)
110. {
111.     turn_duty = turn_min;
112.     direction = 0;
113. }
114. ledcWrite(pwm_turn, turn_duty);
115. vTaskDelay(20);
116. }
```

2 Channel  
300MHz 2GS/s

**RIGOL** MSO2302A DIGITAL OSCILLOSCOPE UltraVision

**RIGOL** AUTO H 1.000us 2.000Gs/s 20.0V p1s

D 0.00000000ps T 0.00V

水平

通道/组  
D0  
开关  
分组设置  
波形大小  
自动序列  
D0-D15  
触发

21:25

1.00V 1.00V 1.1V

2023/06/12 22:29

The image shows a RIGOL digital oscilloscope. The screen displays a square wave signal in blue on a grid. A green horizontal line is visible at the bottom of the grid. The top of the screen shows the RIGOL logo, 'STOP', 'H', '1.000ms', '1.000GSa/s', and '14.0Mpts'. The right side of the screen has a menu with the following options: '通道/组', '无', '开/关', '分组设置', '波形大小', '自动排列', 'DO-D15', and '阈值'. The bottom of the screen shows '21:10' and 'LOGIC DO-D15'. The oscilloscope is connected to a logic probe, which is visible at the bottom right.

12 / 20



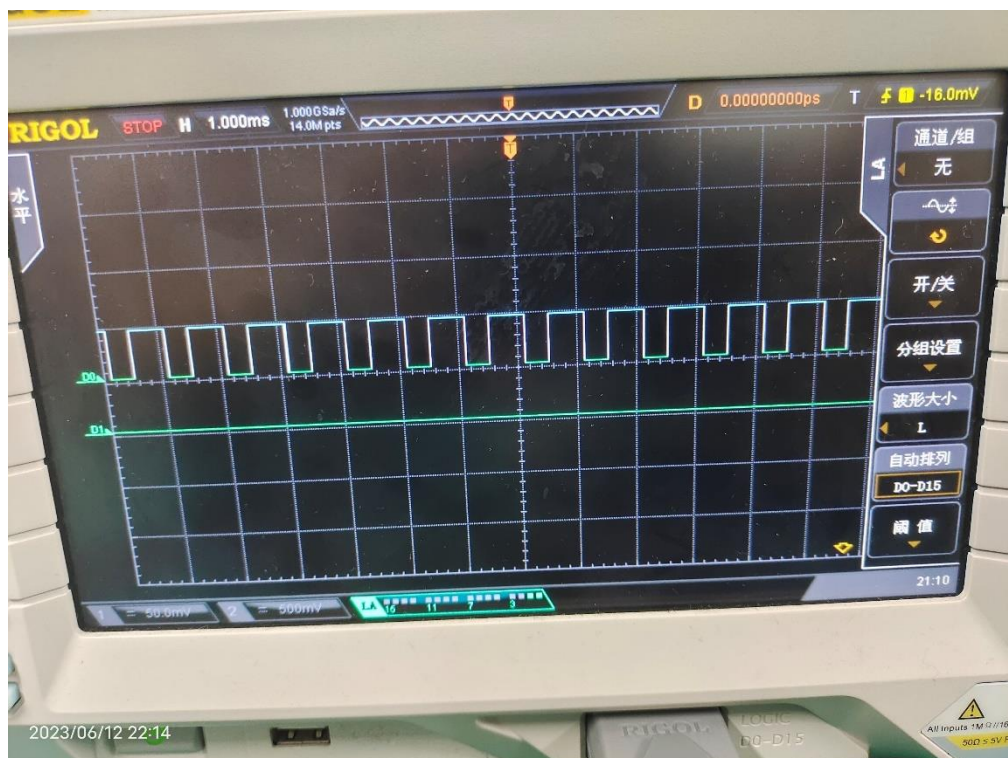


图 8.3 二档 PWM 信号

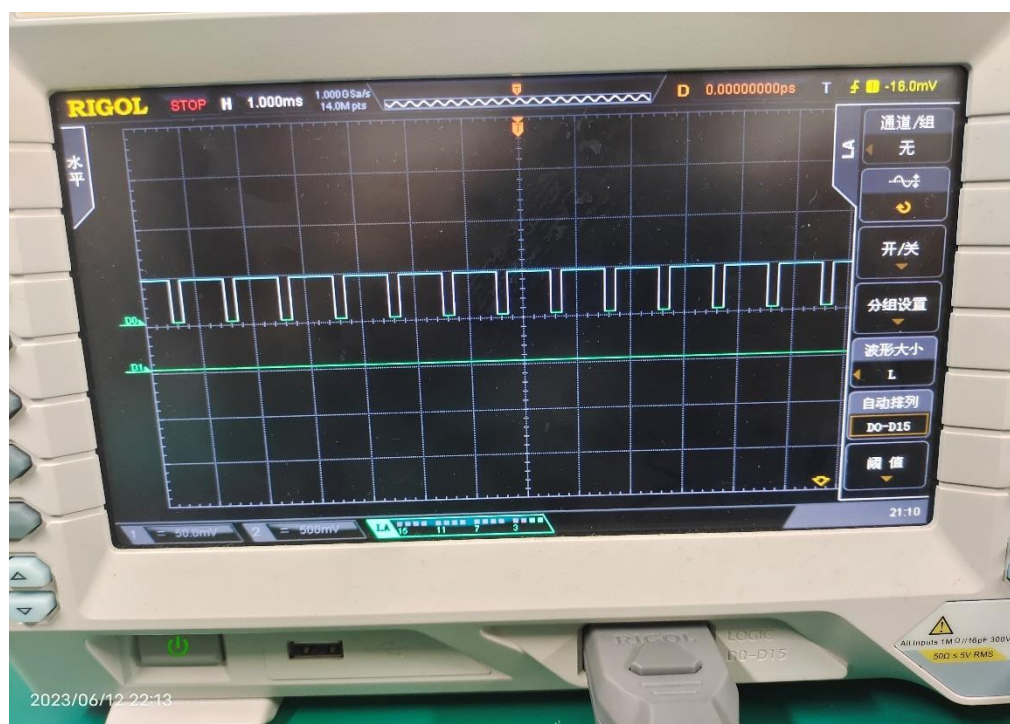


图 8.4 三档 PWM 信号



图 8.5 四档 PWM 信号

## 3. ESP32 网络服务及远程操控测试。

本项目采用 arduino 的 ESPAsyncWebServer 和 WiFi 库使用 ESP32 建立 AP，手机连入 AP 后通过浏览器访问 ip 地址即可访问储存在 ESP32 的网页，并进行数据交互和远程遥控。

项目相关代码如下

```
1. AsyncWebServer server(80);
2. void task_wifi(void *pt)
3. {
4.   WiFi.mode(WIFI_AP); //设置工作在 AP 模式
5.   WiFi.softAP(ssid, password);
6.   server.on("/", HTTP_GET, handleRootPage);
7.   server.on("/data", HTTP_GET, handleDataRequest);
8.   server.on("/command", HTTP_GET, handleCommandRequest);
9.   // 开启服务器
10.  server.begin();
11.
```

```
12. for (;;)
13. {
14.     if (fan_mode == 0)
15.     {
16.         fanMode = "手动模式";
17.         fanSpeed = String(fan_speed) + "档";
18.     }
19.     else if (fan_mode == 1)
20.     {
21.         fanMode = "智能模式";
22.         fanSpeed = String(100 * fan_duty / pow(2, 12)) + "%";
23.     }
24.     if (turn_angle == 0)
25.     {
26.         turnAngle = "未开启";
27.     }
28.     else if (turn_angle == 1)
29.     {
30.         turnAngle = "90℃";
31.     }
32.     else if (turn_angle == 2)
33.     {
34.         turnAngle = "120℃";
35.     }
36.     else if (turn_angle == 3)
37.     {
38.         turnAngle = "150℃";
39.     }
40.     else if (turn_angle == 4)
41.     {
42.         turnAngle = "180℃";
43.     }
44.     vTaskDelay(200);
45. }
46.}
47.
48.void handleRootPage(AsyncWebServerRequest *request) {
49.    // 构建网页内容
50.    String htmlContent = "<html><head>";
51.    htmlContent += "<title>超智能小风扇</title>";
52.    htmlContent += "<style>";
53.    htmlContent += "body { background-color: lightblue; font-
        family: Arial, sans-serif; margin: 0; padding: 20px; }";
54.    htmlContent += "h1 { text-align: center; }";
```

```

55. htmlContent += ".data-container { display: flex; justify-content: space-
    between; align-items: center; margin-bottom: 20px; }";
56. htmlContent += ".data-label { font-weight: bold; }";
57. htmlContent += ".data-value { font-size: 24px; }";
58. htmlContent += ".btn-container { display: flex; justify-content: space-
    between; margin-top: 10px; }";
59. htmlContent += ".btn { padding: 10px; font-size: 16px; }";
60. htmlContent += "</style>";
61. htmlContent += "<meta name='viewport' content='width=device-
    width, initial-scale=1.0'>";
62. htmlContent += "<script>";
63. htmlContent += "function sendCommand(command) { var xhr = new XMLHttpRequest
    (); xhr.open('GET', '/command?cmd=' + command, true); xhr.send(); }";
64. htmlContent += "function updateData() { var xhr = new XMLHttpRequest(); xhr.
    onreadystatechange = function() { if (xhr.readyState === 4 && xhr.status === 2
    00) { var data = JSON.parse(xhr.responseText); document.getElementById('temper
    ature').innerText = data.temperature; document.getElementById('humidity').inne
    rText = data.humidity; document.getElementById('fanMode').innerText = data.fan
    Mode;document.getElementById('fan-
    speed').innerText = data.fanSpeed; document.getElementById('servo-
    level').innerText = data.turn_speed; document.getElementById('servo-
    angle').innerText = data.turnAngle; } }; xhr.open('GET', '/data', true); xhr.s
    end(); }";
65. htmlContent += "setInterval(updateData, 2000);";
66. htmlContent += "</script>";
67. htmlContent += "</head><body>";
68. htmlContent += "<h1>超智能小风扇</h1>";
69. htmlContent += "<div class='data-container'><span class='data-label'>温
    度:</span><span class='data-value' id='temperature'>--</span></div>";
70. htmlContent += "<div class='data-container'><span class='data-label'>湿
    度:</span><span class='data-value' id='humidity'>--</span></div>";
71. htmlContent += "<div class='data-container'><span class='data-label'>模
    式:</span><span class='data-value' id='fanMode'>--</span><div class='btn-
    container'><button class='btn' onclick='\"sendCommand('change_mode')\">切换
    </button></div></div>";
72. htmlContent += "<div class='data-container'><span class='data-label'>风扇档
    位:</span><span class='data-value' id='fan-speed'>--</span><div class='btn-
    container'><button class='btn' onclick='\"sendCommand('increase_fan_speed')\">+
    </button><button class='btn' onclick='\"sendCommand('decrease_fan_speed')\">-
    </button></div></div>";
73. htmlContent += "<div class='data-container'><span class='data-label'>舵机档
    位:</span><span class='data-value' id='servo-level'>--</span><div class='btn-
    container'><button class='btn' onclick='\"sendCommand('increase_servo_level')\">+
    </button><button class='btn' onclick='\"sendCommand('decrease_servo_level')\">-
    </button></div></div>";

```



```
>+</button><button class='btn' onclick=\"sendCommand('decrease_servo_level')\">
>-</button></div></div>";
74. htmlContent += "<div class='data-container'><span class='data-label'>舵机角
    度:</span><span class='data-value' id='servo-angle'>--</span><div class='btn-
    container'><button class='btn' onclick=\"sendCommand('increase_servo_angle')\">
    >+</button><button class='btn' onclick=\"sendCommand('decrease_servo_angle')\">
    >-</button></div></div>";
75. htmlContent += "</body></html>";
76.
77. // 发送网页内容
78. request->send(200, "text/html", htmlContent);
79.}
80.
81.// 处理数据请求的函数
82.void handleDataRequest(AsyncWebServerRequest *request) {
83.    // 构建 JSON 格式的数据
84.    String data = "{";
85.    data += "\"temperature\": \"" + String(temperature) + " °C\", ";
86.    data += "\"fanMode\": \"" + fanMode + "\", ";
87.    data += "\"humidity\": \"" + String(humidity) + "%\", ";
88.    data += "\"fanSpeed\": \"" + fanSpeed + "\", ";
89.    data += "\"turn_speed\": \"" + String(turn_speed) + "档\", ";
90.    data += "\"turnAngle\": \"" + turnAngle + "°\"";
91.    data += "}";
92.
93.    // 发送数据
94.    request->send(200, "application/json", data);
95.}
96.
97.// 处理命令请求的函数
98.void handleCommandRequest(AsyncWebServerRequest *request) {
99.    if (request->hasParam("cmd")) {
100.        // 获取命令参数值
101.        String command = request->getParam("cmd")->value();
102.
103.        // 根据命令执行相应操作
104.        if (command == "increase_fan_speed" && fan_speed <= 4)
105.        {
106.            fan_speed += 1;
107.        }
108.        else if (command == "decrease_fan_speed" && fan_speed >= 0)
109.        {
110.            fan_speed -= 1;
111.        }
```

```
112.     else if (command == "increase_servo_level" && turn_speed <= 4)
113.     {
114.         turn_speed += 1;
115.     }
116.     else if (command == "decrease_servo_level" && turn_speed >= 0)
117.     {
118.         turn_speed -= 1;
119.     }
120.     else if (command == "increase_servo_angle" && turn_angle <= 3)
121.     {
122.         turn_angle += 1;
123.     }
124.     else if (command == "decrease_servo_angle" && turn_angle >= 0)
125.     {
126.         turn_angle -= 1;
127.     }
128.     else if (command == "change_mode" && fan_mode == 0)
129.     {
130.         fan_mode = 1;
131.     }
132.     else if (command == "change_mode" && fan_mode == 1)
133.     {
134.         fan_mode = 0;
135.     }
136.
137.     // 发送成功响应
138.     request->send(200, "text/plain", "Command received: " + command);
139. }
140. }
```

界面如下：



图 9 远程控制界面

经检验，网页能够更新传感器抓取的温湿度数据，并且能够通过按钮向主控芯片发送命令，实现遥控功能。

## 四、最终实现的功能

- 支持 5 档 PWM 调速
- 支持自定义摇头角度范围，摇头速度
- 支持开启开机密码，并支持自定义开机密码
- 支持开启热点进行远程操控，网页端支持查看实时温度和湿度，支持摇头，调速，风扇模式等基本设置
- 支持自定义热点密码，暂不支持热点名称更改
- 支持断电记忆，重启后可以自动恢复关闭前的状态
- 支持智能模式和手动模式之间切换，智能模式可根据温度自动调整风速
- 支持定时开启和定时关闭操作
- 支持主页更换，内置 10 多种不同风格主页，可自定义更换
- 支持设置熄屏时间，支持一键熄屏操作
- 内置电源管理芯片，可通过 type-c 充电，也可以通过内置锂电池供电
- 支持 12v-24v 电压输入

## 五、元件来源

电路板是通过嘉立创 EDA 设计制造，嘉立创 PCB 下单打样，电源模块取自于实验室，ESP32 开发板、0.96 英寸 OLED、按键、发光二极管、锂电池在淘宝采购，贴片电阻和电容、电池盒、DHT11 传感器在立创商城采购。直插元件来源于实验室。

## 六、参考文献

1. 《arduino 程序设计基础》;
2. 《ESP-WOROOM-32 技术参考规格书》;
3. 《ESP32 技术参考手册》
4. [开发板开源网址](#);
5. 开源项目 [esp8266 迷你像素灯](#);
6. CSDN 文章 [ESP32 网页控制显示数据原来如此简单](#)