实验 3:通过编程获取 IP 地址与 MAC 地址的对应关系

网络技术与应用实验 3 实验报告

学院: 网络空间安全学院

专业:密码科学与技术

学号: 2112155

姓名: 梁婧涵

实验要求

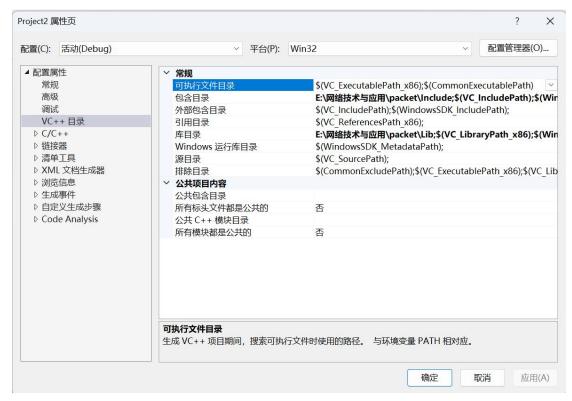
通过编程获取 IP 地址与 MAC 地址的对应关系实验, 要求如下:

- (1) 在 IP 数据报捕获与分析编程实验的基础上, 学习 NPcap 的数据包发送方法。
- (2) 通过 NPcap 编程,获取 IP 地址与 MAC 地址的映射关系。
- (3) 程序要具有输入 IP 地址,显示输入 IP 地址与获取的 MAC 地址对应关系界面。 界面可以是命令行界面,也可以是图形界面,但应以简单明了的方式在屏幕上显示。
 - (4) 编写的程序应结构清晰, 具有较好的可读性

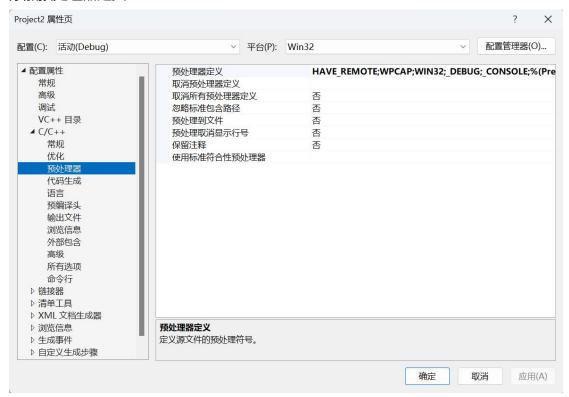
实验准备

1. 配置属性

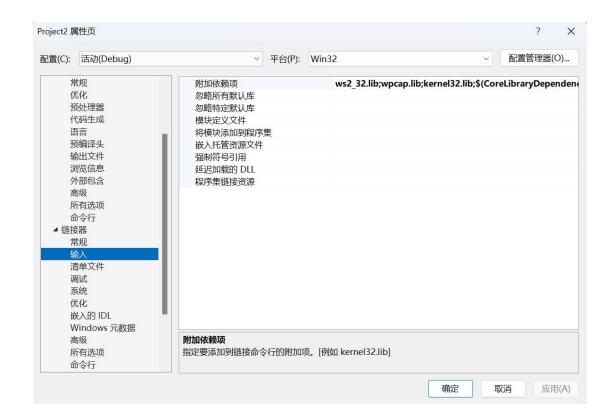
添加 Include 和 Lib 目录:



添加预处理器定义:



添加附加依赖项:



2、WinPcap 的数据包发送方法

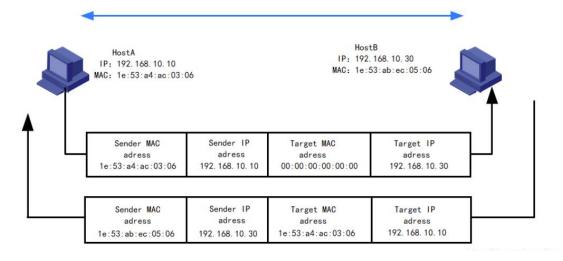
以太网发送数据包使用 WinPcap 提供的 pcap_sendpacket(pcap_t *p, u_char buf, int size) 函数, 其中的参数:

- p 指定函数通过哪块接口网卡发送数据包。
- buf 指向需要发送的数据包。其中不包含以太网帧的 CRC 校验和字段。
- size 指定发送数据包的大小

3、ARP 的基本思想

ARP 协议是地址解析协议 (Address Resolution Protocol) 是通过解析 IP 地址得到 MAC 地址的,是一个在网络协议包中极其重要的网络传输协议。

在网络访问层中,同一局域网中的一台主机要和另一台主机进行通信,需要通过 MAC 地址进行定位,然后才能进行数据包的发送。而在网络层和传输层中,计算机之间是通过 IP 地址定位目标主机,对应的数据报文只包含目标主机的 IP 地址,而没有 MAC 地址。因此,在发送之前需要根据 IP 地址获取 MAC 地址,然后才能将数据包发送到正确的目标主机,而这个获取过程是通过 ARP 协议完成的。



假设主机 A 和 B 在同一个网段, 主机 A 要向主机 B 发送信息, 具体的地址解析过程如下:

- (1) 主机 A 首先查看自己的 ARP 表,如果 ARP 表中含有主机 B 对应的 ARP 表项,则主机 A 直接利用 ARP 表中的 MAC 地址,对 IP 数据包进行帧封装,并将数据包发送给主机 B。
- (2) 如果主机 A 在 ARP 表中找不到对应的 MAC 地址,则将缓存该数据报文,然后以广播方式发送一个 ARP 请求报文。ARP 请求报文中的发送端 IP 地址和发送端 MAC 地址为主机 A 的 IP 地址和 MAC 地址,目标 IP 地址和目标 MAC 地址为主机 B 的 IP 地址和全 0 的 MAC 地址。由于 ARP 请求报文以广播方式发送,该网段上的所有主机都可以接收到该请求,但只有被请求的主机(即主机 B)会对该请求进行处理。
- (3) 主机 B 比较自己的 IP 地址和 ARP 请求报文中的目标 IP 地址, 当两者相同时进行如下处理:将 ARP 请求报文中的发送端(即主机 A)的 IP 地址和 MAC 地址存入自己的ARP 表中。之后以单播方式发送 ARP 响应报文给主机 A,其中包含了自己的 MAC 地址。
- (4) 主机 A 收到 ARP 响应报文后,将主机 B 的 MAC 地址加入到自己的 ARP 表中以用于后续报文的转发,同时将 IP 数据包进行封装后发送出去。

实验过程

1、设计思路

- 1. 获取网络接口卡列表,选择需要捕获 MAC 地址的网卡
- 2. 构造 ARP 请求报文: ARP 请求、广播、虚拟源 MAC 地址和源 IP 地址、目的 IP 地址为所选网卡的 IP 地址
- 3. 用所选网卡发送报文
- 4. 对所选网卡进行流量监听,筛选其中的 ARP 报文(类型为 0x806),捕获该网卡的 ARP 响应报文,在响应报文的帧首部源 MAC 地址部分可以看到发送该 ARP 响应的网卡对应的 MAC 地址

2、关键代码展示

2.1 ARP 报文格式 (1bit 对齐)

```
1 struct FrameHeader t //帧首部
2 {
    BYTE DesMAC[6]; //目的地址
    BYTE SrcMAC[6]; //源地址
     WORD FrameType; //帧类型
6 };
8 struct ARPFrame t
                          //ARP 帧
9 {
      FrameHeader t FrameHeader;
    WORD HardwareType;
    WORD ProtocolType;
13 BYTE HLen;
    BYTE PLen;
14
15 WORD Operation;
16 BYTE SendHa[6];
    DWORD SendIP;
    BYTE RecvHa[6];
19 DWORD RecvIP;
20 };
21 #pragma pack() //恢复缺省对齐方式
```

2.2 获取设备列表,打印网卡信息,IP,子网掩码,广播地址信息

用 pcap_findalldevs () 函数获取网络接口设备列表,将设备列表存储为 alldevs 中,遍历打印列表。

```
1 //获得本机的设备列表
2 if (pcap_findalldevs_ex(PCAP_SRC_IF_STRING, NULL, &alldevs, errbuf) == -1)
```

```
cout << "获取网络接口时发生错误:" << errbuf << endl;
        return 0;
    }
    //显示接口列表
    for (ptr = alldevs; ptr != NULL; ptr = ptr->next)
        cout << "网卡" << index + 1 << "\t" << ptr->name << endl;
        cout << "描述信息: " << ptr->description << endl;
        for (a = ptr->addresses; a != NULL; a = a->next)
            if (a->addr->sa_family == AF_INET)
                cout << " IP 地址: " << inet ntoa(((struct
sockaddr in*)(a->addr))->sin addr) << endl;
                cout << " 子网掩码: " << inet_ntoa(((struct
sockaddr in*)(a->netmask))->sin addr) << endl;
                cout << " 广播地址: " << inet ntoa(((struct
sockaddr in*)(a->broadaddr))->sin addr) << endl;
        index++;
    }
```

结果展示:

2.3 选择网卡

```
1 int num;
      cout << "请选要打开的网卡号: ";
      cin >> num;
      ptr = alldevs;
      for (int i = 1; i < num; i++)
          ptr = ptr->next;
8
      }
9
      pcap_t* pcap_handle = pcap_open(ptr->name, 1024,
 PCAP_OPENFLAG_PROMISCUOUS, 1000, NULL, errbuf);//打开网卡
      if (pcap handle == NULL)
      {
          cout << "打开网卡时发生错误: " << errbuf << endl;
          return 0;
      }
      else
          cout << "成功打开该网卡" << endl;
      }
```

2.4 设置过滤器 (ARP包)

```
1 //编译过滤器, 只捕获 ARP 包
       u int netmask;
       netmask = ((sockaddr in*)(ptr->addresses->netmask))->sin addr.S un.S addr;
       bpf_program fcode;
       char packet_filter[] = "ether proto \\arp";
       if (pcap compile(pcap handle, &fcode, packet filter, 1, netmask) < 0)
       {
           cout << "无法编译数据包过滤器。检查语法";
8
           pcap_freealldevs(alldevs);
9
           return 0;
       //设置过滤器
       if (pcap_setfilter(pcap_handle, &fcode) < 0)
14
           cout << "过滤器设置错误";
           pcap_freealldevs(alldevs);
           return 0;
       }
```

2.5 定义报文内容

```
for (int i = 0; i < 6; i++)

{

ARPFrame.FrameHeader.DesMAC[i] = 0xff;

ARPFrame.FrameHeader.SrcMAC[i] = 0x0f;

ARPFrame.RecvHa[i] = 0;//设置为 0

ARPFrame.SendHa[i] = 0x0f;

}

ARPFrame.FrameHeader.FrameType = htons(0x806);//帧类型为 ARP

ARPFrame.HardwareType = htons(0x0001);//硬件类型为以太网

ARPFrame.ProtocolType = htons(0x0800);//协议类型为 IP

ARPFrame.HLen = 6;//硬件地址长度为 6

ARPFrame.PLen = 4; // 协议地址长为 4

ARPFrame.Operation = htons(0x0001);//操作为 ARP 请求

SendIP = ARPFrame.SendIP = htonl(0x00000000);//源 IP 地址
```

2.6 发送信息并捕获返回的数据包

用 pcap_handle 网卡发送 ARPFrame 中的内容,报文长度为 sizzeof (ARPFrame_t) 用选中网卡发送报文,发送成功返回 0,循环捕获

```
1 pcap sendpacket(pcap handle, (u char*)&ARPFrame, sizeof(ARPFrame t));
      cout << "ARP 请求发送成功" << endl;
      while (true)
         int rtn = pcap_next_ex(pcap_handle, &pkt_header, &pkt_data);
         if (rtn == -1)
             cout << " 捕获数据包时发生错误: " << errbuf << endl;
             return 0;
         }
         else
             if (rtn == 0)
                 cout << " 没有捕获到数据报" << endl;
             }
             else
             {
                 IPPacket = (ARPFrame t*)pkt data;
                 if (IPPacket->RecvIP == SendIP && IPPacket->SendIP == RevIP)//判断是
 不是一开始发的包
```

2.7 获取远程网卡 MAC 地址

思路: 封装 ARP 请求时使用本机网卡的 IP 和 MAC 地址

- 1. 判断是否为本机 IP 地址或远程 IP 地址
- 2. 利用上述方法请求本机网卡的 MAC 地址,将本机 IP 和 MAC 填入报文
- 3. 重新发送 ARP 请求

```
1 //向网络发送数据包
       cout << "\n" << endl;
       cout << "向网络发送一个数据包" << endl;
      cout << "输入请求的 IP 地址:";
      char str[15];
      cin >> str;
      RevIP = ARPFrame.RecvIP = inet_addr(str);
       SendIP = ARPFrame.SendIP = IPPacket->SendIP;//将本机 IP 赋值给数据报的源 IP
       for (int i = 0; i < 6; i++)
           ARPFrame.SendHa[i] = ARPFrame.FrameHeader.SrcMAC[i] =
  IPPacket->SendHa[i];
      }
14
       if (pcap_sendpacket(pcap_handle, (u_char*)&ARPFrame, sizeof(ARPFrame_t)) != 0)
          cout << "ARP 请求发送失败" << endl;
      }
       else
          cout << "ARP 请求发送成功" << endl;
```

```
22 while (true)
23 {
24     int n = pcap_next_ex(pcap_handle, &pkt_header, &pkt_data);
25     if (n == -1)
26     {
27         cout << " 捕获数据包时发生错误: " << errbuf << endl;
28         return 0;
29     }
```

实验结果

ARP协议广播分组是对相同网段内的主机进行的,不能跨网段直接获取远程主机的 MAC 地址。实现获取远程主机 IP 地址与 MAC 的对应关系要采用两个主机连接同一热点进行实验验证

本机 IP: 10.130.50.151

远程主机 IP: 10.130.50.156

设备列表信息:

```
| 日本 | New Ork John | No. |
```

在终端 ipconfig/all:

```
无线局域网适配器 WLAN:
 连接特定的 DNS 后缀 . . . . . . . .
 描述. . . . . . . . . . . . . . : Intel(R) Wi-Fi 6E AX211 160MHz
 物理地址.......
DHCP 已启用 ......
                    . . : D4-D8-53-37-03-ED
                      : 是
 自动配置已启用.....
                      : 是
 IPv4 地址 . . . . . . .
                    . .: 10.130.50.151(首选)
 DHCP 服务器 . . . . . . . . . . : 10.130.0.1
 202.113.16.41
 TCPIP 上的 NetBIOS . . . . . . : 已启用
```

与捕获结果相同

总结

通过获取 IP 地址与 MAC 地址对应关系实验更深刻的理解了 ARP 协议和以太网各终端主机设备之间的通信过程和通信方式。同时学习 了 ARP 报文的格式与 ARP 协议的相关设定,对网络通信中 IP 地址与 MAC 地址的作用和意义有了更深刻的理解。