

区块链Ex6

2111698于泽林 2112155梁婧涵

artifacts/writeup.md

- 1 Answer1: 2^i 不是信号而是一个常量值。因此sum_of_bits实际上只是输入信号位的线性组合
- 2 Answer2: \leq 运算符是 \leq 和 $==$ 运算符的组合，其中我们既为信号赋值，又暗示从赋值派生的合约成立。当我们分配信号的线性组合值时，它允许我们避免使用两个运算符。
- 3 Answer3: 这是无效的，因为由于 $\&$ 运算符，约束不能简化为 $a \cdot b + c = 0 \pmod{rank-1}$ 的形式

artifacts/verifier_key_factor.json, artifacts/proof_factor.json

在circuit.circom文件中编写了因子分解的算法，如下所示：

```
1  template Num2Bits(b) {
2      signal input in;
3      signal output bits[b];
4      for (var i = 0; i < b; ++i) {
5          bits[i] <-- (in >> i) & 1;
6      }
7      for (var i = 0; i < b; ++i) {
8          bits[i] * (1 - bits[i]) === 0;
9      }
10     var sum_of_bits = 0;
11     for (var i = 0; i < b; ++i) {
12         sum_of_bits += (2**i) * bits[i];
13     }
14     sum_of_bits === in;
15 }
16 template SmallOdd(b) {
17     signal input in;
18     component binaryDecomposition = Num2Bits(b);
19     binaryDecomposition.in <== in;
20     binaryDecomposition.bits[0] === 1;
21 }
22 template SmallOddFactorization(n, b) {
23     signal input product;
24     signal private input factors[n];
25     component smallOdd[n];
26     for (var i = 0; i < n; ++i) {
27         smallOdd[i] = SmallOdd(b);
28         smallOdd[i].in <== factors[i];
29     }
30     signal partialProducts[n + 1];
31     partialProducts[0] <== 1;
32     for (var i = 0; i < n; ++i) {
33         partialProducts[i + 1] <== partialProducts[i] * factors[i];
34     }
35     product === partialProducts[n];
36 }
37 component main = SmallOddFactorization(3, 8);
```

这段代码用于描述数字分解为奇数因子的过程。

- Num2Bits用于将一个数字转换为二进制
- SmallOdd用于将一个小奇数分解，约束最低位为1
- SmallOddFactorization用于将一个小奇数因子分解，约束乘积等于输入

执行 `circom circuit.circom` 将该文件编译成电路的约束系统,生成**circuit.json**

执行 `snarkjs setup --protocol groth` 创建证明和验证密钥，生成**proving_key.json**和**verification_key.json**

创建输入文件**inputs_example.json**，指定要进行因子分解的数，内容如下：

```
1 {"product":2261,"factors":[7, 17, 19]}
```

执行 `snarkjs calculatewitness --circuit circuit.json --input inputs_example.json --witness witness.wtns` 运行计算证明的命令，生成证据文件**witness.wtns**

执行 `snarkjs proof --witness witness.wtns --proof proof.json --protocol groth` 运行生成证明的命令，生成证明文件**proof.json**

执行 `cp verification_key.json ../artifacts/verification_key_factor.json` 将**verification_key.json**保存到**artifacts/verifier_key_factor.json**中

执行 `cp proof.json ../artifacts/proof_factor.json` 将**proof.json**保存到**artifacts/proof_factor.json**中

执行 `snarkjs verify` 验证，结果如下：

```
spider@SILVER-RAT:~/blockchain/Ex6/factor$ snarkjs verify
OK
```

IfThenElse函数

```
1 template IfThenElse() {
2     signal input condition;
3     signal input true_value;
4     signal input false_value;
5     signal output out;
6
7     // TODO
8     // Hint: You will need a helper signal...
9     condition * (1 - condition) === 0;
10    signal diff <-- true_value - false_value;
11    out <== condition * diff + false_value;
12 }
```

第9行约束条件**condition**为0或1，确保条件只能取真或者取假

第10行声明辅助信号**diff**，表示条件为真时的值与条件为假时的值的差

第11行根据**condition**的取值使用条件判断表达式计算输出信号**out**的值，如果条件为真则输出**true_value**，否则输出**false_value**

SelectiveSwitch函数

```
1  template SelectiveSwitch() {
2      signal input in0;
3      signal input in1;
4      signal input s;
5      signal output out0;
6      signal output out1;
7
8      // TODO
9      s * (1 - s) == 0;
10
11     component firstOutput = IfThenElse();
12     firstOutput.condition <== s;
13     firstOutput.true_value <== in1;
14     firstOutput.false_value <== in0;
15
16     component secondOutput = IfThenElse();
17     secondOutput.condition <== s;
18     secondOutput.true_value <== in0;
19     secondOutput.false_value <== in1;
20
21     out0 <== firstOutput.out;
22     out1 <== secondOutput.out;
23 }
```

该函数实现了选择器，根据输入信号s选择输出in0或者in1

第9行强制s的值为0或者1

下面两部分使用IfThenElse来选择输出值，并赋给信号out0和out1

Spend函数

```
1  template Spend(depth) {
2      signal input digest;
3      signal input nullifier;
4      signal private input nonce;
5      signal private input sibling[depth];
6      signal private input direction[depth];
7
8      // TODO
9      component computed_hash[depth + 1];
10
11     computed_hash[0] = Mimc2();
12     computed_hash[0].in0 <== nullifier;
13     computed_hash[0].in1 <== nonce;
14
15     component switches[depth];
16
17     for (var i = 0; i < depth; ++i)
18     {
19         switches[i] = SelectiveSwitch();
20         switches[i].in0 <== computed_hash[i].out;
21         switches[i].in1 <== sibling[i];
```

```

22     switches[i].s <== direction[i];
23
24     computed_hash[i + 1] = Mimc2();
25     computed_hash[i + 1].in0 <== switches[i].out0;
26     computed_hash[i + 1].in1 <== switches[i].out1;
27 }
28
29 computed_hash[depth].out === digest;
30 }

```

该函数实现了计算和验证哈希的功能

定义了一个**computed_hash**数组，用于存储计算出的hash值，对computed_hash[0]进行初始化，使用Mimc2函数计算哈希值。

定义了一个**switches**数组，用于存储SelectiveSwitch组件，通过for循环对switches数组进行初始化，并将computed_hash[i].out和sibling[i]作为输入，direction[i]作为选择信号s传入SelectiveSwitch组件中，然后将该组件的输出作为computed_hash[i+1]的输入。

最后通过判断computed_hash[depth].out是否等于digest来验证计算出的哈希值是否与输入的 digest相匹配。

compute_spend_input.js

```

1  function computeInput(depth, transcript, nullifier) {
2      // TODO
3      const tree = new SparseMerkleTree(depth);
4      let input_commitment, input_nonce = [null, null];
5      for (let i = 0; i < transcript.length; ++i)
6      {
7          const commitment_or_info = transcript[i];
8          let commitment = null;
9          if (commitment_or_info.length == 1)
10         {
11             commitment = commitment_or_info[0];
12         }
13         else if (commitment_or_info.length == 2)
14         {
15             const [t_nullifier, nonce] = commitment_or_info;
16             commitment = mimc2(t_nullifier, nonce);
17             if (t_nullifier == nullifier)
18             {
19                 if (input_commitment != null)
20                 {
21                     throw "error";
22                 }
23                 [input_commitment, input_nonce] = [commitment, nonce];
24             }
25             else
26             {
27                 throw "Transcript is invalid"
28             }
29             if (commitment == null)
30             {
31                 throw "null commitment!"

```

```

32     }
33     tree.insert(commitment);
34 }
35 }
36 if (input_commitment == null)
37 {
38     throw "nullifier not found in out transcript";
39 }
40 const path = tree.path(input_commitment);
41 const output = {
42     digest:tree.digest,
43     nullifier:nullifier,
44     nonce:input_nonce,
45 };
46 for (let i = 0; i < depth; ++i)
47 {
48     let [s, d] = path[i];
49     output['sibling['+i+']'] = s.toString();
50     output['direction['+i+']'] = (d) ? "1" : "0";
51 }
52 return output;
53 }

```

该函数实现了计算输入的功能，首先创建了一个**SparseMerkleTree**对象tree用于存储Merkle树，根据**transcript**每个元素的不同情况进行不同处理：如果长度为1则将其作为**commitment**直接插入Merkle树中，如果长度为2则将其解构为t_nullifier和nonce,然后使用mimc2计算commitment，并检查与给定nullifier是否相等，若相等则赋值给input_commitment和input_nonce。

然后使用Merkle树的path方法获取input_commitment的路径证明，构建一个包含digest、nullifier、nonce以及路径中的sibling和direction的输出对象然后返回

执行 `npm test`

```

spider@SILVER-RAT:~/blockchain/Ex6$ npm test
> cs251-cash@0.1.0 test
> mocha -s 1s -t 5s test/if_then_else.js test/selective_switch.js test/compute_spend_inputs.js test/spend.js

IfThenElse
  ✓ should give `false_value` when `condition` = 0
  ✓ should give `true_value` when `condition` = 1
  ✓ should enforce that s in {0, 1}

SelectiveSwitch
  ✓ should not switch when s = 0
  ✓ should switch when s = 1
  ✓ should enforce that s in {0, 1}

computeInput
  ✓ transcript0.txt, depth 0, nullifier 1
  ✓ transcript1.txt, depth 4, nullifier 4
  ✓ transcript2.txt, depth 25, nullifier 7

Spend
  ✓ witness computable for depth 0
  ✓ witness computable for depth 1
  ✓ witness computable for depth 2 (774ms)
  ✓ witness not computable for bad input (833ms)

13 passing (2s)

```

执行 `node compute_spend_inputs.js 10 '../test/compute_spend_inputs/transcript3.txt'`
10137284576094 得到**input.json**

执行 `cp input.json ../test/circuits` 将得到的**input.json**粘贴到**test/circuits**目录

执行 `circom spend10.circom -o circuit.json` 得到 **circuit.json**

执行 `snarkjs setup` 生成验证密钥文件 **proving_key.json** 和验证密钥文件 **verification_key.json**

执行 `snarkjs calculatewitness` 生成证据文件 **witness.wtns**

执行 `snarkjs proof` 生成证明文件 **proof.json**

执行 `cp verification_key.json ../../artifacts/verification_key_spend.json` 将验证密钥 **verification_key.json** 保存到 **artifacts/verifier_key_spend.json** 中

执行 `cp proof.json ../../artifacts/proof_spend.json` 将证明 **proof.json** 保存到 **artifacts/proof_spend.json** 中

执行 `snarkjs verify` 进行验证

```
spider@SILVER-RAT:~/blockchain/Ex6/test/circuits$ snarkjs verify
OK
```