配置 Web 服务器实验报告

计算机网络课程实验报告2

学院: 网络空间安全学院

专业:密码科学与技术

学号: 2112155

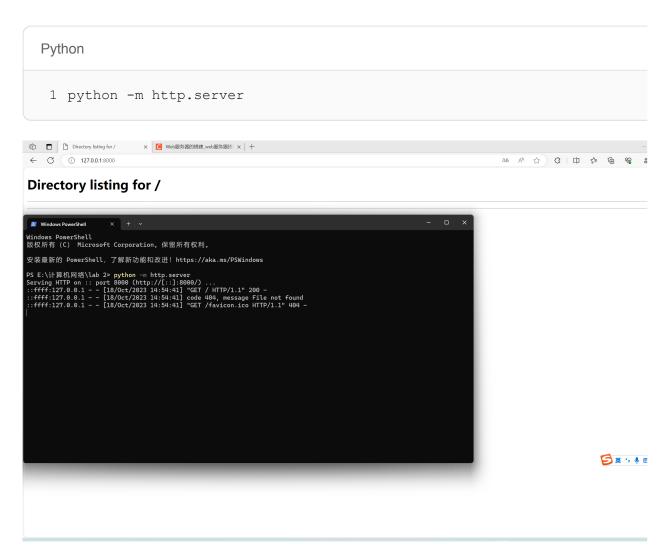
姓名: 梁婧涵

实验要求

- 1. 搭建 Web 服务器(自由选择系统),并制作简单的 Web 页面,包含简单文本信息(是包含专业、学号、姓名)、自己的 LOGO、自我介绍的音频信息。页面不要太复杂,是求的基本信息即可。
- 2. 通过浏览器获取自己编写的 Web 页面,使用 Wireshark 捕获浏览器与 Web 服务器的过程,并进行简单的分析说明。
- 3. 使用HTTP,不要使用HTTPS。
- 4. 提交实验报告。

实验内容

- 1、Web服务器搭建
- 1.1 使用 python 中的 web 模块快速搭建 web 服务器,在文件夹终端输入



该 ip 地址是主机地址,端口号 8000,浏览器中输入 127.0.0.1:8000 就可访问主页 1.2 使用 bind 规定了 ip 地址 127.92.9.23,指定端口 2290

```
Python

1 python -m http.server --bind 127.92.9.23 2290
```



目的: 抓包与主机区分开

在浏览器输入 http://127.92.9.23:2290/lab2.html 可访问网页

2、编写Web页面

编写 lab2.html,包含简单文本信息(至少包含专业、学号、姓名)、自己的 LOGO、自引绍的音频信息

XML/HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
 3 <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=</pre>
  0">
      <title>我的个人网页</title>
8 </head>
 9 <body leftmargin="140" rightmargin="140" bgcolor="white" text="black"
10
      welcome to my web
      <hr width="23%" align="right" color="white">
11
      <h1><center>梁婧涵的个人网页</center></h1>
12
      <h3>个人信息</h3>
13
      14
         性名 : 梁婧涵
15
         学号: 2112155
16
         <1i>专业 : 密码科学与技术
17
      18
19
     <hr color="white">
      <hr color="white">
20
      <center><img src="logo.png" width="200"></center>
21
22 <audio controls="controls" loop="loop">
      <source src="audio/个人介绍.mp3" type="audio/mp3"></source>
23
24 </audio>
25 </body>
26 </html>
```

3、Wireshark 捕获浏览器与Web 服务器的交互过程

3.1 选择捕获选项进行捕获

交互动作在本机发生,回环操作,捕获时选择 Adapter for look back traffic capture

3.2 交互

搭建好服务器在浏览器中打开网页实现交互,并用 wireshark 捕获

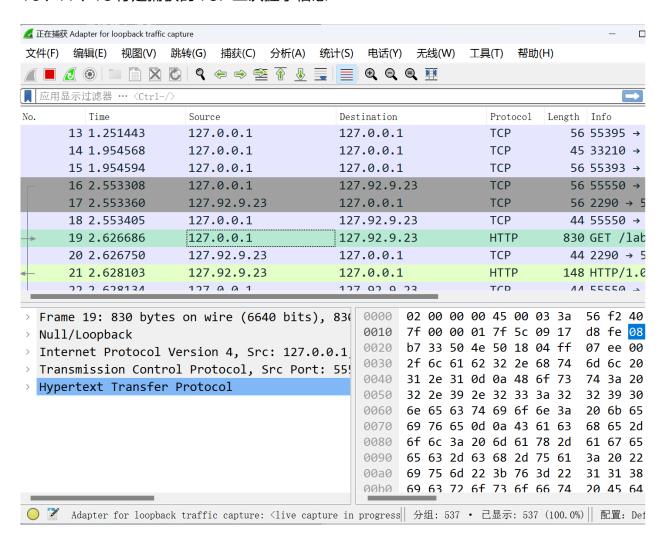
3.3 过滤获取目标信息

停止捕获,在过滤器命令行输入ip.addr==127.92.9.23过滤得到目标信息

4、交互过程分析

4.1 TCP 三次握手

16、17、18 行是捕获的 TCP 三次握手信息



- 1. 浏览器向 web 服务器发送 seq=0 的数据包,标志位 SYN=1,请求建立一个连接,浏览进入 SYN SENT 状态等待 web 服务器确认
- 2. web 服务器向浏览器发送 seq=0 的 SYN+ACK 响应数据包,标志位 SYN=1,web 服希望建立 TCP 连接。确认报文段 ACK=1,表示浏览器知道 web 接收了它的 SYN 包,进入 SYN_RECD。

3. 浏览器端向 web 发送 seq=1 的 ACK 响应数据包,标志位确认报文段 ACK=1,表示 w 端接收到 SYN 包。浏览器发出 ACK 报文后进入 ESTABLISHED,开始读写数据,web 收到来自浏览器的确认报文后进入 ESTABLISHED,进行数据读写。

实现了 TCP 的三次握手, 之后进行数据传输

4.2 HTTP 请求

浏览器发给 HTTP 请求,第一个携带有效数据包。标志位 ACK 和 PUSH 两位是 1,ACK-TCP 规定在建立连接后所有传送的报文段都必须把 ACK 设置为 1; PUSH=1: 报文段高价

1. 请求行

由请求方法字段(Request Method)、URL 字段 (Request URI) 和 HTTP 协议版本字 (Request Version) 3 个字段组成,用空格分隔

HTTP 协议的请求方法共八种: GET、POST、HEAD、PUT、DELETE、OPTIONS、TRACE、CONNECT。

- GET: 请求获取 Request-URI 所标识的资源。
- POST: 在 Request-URI 所标识的资源后附加新的数据。
- HEAD: 请求获取由 Request-URI 所标识的资源的响应消息报头。
- PUT: 请求服务器存储一个资源, 并用 Request-URI 作为其标识。
- DELETE: 请求服务器删除 Request-URL 所标识的资源。
- OPTIONS: 请求查询服务器的性能,或者查询与资源相关的选项和需求。
- TRACE: 回显服务器收到的请求, 主要用于测试或诊断。
- CONNECT: 保留将来使用。
- 2. 请求头

请求头由关键字 / 值对组成,每行一对,关键字和值用英文冒号":"分隔。请求头通知服有关于客户端请求的信息,包括 Host、Connection 等。请求头的最后会有一个空行,表求头结束

3. 请求体

请求体不在 GET 方法中使用,而在 POST 方法中使用。POST 方法适用于需要客户填写的场合,请求体就是用户填写的内容

本实验只需要向 web 端请求网页资源,GET 请求,没有请求体

分组19为例:

```
■ Wireshark - 会組 19 - Adapter for Joophack traffic capture
        Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.92.9.23
         Transmission Control Protocol, Src Port: 55550, Dst Port: 2290, Seq: 1, Ack: 1, Len: 786
        Hypertext Transfer Protocol
               GET /lab2.html HTTP/1.1\r\n
               Host: 127.92.9.23:2290\r\n
               Connection: keep-alive\r\n
               Cache-Control: max-age=0\r\n
               sec-ch-ua: "Chromium";v="118", "Microsoft Edge";v="118", "Not=A?Brand";v="99"\r\n
               sec-ch-ua-mobile: ?0\r\n
                Upgrade-Insecure-Requests: 1\r\n
               User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/118.0.0.0 Safari/537.36 Edg/118.0.2088.
               Sec-Fetch-Site: none\r\r
               Sec-Fetch-Mode: navigate\r\n
               Sec-Fetch-User: ?1\r\n
               Sec-Fetch-Dest: document\r\n
               Accept-Encoding: gzip, deflate, br\r\n
               \label{lem:accept-Language: h-CN, zh; q=0.9, en; q=0.8, en-GB; q=0.7, en-US; q=0.6 \\ \\ r\ \\ n = 0.8, en-GB; q=0.7, en-US; q=0.6 \\ \\ r\ \\ n = 0.8, en-GB; q=0.7, en-US; q=0.8, en-GB; q
               If-Modified-Since: Wed, 18 Oct 2023 10:37:50 GMT\r\n
                [Full request URI: http://127.92.9.23:2290/lab2.html]
                [HTTP request 1/1]
                 [Response in frame: 21]
```

请求行: GET /lab2.html HTTP/1.1,请求方法字段: GET, URL 字段: /lab2.html(请lab2.html), HTTP 协议版本字段: HTTP/1.1\r\n(协议版本 1.1)

请求头:剩余部分到\r\n空行

4.3 HTTP 响应

Web 发给浏览器的 HTTP 响应数据包,标志位 ACK 和 PUSH 两位为 1。接下来以第 25 组为例分析 HTTP 响应的内容。HTTP 响应分为响应行,响应头和响应体三部分:

1. 状态行

HTTP 协议版本、状态码、状态码描述三部分组成。其中 HTTP 协议版本与 HTTP 请求一状态码由三位数字构成的,用来标识服务端对客户端这次请求的处理结果。状态码与状态述是一一对应的,常见的状态码及其状态描述有:

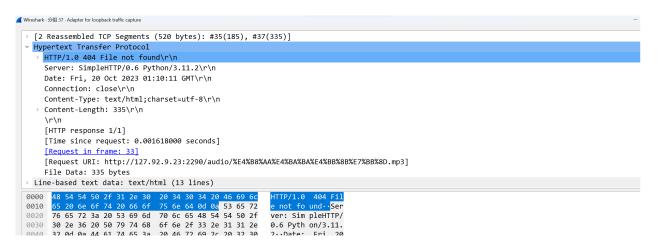
- 200 ok, 表示访问成功
- 404 NOT FOUND, 标识请求的 URL 路径没有对应的资源。比如在访问不存在路径时 出现 404 状态码
- 403 Forbidden, 表示禁止访问, 有可能时权限不够, 也有可能是没有登陆
- 405 Method Not Allowed, 方法不支持, 由于前后端约定不同导致
- 500 Internal Server Error, 表示服务器出现内部错误,一般是服务器的代码执行过程¹ 到了一些特殊情况 (服务器异常崩溃),比较少见
- 504 Gateway Timeout,表示超时,服务器负载比较大的时候,就可能会导致出现超影情况
- 302 Move temporarily, 临时重定向

- 301 Moved Permanently, 永久重定向
- 2. 响应头

向客户端提供额外信息,如发送响应对象,响应者功能,响应相关的特殊指令,空行表示 头结束

3. 响应体

服务器返回客户端的文本信息



响应行: HTTP/1.0 404 File not found (版本 1.0,标识请求的 URL 路径没有对应的资 响应头:

● Server: 服务器的信息,基于 Python3.11.2 的 SimpleHTTP 建立的服务器

● Date: 响应产生的时间

● Connect-type: 指定返回的数据类型, 这里 text/html 代表返回 HTML 文档

Content-length: 响应内容的长度 (字节数)

响应体: html 文档

4.4 TCP 四次挥手

- 1. 浏览器向 Web 服务器发送序列号 seq=105 的 FIN 数据包,标志位 FIN=1,ACK=1,FIN=1 为关闭连接,数据包请求释放连接,关闭浏览器到 Web 浏览器的数据传送,浏进入 FIN_WAIT_1 状态
- 2. Web 服务器向浏览器发送序列号 seq=105,ACK=106(上一条是浏览器向 Web 服务序列号 +1)的 ACK 数据包,标志位中 ACK 为 1 表示确认,该数据包用来告诉浏览器 Web 收到了释放连接的请求,并对该条请求进行两确认,Web 服务器进入 CLOSE_WAIT 状态

- 3. Web 服务器向浏览器发送序列号 seq=787,ACK=106 的 FIN 数据包,标志位中 FIN ACK为 1。Web 服务器向浏览器发送 FIN 报文,表示释放连接,关闭 Web 服务器至器的数据传送,Web 服务器进入 LAST ACK 状态
- 4. 浏览器发送序列号 seq=504,ACK=788(上一数据包序列号 +1)的 ACK 数据包,标中 ACK 为 1 表示确认。该数据包为浏览器收到 Web 端的请求释放连接报文发送的确到信息、Web 服务器进入 CLOSED 状态

挥手完成,web 服务器与浏览器连接断开

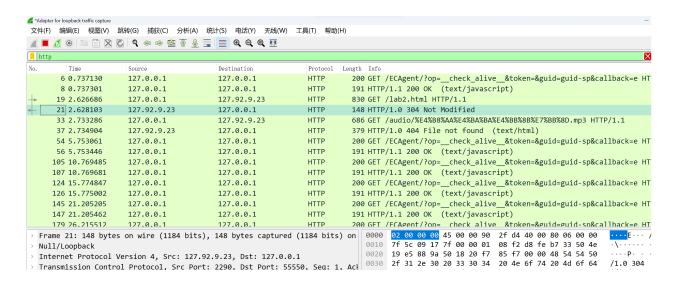
23,24,25,26 为例:



4.5 其他

4.5.1 HTTP报文

在过滤器中输入 http. 筛选出所有的 HTTP 交互数据观察网页相关的数据传输



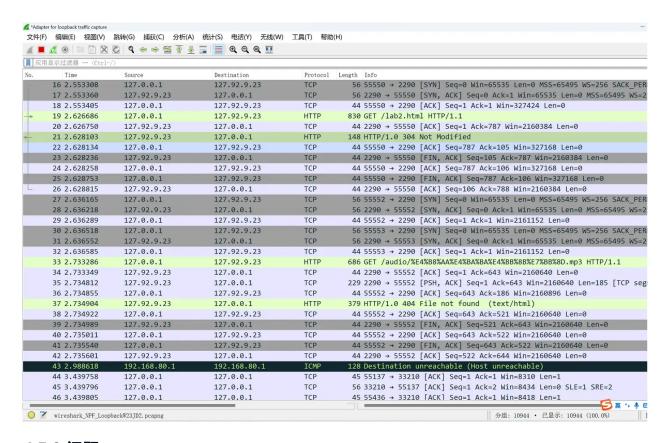
在交互完 html 文档后,浏览器应该是对 html 文件进行了解析。文档中涉及到的还有一些和音频,浏览器也需要获取这些资源,于是向 Web 发送了获取图片的 GET 请求和获取证

的 GET 请求, Web 也做出了响应。

浏览器发送完所有图片的 GET 请求, Web 依次对图片请求进行响应;在所有完成所有对 GET 图片的响应后,浏览器才会发出对于音频的 GET 请求,Web 再进行响应。

4.5.2 TCP报文

浏览器发出 HTTP 请求后,Web 会发回一个 ACK 报文表示确认。在浏览器发出请求到\服务器做出响应,Web 会向浏览器发送 PSH 报文传输数据。数据传输过程是发送方每一write,都会将这一次的数据打包成一个或多个 TCP 报文段,并将最后一个 TCP 报文段*PSH。 只有当接收方收到包含了 PSH 标志的报文才会将接收缓冲区中的所有数据推送给进程,保证了数据的完整性。(如果发送缓冲区满了也会把缓冲区数据打包发送,同理接冲区满了也会推送给应用进程)



4.5.3 问题

抓包前如果已经通过 Web 服务器访问过了网页,在加载时会出现 GET 图片状态码为 30问题,是浏览器缓存导致的,浏览器将同一个链接认为是相同的请求,所以便没有往 We 发送该请求以致于设置失败。刷新网页即可