

#### ◆ 返回学习计划



# 算法

力扣 (LeetCode)

在数学和计算机科学之中,算法是一个被定义好的、计算机可施行之指示的有限步骤或次序,常用于计算、数据处理和自动 推理。作为一个有效方法,算法被用于计算函数,它包含了一系列定义清晰的指令,并...全文 ×



# 算法基础

简单 中等

困难

2\_\_\_\_

14 / 21

## 第1天 二分查找

34. 在排序数组中查找元素的第一个和最后一个位置

中等

数组 二分查找

通过率 42.2%

已完成 🛇

33. 搜索旋转排序数组

中等

通过率 43.3%

已完成 🛇

74. 搜索二维矩阵

中等

数组 二分查找 矩阵

已完成 🛇

#### 第2天 二分查找

通过率 47.0%

153. 寻找旋转排序数组中的最小值

中等

通过率 56.9%

已完成 🛇

162. 寻找峰值

中等

数组 二分查找

通过率 49.5%

已完成 🛇

#### 第3天 双指针

82. 删除排序链表中的重复元素 II



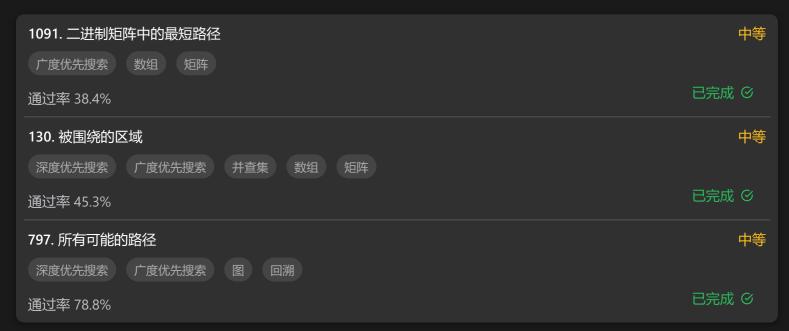


Δ

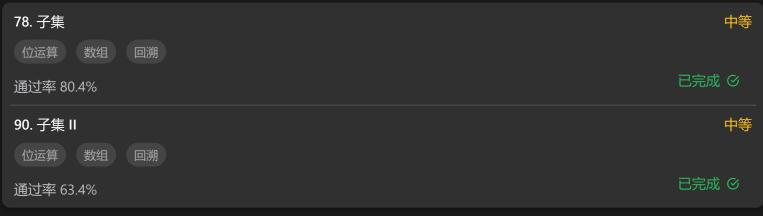
#### 第7天 广度优先搜索/深度优先搜索



#### 第8天 广度优先搜索/深度优先搜索



#### 第9天 递归/回溯



型之十 03.170	
第 10 天 <b>递归 / 回</b> 溯	
47. 全排列 II 数组 回溯	中等
通过率 64.4%	已完成 ⊗
39. 组合总和 数组 回溯	中等



# 第14天 动态规划

5. 最长回文子串 中等



### 413. 等差数列划分

数组 动态规划

通过率 69.2%

已完成 🛇

#### 第15天 动态规划

### 第16天 动态规划

## 第17天 动态规划

#### 第18天 动态规划

322. 零钱兑换







### 第19天 位运算

#### 第20天 其他

149. 直线上最多的点数

#### 相关 LeetBook



# 数组类算法

数组 双指针 滑动窗口 基础入门 基础算法



#### 滑动窗口和双指针

双指针 滑动窗口 基础入门 基础算法



#### 链表

链表 双指针 基础入门 常用数据结构

#### 精选题单