（    ）先于任何技术活动之前开始，贯穿于软件的整个生命周期中。

A.项目计划

B.风险评估

C.软件测试

**D.软件项目管理**

派生类的成员函数不能访问基类的（    ）。

A.共有成员和保护成员

B.共有成员

**C.私有成员**

D.保护成员

软件复杂性度量的参数包括（    ）

A.效率

**B.规模**

C.完整性

D.容错性

需求分析说明书不能作为（    ）。

**A.可行性研究的依据**

B.用户和开发人员之间的合同

C.系统概要设计的依据

D.软件验收测试的依据

声明一个委托public  delegate  int  myCallBack(int  x);  则用该委托产生的回调方法的原型应该是（    ）。

A. void  myCallBack(int  x)

**B. int  receive(int  num)**

C. string  receive(int  x)

D. 不确定的

对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作（    ）于对象的统一体中。

A.结合

B.隐藏

**C.封装**

D.抽象

验证软件正确性不包括（    ）。

A.一致性

**B.易操作性**

C.完整性

D.有效性

需求规格说明书的作用不包括（    ）

A.软件验收的依据

B.用户与开发人员对软件要做什么的共同理解

**C.软件可行性研究的依据**

D.软件设计的依据

在进行软件测试时，首先应当进行以下哪项测试，然后再进行组装测试，最后再进行有效性测试（    ）

**A.单元测试**

B.系统测试

C.集成测试

D.确认测试

在UML（面向对象建模语言）的用例图中，人形符号表示的是（    ）

A.关联

B.用例

**C.角色**

D.系统

软件测试的目的是（    ）

A.为了表明程序没有错误

**B.为了发现程序中的错误**

C.为了说明程序能正确地执行

D.为了评价程序的质量

对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作（    ）于对象的统一体中。

A.结合

B.隐藏

**C.封装**

D.抽象

下列关于Windows应用程序对鼠标响应的说法，正确的是：（    ）

A.只有活动窗口才能接受鼠标事件

**B.可以调用函数SetCapture()实现对鼠标的捕捉，且捕捉鼠标后系统的键盘功能暂时失效**

C.用户只能调用系统定义的鼠标的光标形状，不能自定义光标

D.可以通过相应单一类型的鼠标消息来响应鼠标的拖动事件

关于ASP.NET中的代码隐藏文件的描述正确的是（    ）

A.Web窗体页的程序的逻辑由代码组成，这些代码的创建用于与窗体交互。编程逻辑唯一与用户界面不同的文件中。该文件称作为“代码隐藏”文件，如果用C＃创建，该文件将具有“.ascx.cs”扩展名。

B.项目中所有Web窗体页的代码隐藏文件都被编译成.EXE文件。

**C.项目中所有的Web窗体页的代码隐藏文件都被编译成项目动态链接库（.dll）文件。**

D.以上都不正确。

下面（    ）不是模块化设计的目的。

A.可采用结构化设计方法

B.降低复杂度

C.有利于信息隐蔽

**D.描述系统的功能与性能**

软件工程管理的具体内容不包括对（    ）管理。

A.开发人员

B.组织机构

C.控制

**D.设备**

设年利率为 i ，现存入 p 元，不计复利， n 年后可得钱数为（    ）

**A.p \* (1 + i \* n)**

B.p \* (i + 1) \* n

C.p \* (1 + i) \* n

D.p \* (i + n)

瀑布模型的存在问题是（    ）

A.用户容易参与开发

**B.缺乏灵活性**

C.用户与开发者易沟通

D.适用可变需求

对软件的性能测试、（    ）测试、攻击测试都属于黑盒测试。

A.语句

**B.功能**

C.单元

D.路径

结构化程序设计采用的三种基本控制结构是（    ）

A.顺序、选择、重复

B.选择、循环、重复

C.顺序、分支、选择

D.输入、变换、输出

**D．顺序、循环和选择**

软件测试的对象包括（    ）。

A.目标程序和相关文档

**B.源程序、目标程序、数据及相关文档**

C.目标程序、操作系统和平台软件

D.源程序和目标程序

验收测试主要是由（    ）来完成的。

**A.用户**

B.测试人员

C.开发人员

D.高级经理

软件复杂性度量的参数包括（    ）

A.效率

**B.规模**

C.完整性

D.容错性

在进行软件测试时，首先应当进行以下哪项测试，然后再进行组装测试，最后再进行有效性测试（    ）

**A.单元测试**

B.系统测试

C.集成测试

D.确认测试

在SQL语言的Select语句中，用于对结果进行排序的是（    ）子句。

A.GROUP BY

B.HAVING

**C.ORDER BY**

D.WHERE

内聚是衡量模块内部聚合能力的量度。内聚越高，说明模块内各成分彼此联系的程度（    ）

A.越松散

B.彼此相等

**C.越紧密**

D.没有联系

软件调试技术包括（    ）

A.边界值分析

**B.演绎法**

C.循环覆盖

D.集成测试

如果派生类以proctected方式继承基类，则原基类的protected和public成员在派生类的访问性分别是：（    ）

A.public和public

B.public和protected

C.protected和public

**D.protected和protected**

软件配置管理是在软件的生命期内管理变化的活动，不能用来（    ）。

A.标识变化

**B.预测变化**

C.控制变化

D.确保实现变化

软件测试不需要了解软件设计的（    ）。

A.功能

B.内部结构

C.处理过程

**D.条件**

最早提出软件系统维护问题的阶段是（    ）

**A.可行性分析**

B.需求分析

C.概要设计

D.详细设计

在UML（面向对象建模语言）的用例图中，人形符号表示的是（    ）

A.关联

B.用例

**C.角色**

D.系统

关于ASP.NET中的代码隐藏文件的描述正确的是（    ）

A.Web窗体页的程序的逻辑由代码组成，这些代码的创建用于与窗体交互。编程逻辑唯一与用户界面不同的文件中。该文件称作为“代码隐藏”文件，如果用C＃创建，该文件将具有“.ascx.cs”扩展名。

B.项目中所有Web窗体页的代码隐藏文件都被编译成.EXE文件。

**C.项目中所有的Web窗体页的代码隐藏文件都被编译成项目动态链接库（.dll）文件。**

D.以上都不正确。

多选题：

实施缺陷跟踪的目的是：（    ）

**A.软件质量无法控制**

**B.问题无法量化**

**C.重复问题接连产生**

**D.解决问题的知识无法保留**

E.确保缺陷得到解决

F.使问题形成完整的闭环处理

进行软件质量管理的重要性有：（    ）

**A.维护降低成本**

**B.法律上的要求**

**C.市场竞争的需要**

**D.质量标准化的趋势**

E.软件工程的需要

F.CMM过程的一部分

G.方便与客户进一步沟通为后期的实施打好基础

典型的瀑布模型的四个阶段是：（    ）

**A.分析**

**B.设计**

**C.编码**

**D.测试**

E.需求调研

F.实施

对于一个实现了IDisposable接口的类，以下哪些项可以执行与释放或重置非托管资源相关的应用程序定义的任务？（    ）

**Close**

**B.Dispose**

**C.Finalize**

D.using

E.Quit

软件实施活动的进入准则是：（    ）

**A.需求工件已经被基线化**

**B.详细设计工件已经被基线化**

**C.构架工件已经被基线化**

D.项目阶段成果已经被基线化

以下叙述正确的是： （    ）

A.接口中可以有虚方法

**B.一个类可以实现多个接口**

**C.接口不能被实例化**

D.接口中可以包含已实现的方法

判断：

负载测试是验证要检验的系统的能力最高能达到什么程度。（错 ）

为了提高测试效率，应该取一切可能的输入数据作为测试数据。 （错 ）

程序的存在是永久的，进程的存在是暂时的。（对 ）

系统测试的目标是要找出软件在与系统其他部分协调工作时出现的所有故障（错 ）

我们可以人为的使得软件不存在配置问题。（ 错   ）

白盒测试侧重于程序结构，黑盒测试侧重于功能，其中白盒测试需要程序员参与，黑盒测试不需要。（  错  ）

项目立项前测试人员不需要提交任何工件。（ 对   ）

第三方测试是在开发方与用户方的测试基础上进行的验证测试。（错 ）

集成测试也叫做组装测试，通常在编码完成的基础上，将所有的程序模块进行有序的、递增的测试。（错 ）

系统测试应尽可能在实际运行使用环境下进行。（    ）

程序、需求规格说明、设计规格说明都是软件测试的对象。（    ）

单元测试能发现约80%的软件缺陷。（    ）

软件测试就是为了验证软件功能实现的是否正确，是否完成既定目标的活动，所以软件测试在软件工程的后期才开始具体的工作。（    ）

在.Net托管代码中我们不用担心内存漏洞，这是因为有了GC。（    ）

测试人员在测试过程中发现一处问题，如果问题影响不大，而自己又可以修改，应立即将此问题正确修改，以加快、提高开发的进程。（    ）

系统测试应尽可能在实际运行使用环境下进行。（    ）

面向对象的语言具有封装性、继承性、多态性。（    ）

在.Net托管代码中我们不用担心内存漏洞，这是因为有了GC。（    ）

程序是静态的，进程是动态的。（    ）

我们可以人为的使得软件不存在配置问题。（    ）

详细设计的目的是为软件结构图中的每一个模块确定使用的算法和块内数据结构，并用某种选定的表达工具给出清晰的描述。（    ）

测试人员要坚持原则，缺陷未修复完坚决不予通过。（    ）