

Java 语言程序设计

一、单选题

1. 定义了一维 int 型数组 a[10]后, 下面引用错误的是

A: a[0]=1;
B: a[10]=2;
C: a[0]=5*2;
D: a[1]=a[0]*a[2];

2. 下列语句序列执行后,i 的值是

```
int i=10;  
do { i/=2; } while( i>1 );
```

A: 1

B: 5

C: 2

D: 0

3. 下列语句序列执行后,s 的值是

```
int s=1,i=1;  
while(i<=4){  
    s=s*i;  
    i++;}
```

A: 6

B: 4

C: 24

D: 5

4. 有以下代码,运行完后 i 的最终值是

```
int i=1;  
int j=i++;  
if((i>+j)&&(i++==j)) i+=j;
```

A: 1

B: 2

C: 3

D: 4

5. 若 a 和 b 是整型变量并以正确赋值,以下正确的 switch 语句是:

A: switch(a+b){}
B: switch(a+b*3.0){}
C: switch a{}
D: switch(a%b) {}

6. 下列方法定义中,方法头不正确的是?

A: double m(int m){ }
B: void m(int m){ }
C: public int m(int m, int n){ }
D: m(int h,int m,int n){ }

7. 若在某一个类定义中定义有如下的方法:static void testMethod() 该方法属于 ?

A: 本地方法
B: 最终方法

C: 静态方法

D: 抽象方法

8. 下面方法定义中,不正确的是:

A: float x(int a,int b){return a-b;}

B: int x(int a,int b){return a-b;}

C: int x(int a,int b){return a*b;}

D: int x(int a,int b){return 1.2*(a-b);}

9. 有以下方法的定义,请选择该方法的返回类型()。

```
ReturnType method(byte x, double y)
{ return (short)x/y*2; }
```

A: byte

B: short

C: int

D: double

10. 下面方法定义中,正确的是:

A: int x(){char ch='a';return (int)ch;}

B: void x(){return true;}

C: int x(){return true;}

D: int x(int a,b){return a-b;}

11. 下面方法定义中,正确的是:

A: int x(int a,b){return a-b;}

B: double x(int a,int b){int w;w=a-b;}

C: double x(a,b){return b;}

D: int x(int a,int b){return a-b;}

12. 执行语句 int i=1,j=++i;后 i 与 j 的值分别为 ()

A: 1 与 1

B: 2 与 1

C: 1 与 2

D: 2 与 2

13. 设有定义语句 int a[]={3,9,-9,-2,8}; 则以下对此语句的叙述错误的是?

A: a 数组有 5 个元素

B: 数组中的每个元素是整型

C: a 的值为 3

D: 对数组元素的引用 a[a.length-1]是合法的

14. 以下几项,编译正确的是

A: double d=1.6f;

B: char c = '\u0FFFF';

C: boolean b = null;

D: int i = 1E3;

15. 运行以下语句,哪个输出的结果为 6.0

A: System.out.println(Math.round(6.9))

B: System.out.println(Math.floor(6.9))

C: System.out.println(Math.ceil(6.9))

D: System.out.println(Math.abs(6.9))

16. 以下不属于 Java 修饰符的是哪一项
- A: public
 - B: protected
 - C: internal
 - D: private
17. 下面关于数组定义语句不正确的是
- A: `int[] a1,a2;`
 - B: `int a0[] = {11,2,30,84,5};`
 - C: `double[] d = new double[8];`
 - D: `float f[] = new {2.0f,3.5f,5.6f,7.8f};`
18. 关于继承的说法正确的是
- A: 如果子类与父类在同一个包中，子类可以直接使用父类所有的属性和方法
 - B: 如果子类与父类在同一个包中，子类可以直接使用父类的非私有属性和方法
 - C: 如果子类与父类不在同一个包中，子类不能直接使用父类的任何方法和属性
 - D: 子类只继承父类的方法，而不继承属性
19. 在视图上不能完成的操作是
- A: 查询
 - B: 在视图上定义新的视图
 - C: 更新视图
 - D: 在视图上定义新的表
20. 用于将事务处理写到数据库的命令是
- A: rollback
 - B: insert
 - C: savepoint
 - D: commit
21. 下列关于 MySQL 中存储过程的说法中，正确的是
- A: 存储过程只能是添加、修改或删除语句，不能是查询语句
 - B: 存储过程中只能是一条 SQL 语句，不可以是多条 SQL 语句
 - C: 存储过程可以定义参数
 - D: 存储过程定义之后就不可以修改
22. 下列关于 JDBC 说法错误的是
- A: JDBC 使得编程人员从复杂的驱动器调用命令和函数中解脱出来，可以致力于应用程序中的关键地方
 - B: JDBC 支持非关系型数据库，如 NoSQL 等
 - C: 用户可以使用 JDBC-ODBC 桥驱动器将 JDBC 函数调用转换为 ODBC
 - D: JDBC API 是面向对象的，可以让用户把常用的方法封装为一个类以备后用
23. 若要执行一条带参数的查询语句，使用下列哪个对象封装并执行其操作
- A: Statement
 - B: PreparedStatement
 - C: CallableStatement
 - D: 以上三者都可以
24. 关于继承，以下描述正确的是
- A: 构造方法不能被继承
 - B: 构造方法可以被覆盖
 - C: 可以用 this 调用父类的构造方法

- D: 任何方法都可以使用 `super` 关键字
25. 调用如下哪个方法可启动线程
- A: `start()`
- B: `run()`
- C: `begin()`
- D: `go()`
26. 自定义异常类时, 可以继承的类是
- A: `Error`
- B: `Applet`
- C: `Exception` 及其子类
- D: `AssertionError`
27. 创建 `ArrayList` 类的一个实例, 下列哪个方法是正确的
- A: `ArrayList myList=new Object();`
- B: `List myList=new ArrayList();`
- C: `ArrayList myList=new List();`
- D: `List myList=new List();`
28. 下列选项中能独立完成外部文件数据读取操作的流是
- A: `InputStream`
- B: `FileInputStream`
- C: `FilterInputStream`
- D: `DataInputStream`
29. 在 Java 中如果要在字符串类型对象 `s="I Love Java!"`, 中找出 'J' 出现的位置可使用下面哪个方法
- A: `s.charAt(8)`
- B: `s.charAt(7)`
- C: `s.indexOf('J')`
- D: `indexOf(s, 'J')`
30. 以下由 `for` 语句构成的循环执行的次数是
- ```
for(int i=0;i>0;i--);
```
- A: 有语法错,不能执行
- B: 无限次
- C: 执行 1 次
- D: 一次也不执行

## 二、判断题

- 在 Java 中, 一个类可以继承自多个类 (✗)
- 在 MySQL 数据库中, 若使用 `INSERT INTO` 语句一次只能向一个表中添加一行数据 (✗)
- 在 JDBC 中, 通常在完成对于一个 `ResultSet` 数据的操作后, 要及时关闭 `ResultSet` 对象 (✓)
- HTML 与 XML 均属于 SGML, 都是标记语言的一种, 都可以使用 DOM 进行操作 (✓)
- 在 CSS 中, `rem` 指的是相对于父级 `font-size` 的数值的相对尺寸 (✓)