Project 6 File System 设计文档

中国科学院大学 吴俊亮 2021年1月11日

1. 文件系统初始化设计

磁盘的布局如下图所示,前 2048 个扇区用于内核镜像,第 2048-4095 个扇区用于交换内存,第 4096-2102271 个扇区用于文件系统。super block 使用第 4096 个扇区; block map 从第 4097 个扇区开始,占用 64 个扇区; inode map 使用第 4161 个扇区; inode table 从第 4162 个扇区开始,占用 512 个扇区;数据区从第 5120 个扇区开始,占用 2097152 个扇区,共计1GB。

```
Disk Layout
        2,047 ( 2,048): Kernel Image
          4,095 ( 2,048): Swap
2.048 -
                     1): Super Block
4,096 -
          4,096 (
                     64): Block Map
          4,160 (
4,097 -
4,161 -
          4,161 (
                       1): Inode Map
           4,673 (
                      512): Inode
5,120 - 2,102,271 (2,097,152): Block
```

super block 和 inode 的数据结构如下图所示。super block 中记录了 super block、block map、inode map、inode 和数据区的起始扇区和占用的扇区数,根目录的 inode 和数据所在的位置 以及目前已使用的 inode 和 block 的数量。inode 中记录了文件的类型,拥有者,大小以及数据块的位置(包括 10 个直接指针和 2 个一级间接指针)。该文件系统能支持的最大文件约为8MB,最多支持 4096 个文件或目录,单个目录下最多可有 128 个文件或子目录。

```
/ 512 bytes
cypedef struct superblock{
   uint64 t magic;
   uint64 t superblock_id;
   uint64 t superblock_num;
   uint64 t blockmap id;
   uint64 t blockmap num;
   uint64 t inodemap id;
   uint64 t inodemap_num;
   uint64 t inode id;
   uint64 t inode num;
                              // 64 bytes
   uint64 t block id;
                              typedef struct inode{
   uint64 t block num;
                                  uint32 t mode;
   uint64 t root inode id;
                                  uint32 t owner;
   uint64 t root block id;
                                  uint32 t size;
   uint64 t used inode num;
                                  uint32 t direct_blocks[10];
   uint64 t used block num;
                                  uint32 t indirect blocks[2];
   uint8 t empty[392];
                                  uint32 t empty;
 superblock t;
                               inode t;
```

2. 文件操作设计

创建一个文件需要申请一个空的 inode,并申请一个上级目录的目录项,将该目录项指向新的 inode。新的 inode 需要初始化其 mode、owner、size。打开一个文件需要申请一个文件描述,并将文件描述的下标返回给用户程序。文件描述的数据结构如右图所示,包括 inode的序号,访问权限和读写指针。

```
typedef struct fd{
    uint16 t inode;
    uint16 t access;
    uint64 t rd_pos;
    uint64 t wr_pos;
} fd_t;
extern fd_t fd_list[10];
```

3. 目录操作设计

以 ls 命令为例,路径查找的过程大致如下:

- ① 检查第一个字符是否为'/',是则从根目录开始查找,否则从当前目录开始查找。
- ② 得到下一级目录的名称,在当前目录中查找下一级目录。
- ③ 判断是否为最后一级目录,是则结束查找,否则跳②继续查找。该文件系统支持多级目录的查找。