

周志华 著

MACHINE
LEARNING

机器学习

清华大学出版社

本章课件致谢..

郭翔宇
王魏

为本书教学目的可免费使用，

其他目的需征得本书作者同意

本课件版权所有©LAMD A,




第十二章： 计算学习理论

纲要

□ 概述

- 关注的问题
- 一些概念及记号

□ 可学习性

- 什么是“学习”
 - 什么是“可学习的”
 - 假设空间复杂性对可学习性的影响
 - 有限假设空间
 - 无限假设空间：基于VC维的分析
 - 无限假设空间：基于Rademacher复杂度的分析
- 

□ 稳定性

关注的问题

- 怎样刻画“学习”这个过程？
- 什么样的问题是“可学习的”？
- 什么样的问题是“易学习的”？
- 对于给定的学习算法，能否在理论上预测其性能？
- 理论结果如何指导现实问题的算法设计？

一些概念及记号

□ 样例集：独立同分布样本，仅考虑二分类问题

$$D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \dots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}, \mathbf{x}_i \in \mathcal{X}, y_i \in \mathcal{Y} = \{-1, +1\}.$$

□ h 为从 \mathcal{X} 到 \mathcal{Y} 的一个映射

- 泛化误差：分类器的期望误差

$$E(h; \mathcal{D}) = P_{\mathbf{x} \sim \mathcal{D}}(h(\mathbf{x}) \neq y)$$

- 经验误差：分类器在给定样例集上的平均误差

$$\hat{E}(h; \mathcal{D}) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \mathbb{I}(h(\mathbf{x}_i) \neq y_i)$$

由于 D 是 \mathcal{D} 的独立同分布采样，因此 h 的经验误差的期望等于其泛化误差。

在上下文明确时，将 $E(h; \mathcal{D})$ 和 $\hat{E}(h; \mathcal{D})$ 分别简记为 $E(h)$ 和 $\hat{E}(h)$ 。

一些概念及记号

□ 误差参数 ϵ

ϵ 为 $E(h)$ 的上限, 即 $E(h) \leq \epsilon$.

\Rightarrow 表示预先设定的学得模型所应满足的误差要求

□ 一致性

若 h 在数据集 D 上的经验误差为 0, 则称 h 与 D 一致, 否则不一致。

□ 不合(disagreement)

对于任意两个映射 $h_1, h_2 \in \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{Y}$, 通过 “不合” 度量它们的差别

$$d(h_1, h_2) = P_{x \sim \mathcal{D}}(h_1(\mathbf{x}) \neq h_2(\mathbf{x}))$$

什么是“学习”

□ 概念(concept)

概念是从样本空间 \mathcal{X} 到标记空间 \mathcal{Y} 的映射, 它决定示例 \boldsymbol{x} 的真实标记 y .

- 目标概念

如果对任何样例 (\boldsymbol{x}, y) 均有 $c(\boldsymbol{x}) = y$ 成立, 则称 C 为目标概念.

- 概念类(concept class)

所有我们希望学得的目标概念所构成的集合称为“概念类”, 用符号 \mathcal{C} 表示.

什么是“学习”

□ 假设空间(hypothesis space)

给定学习算法 \mathcal{L} ，它所考虑的所有可能概念的集合，用符号 \mathcal{H} 表示。

- 由于学习算法事先并不知道概念类的真实存在，因此 \mathcal{H} 和 \mathcal{C} 通常是不同的，学习算法会把自认为可能的目标概念集中起来构成 \mathcal{H} 。
- 对于 $h \in \mathcal{H}$ ，由于并不能确定它是否真的是目标概念，因此称为“假设”。显然， h 也是从样本空间 \mathcal{X} 到标记空间 \mathcal{Y} 的映射。
- 学习过程可以视为 \mathcal{L} 在 \mathcal{H} 中进行的搜索过程。

什么是“学习”

□ 可分的与不可分的

● 可分的(separable)

若目标概念 $c \in \mathcal{H}$, 即 \mathcal{H} 中存在假设能将所有的示例完全正确分开(按照与真实标记一致的方式), 则称该问题对学习算法 \mathcal{L} 是“可分的”(separable), 也称“一致的”(consistent).

● 不可分的(non-separable)

若目标概念 $c \notin \mathcal{H}$, 则 \mathcal{H} 中不存在任何假设能将所有的示例完全正确分开, 则称该问题对学习算法 \mathcal{L} 是“不可分的”(non-separable), 也称“不一致的”(non-consistent).

- 对于给定训练集 D , 我们希望基于学习算法 \mathcal{L} 学得模型所对应的假设 h 尽可能接近目标概念 c .

为什么不是希望精确地学到目标概念 c 呢？

机器学习过程受到很多因素的制约

- 获得的训练集 D 往往仅包含有限数量的样例, 因此通常会存在一些在 D 上 “等效” 的假设, 学习算法无法区别这些假设;
- 从分布 \mathcal{D} 采样得到 D 的过程有一定的偶然性, 即便对同样大小的不同训练集, 学得结果也可能有所不同.

什么是“可学习的”

□ 概率近似正确(Probably Approximately Correct, PAC)

我们希望以比较大的把握学得比较好的模型, 即以较大概率学得误差满足预设上限的模型.

令 δ 表示置信度, 上述要求形式化为:

定义 **PAC 辨识(PAC Identify)**

对 $0 < \epsilon, \delta < 1$, 所有 $c \in \mathcal{C}$ 和分布 \mathcal{D} , 若存在学习算法 \mathcal{L} , 其输出假设 $h \in \mathcal{H}$ 满足

$$P(E(h) \leq \epsilon) \geq 1 - \delta,$$

则称学习算法 \mathcal{L} 能从假设空间 \mathcal{H} 中 PAC 辨识概念类 \mathcal{C} .

这样的学习算法 \mathcal{L} 能以较大概率(至少 $1 - \delta$)学得目标概念 c 的近似(误差最多为 ϵ).

什么是“可学习的”

定义 PAC可学习(PAC Learnable)

令 m 表示从分布 \mathcal{D} 中独立同分布采样得到的样例数目, $0 < \epsilon, \delta < 1$, 对所有分布 \mathcal{D} , 若**存在**学习算法 \mathcal{L} 和多项式函数 $\text{poly}(\cdot, \cdot, \cdot, \cdot)$, 使得对于任何 $m \geq \text{poly}(1/\epsilon, 1/\delta, \text{size}(\mathbf{x}), \text{size}(c))$, \mathcal{L} 能从假设空间 \mathcal{H} 中PAC辨识概念类 \mathcal{C} , 则称**概念类 \mathcal{C} 对假设空间 \mathcal{H} 而言**是PAC可学习的, 有时也简称概念类 \mathcal{C} 是PAC可学习的。

什么是“可学习的”

PAC可学习性描述的是概念类 \mathcal{C} 的性质，若考虑到对应学习算法 \mathcal{L} 的时间复杂度，则有：

定义 PAC学习算法(PAC Learning Algorithm)

若学习算法 \mathcal{L} 使概念类 \mathcal{C} 为PAC可学习的，且 \mathcal{L} 的运行时间也是多项式函数 $\text{poly}(1/\epsilon, 1/\delta, \text{size}(\mathbf{x}), \text{size}(c))$ ，则称概念类 \mathcal{C} 是高效PAC可学习 (efficiently PAC learnable) 的，称 \mathcal{L} 为概念类 \mathcal{C} 的PAC学习算法。

什么是“可学习的”

假定学习算法 \mathcal{L} 处理每个样本的时间为常数, 则 \mathcal{L} 的时间复杂度等价于其样本复杂度. 于是, 我们对算法时间复杂度的分析可变为对样本复杂度的分析.

定义 样本复杂度(Sample Complexity)

满足PAC学习算法 \mathcal{L} 所需的 $m \geq \text{poly}(1/\epsilon, 1/\delta, \text{size}(\mathbf{x}), \text{size}(c))$ 中最小的 m , 称为学习算法 \mathcal{L} 的样本复杂度。

什么是“可学习的”

□ PAC学习的意义：

- 给出了一个抽象地刻画机器学习能力的框架，基于这个框架可以对很多重要问题进行理论探讨。
 - 研究某任务在什么样的条件下可学得较好的模型？
 - 某算法在什么样的条件下可进行有效的学习？
 - 需要多少训练样例才能获得较好的模型？
- 把对复杂算法的**时间复杂度**的分析转为对**样本复杂度**的分析

□ 假设空间 \mathcal{H} 的复杂度是影响可学习性的重要因素之一

- 一般而言, \mathcal{H} 越大, 其包含任意目标概念的可能性越大, 但从中找到某个具体概念的难度也越大.
- $|\mathcal{H}|$ 有限时, 我们称 \mathcal{H} 为 “有限假设空间”, 否则称为 “无限假设空间” .

□ 假设空间 \mathcal{H} 的复杂度是影响学习任务难度的重要因素之一

- 恰PAC可学习(properly PAC learnable)

假设空间 \mathcal{H} 包含了学习算法 \mathcal{L} 所有可能输出的假设, 在PAC学习中假设空间与概念类完全相同, 即 $\mathcal{H} = \mathcal{C}$.

- 直观地看, 这意味着学习算法的能力与学习任务“恰好匹配”, 即所有候选假设都来自概念类。
- 然而在现实应用中我们对概念类 \mathcal{C} 通常一无所知, 设计一个假设空间与概念类恰好相同的学习算法通常是不切实际的。

□ 研究的重点: 当假设空间与概念类不同的情形, 即 $\mathcal{H} \neq \mathcal{C}$ 时.

有限假设空间

□ 可分情况

目标概念 c 属于假设空间 \mathcal{H} ,即 $c \in \mathcal{H}$.

给定包含 m 个样例的训练集 D , 如何找出满足误差参数的假设呢?

□ 一种简单的学习策略

- 由于 c 存在于假设空间 \mathcal{H} 中, 因此任何在训练集 D 上出现标记错误的假设肯定不是目标概念 c .
- 保留与 D 一致的假设, 剔除与 D 不一致的假设.
- 若训练集 D 足够大, 则可不断借助 D 中的样例剔除不一致的假设, 直到 \mathcal{H} 中只剩下一个假设为止, 这个假设就是目标概念 c .

有限假设空间

- 通常情形下, 由于训练集规模有限, 假设空间 \mathcal{H} 中可能存在不止一个与 D 一致的“等效”假设, 对这些假等效假设, 无法根据 D 来对它们的有优劣做进一步区分.

到底需要多少样例才能学得目标概念 c 的有效近似呢?

- 训练集 D 的规模使得学习算法 \mathcal{L} 以概率 $1 - \delta$ 找到目标假设的 ϵ 近似, 则:

$$m \geq \frac{1}{\epsilon} \left(\ln |\mathcal{H}| + \ln \frac{1}{\delta} \right).$$

- 可分情况下的有限假设空间 \mathcal{H} 都是PAC可学习的, 输出假设 h 的泛化误差随样例数目的增多而收敛到0, 收敛速率为 $O(\frac{1}{m})$.

有限假设空间

□ 不可分情况

对于较困难的学习问题, 目标概念 c 不属于假设空间 \mathcal{H} , 即假定对于任何 $h \in \mathcal{H}$, $\hat{E}(h) \neq 0$, \mathcal{H} 中的任何一个假设都会在训练集上出现或多或少的错误.

定理12.1

若 \mathcal{H} 为有限假设空间 $0 < \delta < 1$, 则对任意 $h \in \mathcal{H}$, 有

$$P \left(|E(h) - \hat{E}(h)| \leq \sqrt{\frac{\ln |\mathcal{H}| + \ln(2/\delta)}{2m}} \right) \geq 1 - \delta.$$

有限假设空间

□ 不可分情况

定理12.1表明在有限假设集的情况下，当样本大小 m 足够大时， h 的经验误差是其泛化误差很好的近似。此时尽管 $c \notin \mathcal{H}$ ，若能找到 \mathcal{H} 中泛化误差最小的假设也不失为一个较好的选择。定理12.1实际上指出了一种通用的学习原则：

经验风险最小化（Empirical Risk Minimization, ERM）原则：

令 h 表示学习算法 \mathcal{L} 输出的假设，若 h 满足

$$\hat{E}(h) = \min_{h' \in \mathcal{H}} \hat{E}(h'),$$

则称 \mathcal{L} 为满足经验风险最小化原则的算法。

有限假设空间

在 $c \notin \mathcal{H}$ 时, 可以把PAC学习的定义做如下推广:

定义 不可知PAC可学习 (agnostic PAC Learnable)

令 m 表示从分布 \mathcal{D} 中独立同分布采样得到的样例数目, $0 < \epsilon, \delta < 1$, 对所有分布 \mathcal{D} , 若存在学习算法 \mathcal{L} 和多项式函数 $\text{poly}(\cdot, \cdot, \cdot, \cdot)$, 使得对于任何 $m \geq \text{poly}(1/\epsilon, 1/\delta, \text{size}(\mathbf{x}), \text{size}(c))$, \mathcal{L} 能从假设空间 \mathcal{H} 中输出满足下式的假设

$$P(E(h) - \min_{h' \in \mathcal{H}} E(h') \leq \epsilon) \geq 1 - \delta,$$

则称假设空间 \mathcal{H} 是不可知PAC可学习的.

□ 定理12.1说明有限假设集是不可知PAC可学习的

□ 现实学习任务所面临的通常是无限假设空间

- 实数域中的所有区间
- \mathbb{R}^d 空间中的所有线性超平面

□ 欲研究此种情形下的可学习性，需使用 $|\mathcal{H}|$ 之外的方法度量假设空间的复杂性：

- VC维 (Vapnik-Chervonenkis dimension)
 - Rademacher复杂度 (Rademacher Complexity)
-

□ 记号引入

给定假设空间 \mathcal{H} 和示例集 $D = \{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_m\}$, \mathcal{H} 中每个假设 h 都能对 D 中示例赋予标记, 标记结果可表示为

$$h|_D = \{(h(\mathbf{x}_1), h(\mathbf{x}_2), \dots, h(\mathbf{x}_m))\}.$$

- 随着 m 的增大, \mathcal{H} 中所有假设对 D 中的示例所能赋予标记的可能结果数也会增大.

例如, 对于二分类问题:

若 D 中只有两个示例, 则赋予标记的可能结果只有4种;

若 D 中有3个示例, 则可能结果有8种。

□ 概念引入

- 增长函数(growth function)
- 对分(dichotomy)
- 打散(shattering)

定义 增长函数(growth function)

对所有 $m \in \mathbb{N}$, 假设空间 \mathcal{H} 的增长函数 $\Pi_{\mathcal{H}}(\cdot)$ 为:

$$\Pi_{\mathcal{H}}(m) = \max_{\{x_1, x_2, \dots, x_m\} \subseteq \mathcal{X}} |\{(h(x_1), h(x_2), \dots, h(x_m)) \mid h \in \mathcal{H}\}|.$$

- 增长函数表示假设空间对 m 个示例所能赋予标记的最大可能结果数.
- \mathcal{H} 对示例所能赋予标记的可能结果数越大, \mathcal{H} 的表示能力越强, 对学习任务的适应能力也越强.
- 增长函数表述了假设空间 \mathcal{H} 的表示能力, 由此反映出假设空间的复杂度.

利用增长函数来估计经验误差与泛化误差之间的关系:

定理12.2

对假设空间 \mathcal{H} , $m \in \mathbb{N}$, $0 < \epsilon < 1$ 和任意 $h \in \mathcal{H}$ 有

$$P(|E(h) - \hat{E}(h)| > \epsilon) \leq 4 \Pi_{\mathcal{H}}(2m) \exp\left(-\frac{m\epsilon^2}{8}\right).$$

VC维

- 假设空间 \mathcal{H} 中不同的假设对于 D 中示例赋予标记的结果可能相同, 也可能不同;
- 尽管 \mathcal{H} 可能包含无穷多个假设, 但是其对 D 中示例赋予标记的可能结果是有限的: 对于 m 个示例, 最多有 2^m 个可能结果(二分类).

□ 对分(dichotomy)

对二分类问题来说, \mathcal{H} 中的假设对 D 中示例赋予标记的每种可能结果称为对 D 的一种 “对分” .

□ 打散(shattering)

若假设空间 \mathcal{H} 能实现示例集 D 上的所有对分, 即 $\Pi_{\mathcal{H}}(m) = 2^m$, 则称示例集 D 能被假设空间 \mathcal{H} “打散” .

VC维

定义 VC维(Vapnik-Chervonenkis dimension)

假设空间 \mathcal{H} 的VC维是能被 \mathcal{H} 打散的最大示例集的大小, 即

$$\text{VC}(\mathcal{H}) = \max\{m : \Pi_{\mathcal{H}}(m) = 2^m\}.$$

□ $\text{VC}(\mathcal{H}) = d$ 意味着存在一个大小为 d 的示例集能被 \mathcal{H} 打散, 并且所有大小超过 d 的示例集都无法被 \mathcal{H} 打散。

□例1 实数域中的区间 $[a, b]$

令 \mathcal{H} 表示实数域中所有闭区间构成的集合 $\{h_{[a,b]} : a, b \in \mathbb{R}, a \leq b\}$, $\mathcal{X} = \mathbb{R}$.

对 $x \in \mathcal{X}$, 若 $x \in [a, b]$, 则 $h_{[a,b]}(x) = +1$, 否则 $h_{[a,b]}(x) = -1$.

令 $x_1 = 0.5, x_2 = 1.5$, 则假设空间 \mathcal{H} 中存在假设 $\{h_{[0,1]}, h_{[0,2]}, h_{[1,2]}, h_{[2,3]}\}$

将 $\{x_1, x_2\}$ 打散, 所以假设空间 \mathcal{H} 的 VC 维至少为 2;

对任意大小为 3 的示例集 $\{x_3, x_4, x_5\}$, 不妨设 $x_3 < x_4 < x_5$, 则 \mathcal{H} 中不存在任何假设 $h_{[a,b]}$ 能实现对分结果 $\{(x_3, +), (x_4, -), (x_5, +)\}$.

于是, \mathcal{H} 的 VC 维为 2.

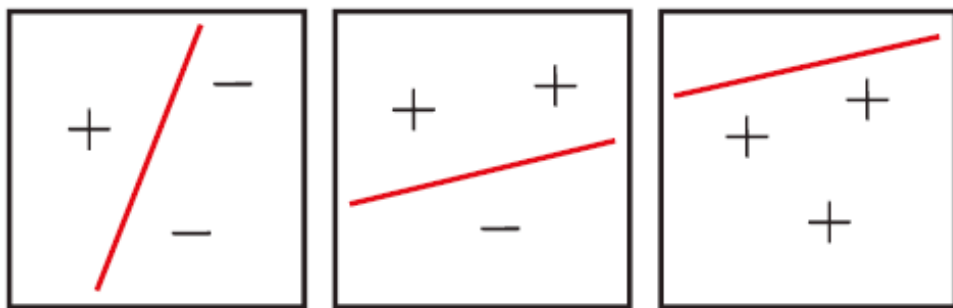
VC维

□ 例2 二维实平面的线性划分

令 \mathcal{H} 表示二维实平面上所有线性划分构成的集合, $\mathcal{X} = \mathbb{R}^2$.

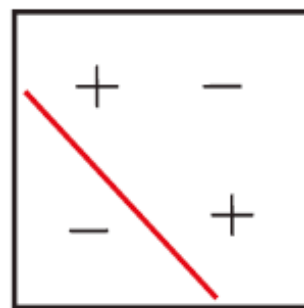
由下图可知, 存在大小为3的示例集可被 \mathcal{H} 打散, 但不存在大小为4的示例集可被 \mathcal{H} 打散.

于是, 二维实平面上所有线性划分构成的假设空间 \mathcal{H} 的VC维为3.



存在这样的集合, 其 $2^3 = 8$ 种对分均可被线性划分实现

(a) 示例集大小为 3



对任何集合, 其 $2^4 = 16$ 种对分中至少有一种不能被线性划分实现

(b) 示例集大小为 4

VC维

□ VC维与增长函数之间的定量关系:

Sauer引理

若假设空间 \mathcal{H} 的VC维为 d , 则对任意 $m \in \mathbb{N}$ 有

$$\Pi_{\mathcal{H}}(m) \leq \sum_{i=0}^d \binom{m}{i}.$$

由Sauer引理可以计算出增长函数的上界:

推论:

若假设空间 \mathcal{H} 的VC维为 d , 则对任意整数 $m \geq d$ 有

$$\Pi_{\mathcal{H}}(m) \leq \left(\frac{e \cdot m}{d} \right)^d.$$

VC维

基于VC维的泛化误差界:

定理12.3

若假设空间 \mathcal{H} 的VC维为 d , 则对任意 $m > d, 0 < \delta < 1$ 和 $h \in \mathcal{H}$ 有

$$P \left(E(h) - \hat{E}(h) \leq \sqrt{\frac{8d \ln \frac{2em}{d} + 8 \ln \frac{4}{\delta}}{m}} \right) \geq 1 - \delta.$$

证明:

令 $4 \prod_{\mathcal{H}}(2m) \exp(-\frac{m\epsilon^2}{8}) \leq 4(\frac{2em}{d})^d \exp(-\frac{m\epsilon^2}{8}) = \delta$, 解得

$$\epsilon = \sqrt{\frac{8d \ln \frac{2em}{d} + 8 \ln \frac{4}{\delta}}{m}},$$

代入中定理12.2, 于是定理12.3得证.

VC维

VC维的泛化误差界:

定理12.3

若假设空间 \mathcal{H} 的VC维为 d , 则对任意 $m > d, 0 < \delta < 1$ 和 $h \in \mathcal{H}$ 有

$$P \left(E(h) - \hat{E}(h) \leq \sqrt{\frac{8d \ln \frac{2em}{d} + 8 \ln \frac{4}{\delta}}{m}} \right) \geq 1 - \delta.$$

- 上式的泛化误差界只与样例数目 m 有关, 收敛速率为 $O \left(\frac{1}{\sqrt{m}} \right)$.
- 上式的泛化误差界与数据分布 \mathcal{D} 及样例集 D 无关.

因此, 基于VC维的泛化误差界

分布无关(distribution-free) & 数据独立(data-independent)

VC维

类似定理12.1，从定理12.3易看出，当假设空间的VC维有限且样本大小 m 足够大时， h 的经验误差 $\hat{E}(h)$ 是其泛化误差 $E(h)$ 的较好近似，因此对于满足经验风险最小化原则的学习算法 \mathcal{L} ，有下述定理：

定理12.4

任何VC维有限的假设空间 \mathcal{H} 都是(不可知)PAC可学习的.

- 基于VC维的泛化误差界是分布无关、数据独立的，这使得基于 VC 维的可学习性分析结果具有一定的“普适性”。
- 但由于没有考虑数据自身，因此得到的泛化误差界通常比“松”。
- 能否将数据的分布也考虑进来？

Rademacher复杂度(Rademacher complexity)

另一种刻画假设空间复杂度的途径，与VC维不同的是，它在一定程度上考虑了数据分布。

Rademacher复杂度

给定训练集 $D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \dots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}$,

则假设 h 的经验误差为

$$\begin{aligned}\hat{E}(h) &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \mathbb{I}(h(\mathbf{x}_i) \neq y_i) \\ &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \frac{1 - y_i h(\mathbf{x}_i)}{2} \\ &= \frac{1}{2} - \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m y_i h(\mathbf{x}_i)\end{aligned}$$

Rademacher复杂度

给定训练集 $D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \dots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}$,

则假设 h 的经验误差为

$$\hat{E}(h) = \frac{1}{2} - \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m y_i h(\mathbf{x}_i)$$

- 其中 $\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m y_i h(\mathbf{x}_i)$ 体现了预测值 $h(\mathbf{x}_i)$ 与样例真实标记 y_i 之间的一致性.
- 若对于所有的 $i \in \{1, 2, \dots, m\}$, 都有 $h(\mathbf{x}_i) = y_i$, 则 $\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m y_i h(\mathbf{x}_i)$ 取最大值 1.
- 经验误差最小的假设是

$$\arg \max_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m y_i h(\mathbf{x}_i).$$

Rademacher复杂度

□ 经验误差最小的假设是

$$\arg \max_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m y_i h(\mathbf{x}_i).$$

□ 若假设标签 y_i 受到随机因素的影响, 不再是 \mathbf{x}_i 的真实标记. 则应该选择 \mathcal{H} 中事先已经考虑了随机噪声影响的假设

$$\sup_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \sigma_i h(\mathbf{x}_i).$$

● σ_i 为Rademacher随机变量:

以0.5的概率取值-1, 0.5的概率取值+1.

Rademacher复杂度

□ 考虑 \mathcal{H} 中所有的假设, 取期望可得

$$\mathbb{E}_{\sigma} \left[\sup_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \sigma_i h(\mathbf{x}_i) \right].$$

- 其中 $\sigma = \{\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_m\}$.
- 上式的取值范围是 $[0, 1]$, 体现了假设空间 \mathcal{H} 的表达能力.
 - 当 $|\mathcal{H}| = 1$ 时, \mathcal{H} 中仅有一个假设, 则期望值为0;
 - 当 $|\mathcal{H}| = 2^m$ 且 \mathcal{H} 能打散 D 时, 对任意 σ 总有一个假设使得

$$h(\mathbf{x}_i) = \sigma_i (i = 1, 2, \dots, m)$$

此时可计算出期望值为1.

Rademacher复杂度

定义 **Rademacher复杂度(Rademacher complexity)**

函数空间 \mathcal{F} 关于 Z 的经验Rademacher复杂度

$$\hat{R}_Z(\mathcal{F}) = \mathbb{E}_{\sigma} \left[\sup_{f \in \mathcal{F}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \sigma_i f(z_i) \right].$$

- 其中 $\mathcal{F} : \mathcal{Z} \rightarrow \mathbb{R}$ 为实值函数空间, $Z = \{z_1, z_2, \dots, z_m\}$, 其中 $z_i \in \mathcal{Z}$.
- 经验Rademacher复杂度衡量了函数空间 \mathcal{F} 与随机噪声在集合 Z 中的相关性。

Rademacher复杂度

定义 **Rademacher复杂度(Rademacher complexity)**

函数空间 \mathcal{F} 关于 Z 上分布 \mathcal{D} 的经验Rademacher复杂度

$$R_m(\mathcal{F}) = \mathbb{E}_{Z \subseteq \mathcal{Z}: |Z|=m} \left[\hat{R}_Z(\mathcal{F}) \right].$$

□ 基于Rademacher复杂度可得关于函数空间 \mathcal{F} 的泛化误差界.

Rademacher复杂度

定理12.5

对实值函数空间 $\mathcal{F} : \mathcal{Z} \rightarrow [0, 1]$, 根据分布 \mathcal{D} 从 \mathcal{Z} 中独立同分布采样得到示例 $Z = \{z_1, z_2, \dots, z_m\}$, $z_i \in \mathcal{Z}$, $0 < \delta < 1$, 对任意 $f \in \mathcal{F}$, 以至少 $1 - \delta$ 的概率有

$$\mathbb{E}[f(z)] \leq \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m f(z_i) + 2R_m(\mathcal{F}) + \sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}},$$
$$\mathbb{E}[f(z)] \leq \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m f(z_i) + 2\hat{R}_Z(\mathcal{F}) + 3\sqrt{\frac{\ln(2/\delta)}{2m}}.$$

- 定理12.5中的函数空间 \mathcal{F} 是区间 $[0, 1]$ 上的实值函数, 因此只适合回归问题。

Rademacher复杂度

定理12.6：基于Rademacher复杂度的泛化误差界

对假设空间 $\mathcal{H} : \mathcal{X} \rightarrow \{-1, +1\}$, 根据分布 \mathcal{D} 从 \mathcal{X} 中独立同分布采样得到示例集 $D = \{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_m\}$, $\mathbf{x}_i \in \mathcal{X}$, $0 > \delta < 1$, 对任意 $h \in \mathcal{H}$, 以至少 $1 - \delta$ 的概率有

$$E(h) \leq \hat{E}(h) + R_m(\mathcal{H}) + \sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}},$$

$$E(h) \leq \hat{E}(h) + \hat{R}_D(\mathcal{H}) + 3\sqrt{\frac{\ln(2/\delta)}{2m}}.$$

- 定理12.5只适合回归问题, 定理12.6适合二分类问题。

Rademacher复杂度

定理12.3 VC维的泛化误差界

若假设空间 \mathcal{H} 的VC维为 d ，则对任意 $m > d$ ， $0 < \delta < 1$ 和 $h \in \mathcal{H}$ 有

$$P\left(E(h) - \hat{E}(h) \leq \sqrt{\frac{8d \ln \frac{2em}{d} + 8 \ln \frac{4}{\delta}}{m}}\right) \geq 1 - \delta.$$

定理12.6 Rademacher复杂度

对假设空间 $\mathcal{H} : \mathcal{X} \rightarrow \{-1, +1\}$ ，根据分布 \mathcal{D} 从 \mathcal{X} 中独立同分布采样得到示例集

$$D = \{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_m\}, \mathbf{x}_i \in \mathcal{X}, 0 < \delta < 1,$$

对任意 $h \in \mathcal{H}$ ，以至少 $1 - \delta$ 的概率有

$$E(h) \leq \hat{E}(h) + R_m(\mathcal{H}) + \sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}},$$

$$E(h) \leq \hat{E}(h) + \hat{R}_D(\mathcal{H}) + 3\sqrt{\frac{\ln(2/\delta)}{2m}}.$$

- 定理12.3(基于VC维的泛化误差界)与分布无关、数据独立的;
- 定理12.6(基于Rademacher复杂度的泛化误差界)与分布 \mathcal{D} 或样本 D 有关.

基于Rademacher复杂度的泛化误差界依赖于具体学习问题的数据分布，类似于为该问题“量身定制”的，因此它通常比基于VC维的泛化误差界要更紧一些。

Rademacher复杂度

□ Rademacher复杂度与增长函数之间的关系:

定理12.7

假设空间 \mathcal{H} 的Rademacher复杂度为 $R_m(\mathcal{H})$ 与增长函数 $\Pi_{\mathcal{H}}(m)$ 满足:

$$R_m(\mathcal{H}) \leq \sqrt{\frac{2 \ln \Pi_{\mathcal{H}}(m)}{m}}.$$

● 由定理12.6、定理12.7、推论12.2可得:

$$E(h) \leq \hat{E}(h) + \sqrt{\frac{2d \ln \frac{em}{d}}{m}} + \sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}}.$$

● 从Rademacher复杂度和增长函数能推导出基于VC维的泛化误差界.

- 无论基于VC维和Rademacher复杂度来分析泛化性能, 得到的结果均与具体的学习算法无关, 这使得人们能够脱离具体的学习算法来考虑学习问题本身的性质。
- 但另一方面, 为了获得与算法有关的分析结果, 则需另辟蹊径。
- 稳定性(stability)分析是这方面值得关注的一个方向。
 - 考察算法在输入(训练集)发生变化时, 输出是否发生较大的变化.

稳定性(Stability)

□ 训练集的变化

给定 $D = \{z_1 = (\mathbf{x}_1, y_1), z_2 = (\mathbf{x}_2, y_2), \dots, z_m = (\mathbf{x}_m, y_m)\}$, $\mathbf{x}_i \in \mathcal{X}$ 是来自分布 \mathcal{D} 的独立同分布示例, $y_i \in \{-1, +1\}$. 对假设空间 $\mathcal{H} : \mathcal{X} \rightarrow \{-1, +1\}$ 和学习算法 \mathcal{L} , 令 $\mathcal{L}_D \in \mathcal{H}$ 表示基于训练集 D 从假设空间 \mathcal{H} 中学得的假设.

- $D^{\setminus i}$ 表示移除 D 中第 i 个样例得到的集合

$$D^{\setminus i} = \{z_1, z_2, \dots, z_{i-1}, z_{i+1}, \dots, z_m\},$$

- D^i 表示替换 D 中第 i 个样例得到的集合

$$D^i = \{z_1, z_2, \dots, z_{i-1}, z'_i, z_{i+1}, \dots, z_m\},$$

其中 $z'_i = (\mathbf{x}'_i, y'_i)$, \mathbf{x}'_i 服从分布 \mathcal{D} 并独立于 D .

稳定性(Stability)

□ 损失函数

$\ell(\mathcal{L}_D(\mathbf{x}), y) : \mathcal{Y} \times \mathcal{Y} \mapsto \mathbb{R}^+$ 刻画假设 \mathcal{L}_D 的预测标记 $\mathcal{L}_D(\mathbf{x})$ 与真实标记 y 之间的差别, 简记为 $\ell(\mathcal{L}_D, \mathbf{z})$.

● 泛化损失

$$\ell(\mathcal{L}, D) = \mathbb{E}_{\mathbf{x} \in \mathcal{X}, \mathbf{z} = (\mathbf{x}, y)} [\ell(\mathcal{L}_D, \mathbf{z})].$$

● 经验损失

$$\hat{\ell}(\mathcal{L}, D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \ell(\mathcal{L}_D, \mathbf{z}_i).$$

● 留一(leave-one-out)损失:

$$\ell_{loo}(\mathcal{L}, D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \ell(\mathcal{L}_{D \setminus i}, \mathbf{z}_i).$$

稳定性(Stability)

定义 算法的均匀稳定性(uniform stability)

对任何 $\mathbf{x} \in \mathcal{X}$, $\mathbf{z} = (\mathbf{x}, y)$, 若学习算法 \mathcal{L} 满足

$$|\ell(\mathcal{L}_D, \mathbf{z}) - \ell(\mathcal{L}_{D \setminus i}, \mathbf{z})| \leq \beta, i = 1, 2, \dots, m,$$

则称 \mathcal{L} 关于损失函数 ℓ 满足 β -均匀稳定性.

- 若算法 \mathcal{L} 关于损失函数 ℓ 满足 β -均匀稳定性, 则有

$$\begin{aligned} & |\ell(\mathcal{L}_D, \mathbf{z}) - \ell(\mathcal{L}_{D^i}, \mathbf{z})| \\ & \leq |\ell(\mathcal{L}_D, \mathbf{z}) - \ell(\mathcal{L}_{D \setminus i}, \mathbf{z})| + |\ell(\mathcal{L}_{D^i}, \mathbf{z}) - \ell(\mathcal{L}_{D \setminus i}, \mathbf{z})| \\ & \leq 2\beta \end{aligned}$$

也就是说, 移除示例的稳定性包含替换示例的稳定性.

稳定性(Stability)

□ 若损失函数 ℓ 有界

对所有 D 和 $z = (x, y)$ 有 $0 \leq \ell(\mathcal{L}_D, z) \leq M$, 则有

定理12.8

给定从分布 \mathcal{D} 上独立同分布采样得到的大小为 m 的示例集 D , 若学习算法 \mathcal{L} 满足关于损失函数 ℓ 的 β -均匀稳定性, 且损失函数 ℓ 的上界为 M , 同时 $0 < \delta < 1$, 则对任意 $m \geq 1$, 以至少 $1 - \delta$ 的概率有

$$\ell(\mathcal{L}, \mathcal{D}) \leq \hat{\ell}(\mathcal{L}, D) + 2\beta + (4m\beta + M)\sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}},$$

$$\ell(\mathcal{L}, \mathcal{D}) \leq \ell_{loo}(\mathcal{L}, D) + \beta + (4m\beta + M)\sqrt{\frac{\ln(1/\delta)}{2m}}.$$

稳定性(Stability)

□ 定理12.8给出了基于稳定性分析推导出的学习算法 \mathcal{L} 学得假设的泛化误差界.

- 经验损失与泛化损失之间差别的收敛率为 $\beta\sqrt{m}$;
若 $\beta = O(\frac{1}{m})$ 则可保证收敛率为 $O(\frac{1}{\sqrt{m}})$.
- 该收敛率与基于VC维和Rademacher复杂度得到的收敛率一致.

稳定性(Stability)

- 学习算法的稳定性分析关注的是 $|\hat{\ell}(\mathcal{L}, D) - \ell(\mathcal{L}, \mathcal{D})|$;
- 假设空间复杂度分析所关注的是 $\sup_{h \in \mathcal{H}} |\hat{E}(h) - E(h)|$.

因此, 稳定性分析不必考虑假设空间中所有可能的假设, 只需根据分析算法自身的特性(稳定性)来讨论输出假设 \mathcal{L}_D 的泛化误差界.

稳定性与可学习性之间有什么关系呢？

稳定性(Stability)

首先必须假设 $\beta\sqrt{m} \rightarrow 0$, 这样才能保证稳定的学习算法具有一定泛化能力, 即经验损失收敛于泛化损失, 否则可学习性无从谈起。对于满足ERM原则的学习算法, 有如下定理:

定理12.9

若学习算法 \mathcal{L} 是ERM且稳定的, 则假设空间 \mathcal{H} 可学习.

- 学习算法的稳定性能导出假设空间的可学习性.
- 稳定性和假设空间可通过损失函数 ℓ 联系起来.

总结

□ 概述

- 关注的问题
- 一些概念及记号

□ 可学习性

- 什么是“学习”
- 什么是“可学习的”
- 假设空间复杂性对可学习性的影响
 - 有限假设空间
 - 无限假设空间：基于VC维的分析
 - 无限假设空间：基于Rademacher复杂度的分析

□ 稳定性