003 众筹合约的实现

实验目的

• 掌握众筹的原理和实现

实验环境

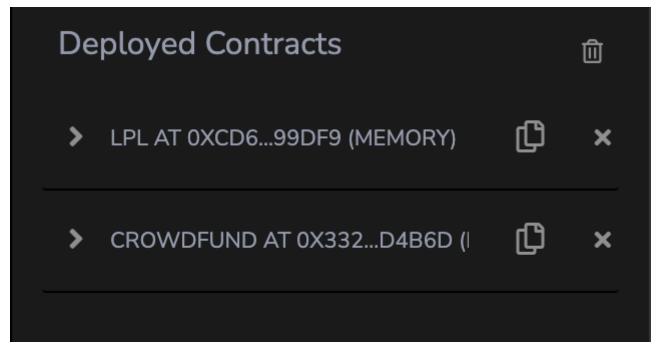
- VSCode
- Remix IDE: https://remix.ethereum.org/;

实验原理

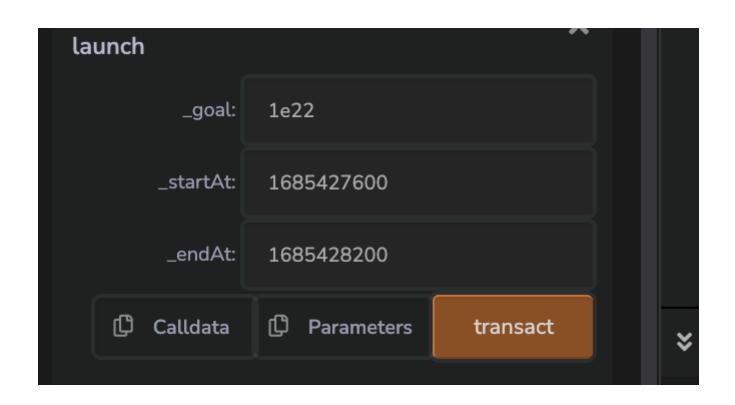
- 1. 用户可以创建众筹活动; (launch)
- 2. 其他用户可以使用 ERC20 进行参与; (pledge)
- 3. 在活动未结束前,可以撤回已经参与的份额; (unpledge)
- 4. 活动结束之后,如果达到众筹目标,活动创始人可以取走活动里所有的币; (claim)
- 5. 活动结束之后,如果没有达到众筹目标,用户可以取回自己参与的份额。(refund)

实验内容

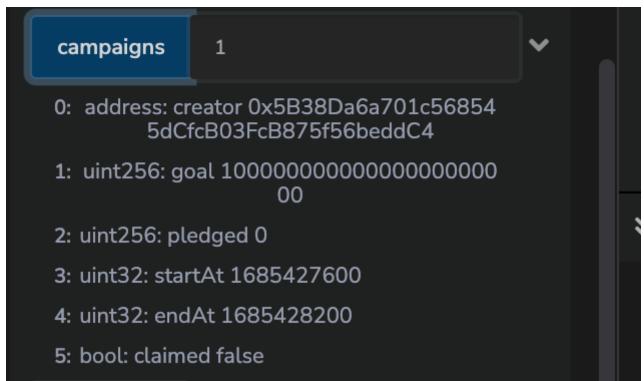
1. 完善合约代码



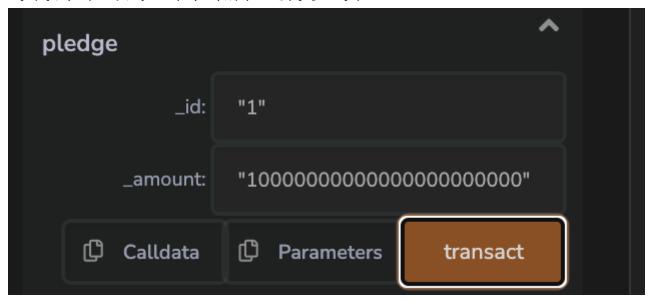
2. 创建一个众筹活动,目标 1 万,时间 10 分钟 时间戳可以参考 Unix Time Stamp - Epoch Converter



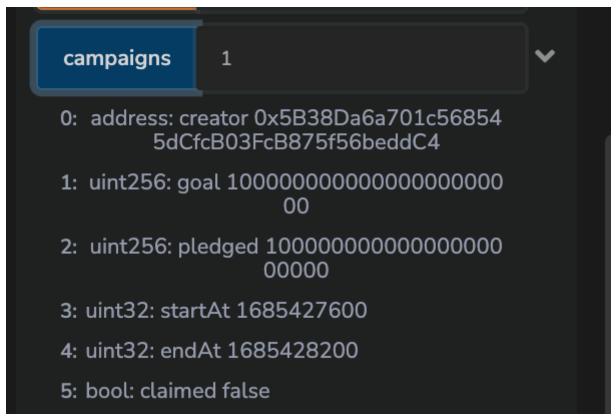
3. 查询创建的活动



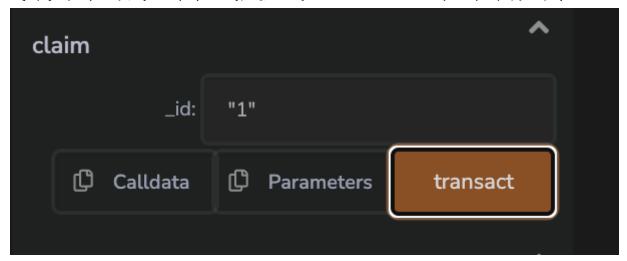
4. 等待开始时间之后, 然后进行参与;

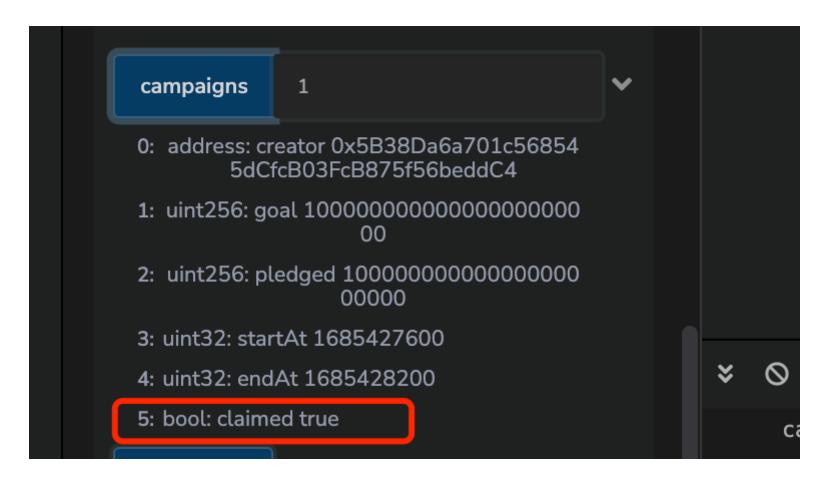


5. 查看活动状态

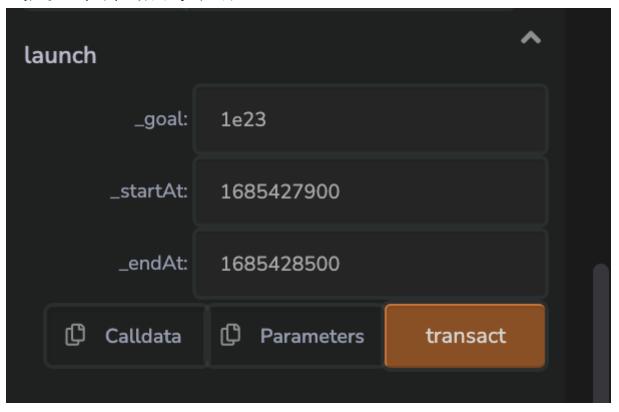


6. 等待结束时间之后,创建人可以通过claim取出所有的币

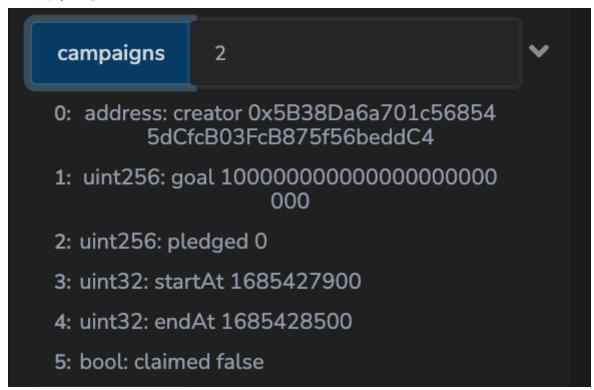




7. 创建一个新的众筹活动



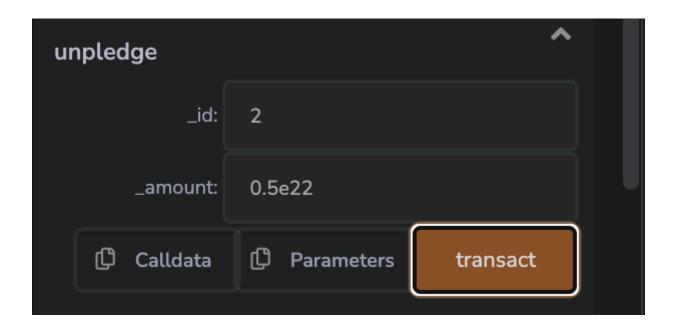
8. 查询状态



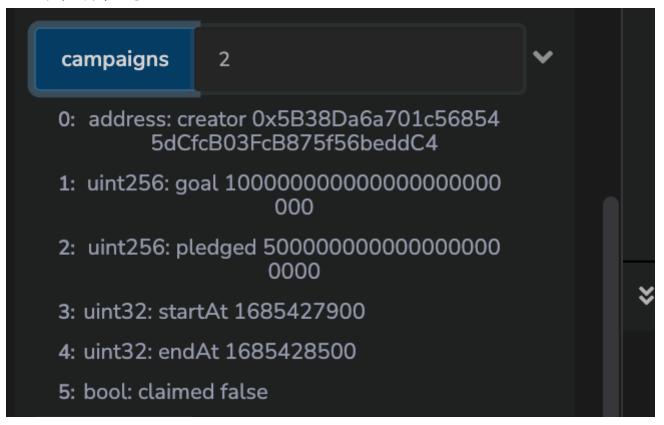
9. 等待开始时间之后, 然后进行参与;



10. 取回一半的抵押份额



11. 查询活动状态



12. 等待结束时间之后,参与用户可以通过 refund 取回自己的币



实验报告内容

实验代码, 以及上述截图。

实验报告提交方式

实验报告完成后发送到邮箱 liangpl@cuit.edu.cn ,标题为 学号-班级-姓名-第X次实验报告,实验报告提交截止时间为实验课一星期内。