# **创意编程班第三周周末复盘总结**



## 复盘作业

复盘：1）整理目前学到的东西 2）整理学习所犯的错误以及当时的思维过程

老规矩，我给一个模版

我们学习了定义函数，在函数体内定义变量，还学习了条件语句if和else，循环语句for。通过return语句来传递参数，在函数中调用另一个函数的变量。代码的单一职原则。

我们还学习了列表、元组、字典。程序主动抛出异常try和except.还学习了python的库，使用库里的函数。还学了类。

## 1.本周学习到的东西（以下答案写出自己感受即可，我会在搜集作业后给出统一讲评）

1.1 你认为commnad or shell这种命令行软件有什么用处？（可搜索）

CMD可以做一些在Windows下面做不了的工作，有些时候解决一些问题必须在CMD下面在可以。XP.CMD命令有关某个命令的详细信息，键入 HELP 命令名ASSOC 显示或修改文件扩展名关联。AT 计划在计算机上运行的命令和程序。ATTRIB 显示或更改文件属性。BREAK 设置或清除扩展式 CTRL+C 检查。CACLS 显示或修改文件的访问控制列表(ACLs)。CALL 从另一个批处理程序调用这一个。CD 显示当前目录的名称或将其更改。CHCP 显示或设置活动代码页数。CHDIR 显示当前目录的名称或将其更改。

Shell字面理解就是个“壳”，是操作系统（内核）与用户之间的桥梁，充当命令解释器的作用，将用户输入的命令翻译给系统执行。Linux中的shell与Windows下的DOS一样，提供一些内建命令（shell命令）供用户使用，可以用这些命令编写shell脚本来完成复杂重复性的工作。

1.2 你尝试了哪几个python 的library？有感受关于库的使用的好处？有哪些？（自己描述）

turtle、time、calendar。可以直接调用库里的函数，很方便，不用自己写函数，直接生产对象调用已经写好的完整函数。

1.3 面向对象的原理是什么？对比了面向对象和面向过程，你觉得面向对象（或者说类）带来了哪些好处？ （自己描述）

面向对象的原理就是把世界中的事物抽象出来，封装起来，形成一个系统。面向对象给我们带来了方便和快捷，他不必要写重复的代码，同一类事物需要的时候直接调用即可。虽然他将一类事物封装起来但是事物之间又可以各自有各自的特点，每个对象都有相同的属性，但是属性值不相同。

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1）我在写day20.py发生了调用没有定义的变量distance，当时是我想distance 都是20就把它作为Shopping类的成员变量，然后在Shopping类的求平均速度的方法AverageSpeed（）中直接调用，但是不可以直接调用。后来我就把distance当作参数传递进去或者直接就写20,不定义新的变量了。

