1. Java语言和C++语言是纯面向对象设计语言。

2、 Java是一种什么样的程序设计语言？（编译和解释）

Java语言是既是编译的语言同时也是一个解释的语言。但是编译在前，解释在后。

3、 配置环境JDK变量：

在标准的开发中，我们应该要配置一下三个环境变量：

* JAVA\_HOME ：指定当前JDK安装路径

**C:\Program Files\Java\jdk1.7.0\_67**

**注意：这个环境变量是需要用户新增加的。**

* Path : 指定我们在编译和执行Java程序中所使用到的命令的所在路径

**%JAVA\_HOME%\bin**

**注意：该环境变量是已经存在了，所以我们只是需要去修改这个环境变量，在当中加入以上的路径就可以了，而且环境变变量的路径分割是使用”;”**

* Classpath : 指定的是当前我们所需要执行的字节码文件（.class）文件所在的位置。

**.;%JAVA\_HOME%\lib;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar**

注意：这个环境变量是需要用户新增加的。

4、 快速的开始一个小列子

步骤一：在文本编辑工具中编写如下代码：

public class Hello{

public static void main(String[] args){

System.out.println("Hello world");

}

}

注意：以上文件在保存的时候文件名必须和类名一样（Hello.java）

以上文件编写的时候要严格区分大小写。

步骤二：在DOS中切换到Java文件所在的路径，使用 javac命令来编译该文件产生字节码文件。命令格式如下：

Javac 文件名.java

注意：一定带有扩展名。

步骤三：在DOS中使用Java命令来执行该文件。使用命令格式如下：

Java 文件名

注意：此处是不需要使用文件扩展名。

注意：在Java中是支持使用中文的。

以上程序的说明：

* Public：关键字，修饰权限问题。
* Class：关键字，用来表明当前是一个“类”
* Hello：用户自定义的标识符，用来表示一个类的名称。
* Static：关键字，表示当前是一个静态的。
* Void ：关键字，表示当前这个方法是没有返回值的。
* Main　：关键字，特殊的关键字，表示的是一个方法的名称。
  + 注意的问题是在一个应用中只能有一个方法的名称叫做main,有且只有一个。

因为main方法是一个Java程序执行的入口方法。

* System ： 代表的是一个类，表示与系统相关的 一些属性封装的对象。
* Out : 是System中一个内置的对象，标准的输出流。默认的情况下是直接输出到DOS窗口中。
* Println():是out中的内置的方法，作用是输出参数的内容，并且换行。