



程序设计基础及语言

东南大学

计算机科学与工程学院 李慧颖(计算机楼406)

huiyingli@seu.edu.cn



□ 1960-1978-1981-2006



软件学院 2001 计算机科学与工 程学院 2006 网络空间安全 学院 2016 人工智能学院 2018

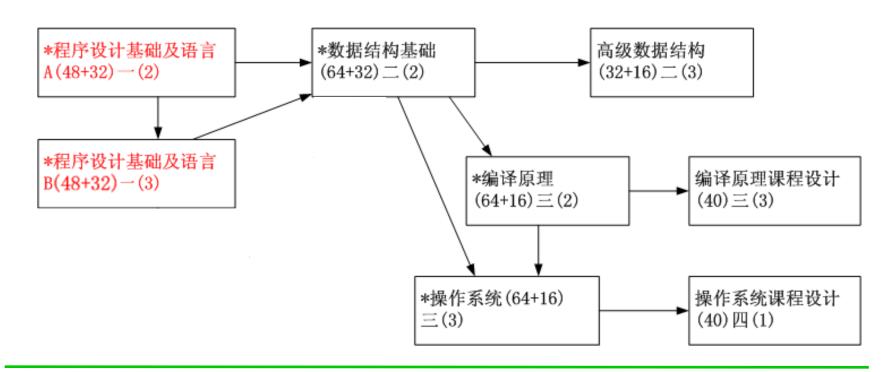








- □课程目标
- □支持数据结构、算法、软件工程等课程



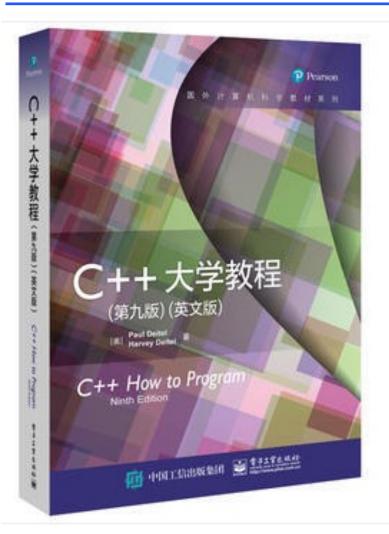




- □程序设计基础与语言: 2学期
- □本学期学时:80学时(48+32)
- □平时成绩: 上机实验+到课率+过程性考核
- □期末考试(英文)成绩:
 - ❖笔试部分(代码阅读+代码填空+编程)
 - ❖机考部分(编程)
- □总成绩: 40%*平时成绩+60%*期末考试成绩

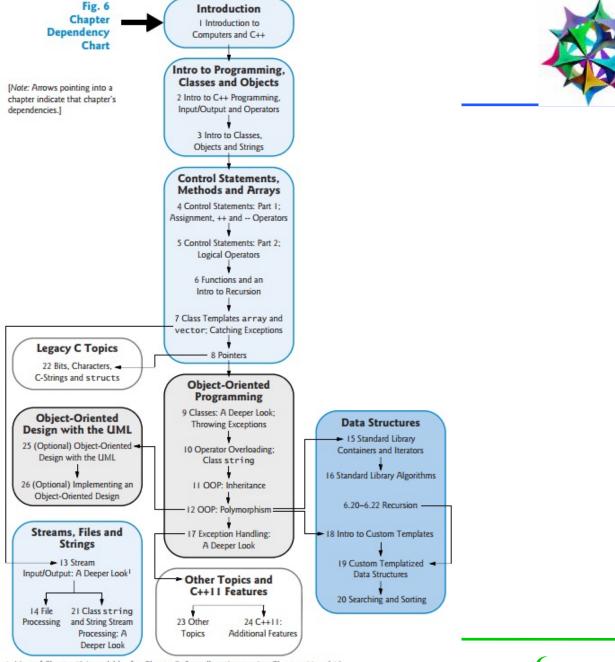






C++ 大学英语教程 (第九版) (英文版) (美) Paul Deitel, Harvey Deitel 电子工业出版社









□课程主要参考书

- ❖《C++程序设计教程》,钱能,清华大学出版社
- ❖《C++编程思想》/《Thinking in C++》, Bruce Eckel, 机械工业出版社

网络资源

https://media.pearsoncmg.com/intl/ema/global/ema_ie_cws/deitel_vb_cpp9ie/C++_Code_Examples.
html





Chapter 1 Introduction to Computers, and C++



OBJECTIVES



- Basic hardware(硬件) and software(软件) concepts.
- Different types of programming languages.
- **□** Typical C++ development environment
- □ Internet (互联网) and the World Wide Web(万维网)



Topics



- ☐ 1.1 Internet, WWW and Computer
- □ 1.2 Information representation(机内信息表示)
- 1.3 Machine languages, Assembly Languages and High-level Languages
- □ 1.4 C, C++, Java and other High-level languages
- □ 1.5 Typical C++ Development Environment
- 1.6 Test-Driving a C++ Application





- ☐ U.S.DoD ARPANet (1960s)
- □ Internet (互联网, 1973)
 - *工作更方便
 - ❖信息获取更容易
- □WWW (万维网, 1991)
 - ❖发明人 Tim Berners-Lee
 - 2017年获得图灵奖
 - ❖HTML (超文本标记语言)
 - ❖HTTP (超文本传输协议)







电子管计算机



晶体管计算机



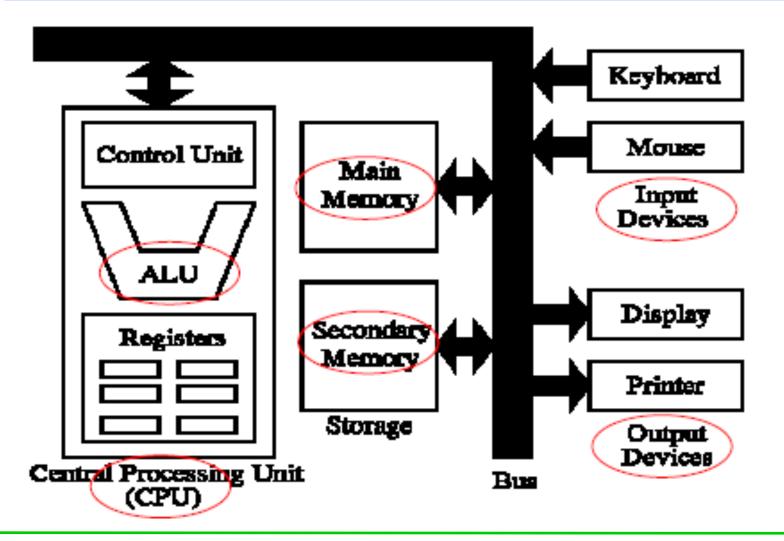
1946年,美国物理学家莫奇利任 总设计师,研制成功世界上 第一台电子管计算机 ENIAC(图中左为莫奇利)

集成电路计算机



1964年,美国IBM公司研制成功一 个采用集成电路的电子 计算机







IU (Input Unit)









OU (Output Unit)

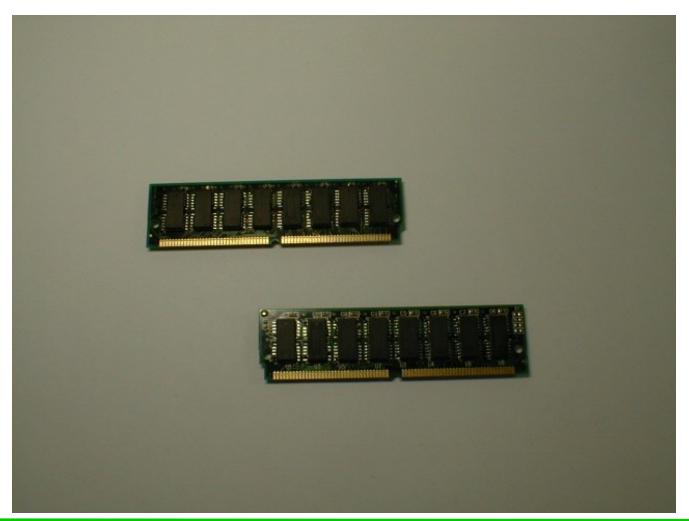






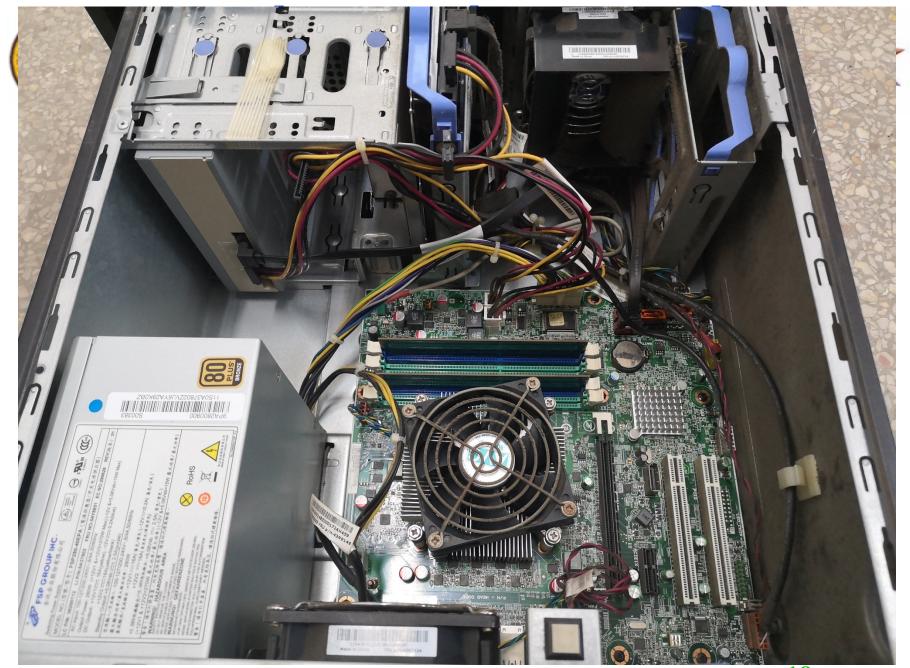
MU (Memory Unit)



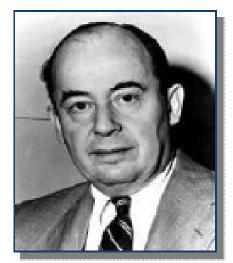












冯·诺伊曼

冯·诺伊曼: 计算机之父

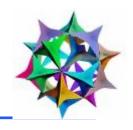
- 二进制
- 存储程序

艾伦·图灵: 人工智能之父

- 图灵机
- 1966, Turing Award (ACM, Association for Computing Machinery), 图灵奖
- 姚期智,2000年2017年放弃美国国籍,中科院
- 谷歌 AlphaGo (2016李世石 2017 柯洁) 19



Topics



- ☐ 1.1 Internet, WWW and Computer
- □ 1.2 Information representation(机内信息表示)
- 1.3 Machine languages, Assembly Languages and High-level Languages
- □ 1.4 C, C++, Java and other High-level languages
- □ 1.5 Typical C++ Development Environment
- ☐ 1.6 Test-Driving a C++ Application





□基数:数制中数字的个数

□数位:每个数字在数中的位置

□数位值(权):每个数位对应的单位值





□十进制数:

组成:由0-9十个数字组成

基数: 10 逢十进一

表示方法: (15)10

多项式表示:

 $(115)_{10} = 1 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 5 \times 10^0$





□二进制数:

组成:由0-1两个数字组成

基数: 2 逢二进一

表示方法: (101)2

多项式表示:

 $(111)_2 = 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$





- □二进制数转换为十进制数
- □方法: 先将被转换的数用多项式表示法表示出 ,再求出对应的和

```
举例: (101)_2
= 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0
= 4 + 0 + 1
= 5
```





□十进制整数转为二进制数

方法: 求余法,即"除以2,取余数,将所得余数倒读"

□ 举例: 13

除以2 余数 余数排列

2 | 131

2_60

2 31

2 11

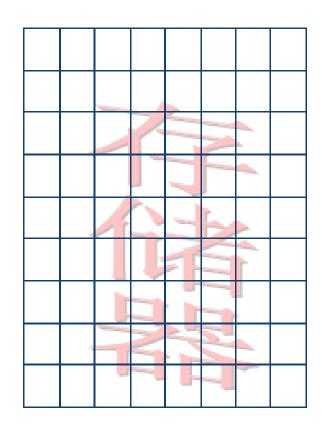
 $13 = (1101)_2$





- □位(bit)
- □字节(Byte) 基本存储单元









- □位(bit): 是计算机存储信息的最小单位,指二进制数中的一个数位,其值为"0"或"1"
- □字节(Byte): 8个二进制位称一个字节, 即一个 存储单元
- □存储容量:存储器中包含存储单元的数量



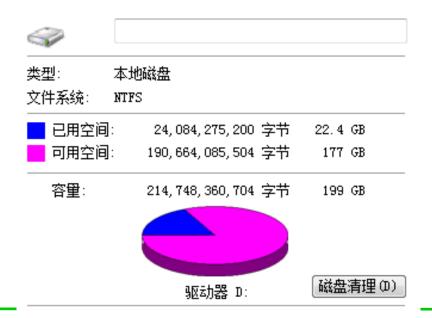


■ KB: 1KB=1024B

■ MB: 1MB=1024KB

□GB: 1GB=1024MB

■TB: 1TB=1024GB





Topics



- ☐ 1.1 Internet, WWW and Computer
- □ 1.2 Information representation(机内信息表示)
- 1.3 Machine languages, Assembly Languages and High-level Languages
- □ 1.4 C, C++, Java and other High-level languages
- □ 1.5 Typical C++ Development Environment
- □ 1.6 Test-Driving a C++ Application

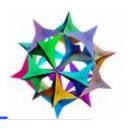
1.3 Machine, Assembly and High-level Languages

☐ Three types of programming languages

- ❖Machine Language(机器语言)
- ❖Assembly Language(汇编语言)
- ❖High-Level Language(高级语言)



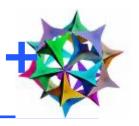
Topics



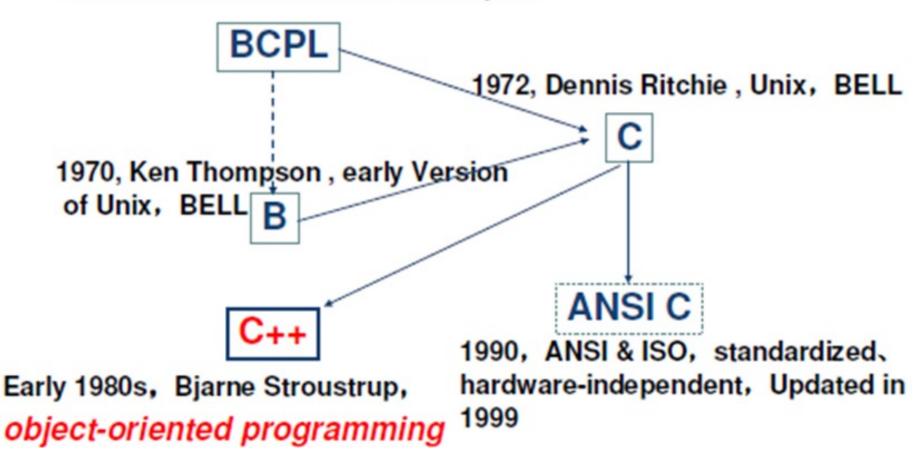
- ☐ 1.1 Internet, WWW and Computer
- □ 1.2 Information representation(机内信息表示)
- 1.3 Machine languages, Assembly Languages and High-level Languages
- □ 1.4 C, C++, Java and other High-level languages
- □ 1.5 Typical C++ Development Environment
- ☐ 1.6 Test-Driving a C++ Application



1.4.1 History of C and C+-



1967, Martin Richards, OS & Compiler





Topics



- ☐ 1.1 Internet, WWW and Computer
- □ 1.2 Information representation(机内信息表示)
- 1.3 Machine languages, Assembly Languages and High-level Languages
- □ 1.4 C, C++, Java and other High-level languages
- □ 1.5 Typical C++ Development Environment
- □ 1.6 Test-Driving a C++ Application

Developme

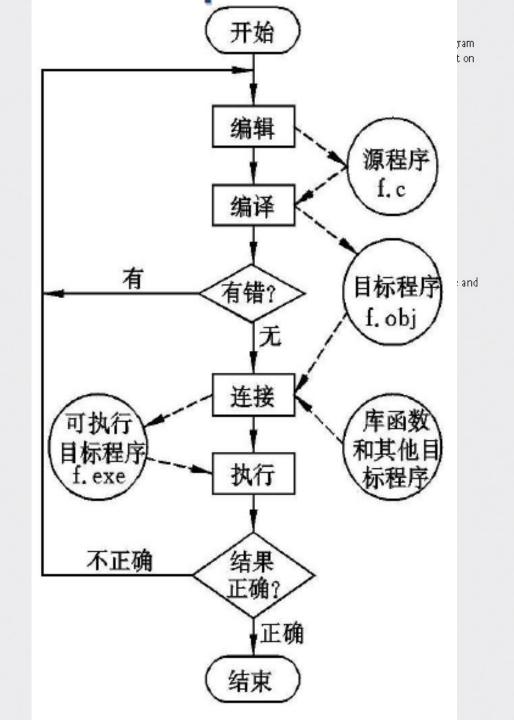
- **□** 1. Edit
- □ 2. Preprocess

宏、文件包含、条件编译

3. Compile

编译错误(语法等)

- 4. Link
- **□** 5. Load
- □ 6. Execute





Topics



- ☐ 1.1 Internet, WWW and Computer
- □ 1.2 Information representation(机内信息表示)
- 1.3 Machine languages, Assembly Languages and High-level Languages
- □ 1.4 C, C++, Java and other High-level languages
- □ 1.5 Typical C++ Development Environment
- ☐ 1.6 Test-Driving a C++ Application



1.6 Test-Driving a C++ Application



Visual Studio 2019

打开最近使用的内容(R)

ConsoleApplication7.sln

C:\Users\lhy\source\repos\ConsoleApplication7

Project1.sIn

C:\Users\lhy\source\repos\Project1

2019/11/28 8:52

2019/12/12 12:18

开始使用



克隆或签出代码(C)

从 GitHub 或 Azure DevOps 等联机存储库获取 代码



打开项目或解决方案(P)

打开本地 Visual Studio 项目或 .sln 文件



打开本地文件夹(F)

导航和编辑任何文件夹中的代码



创建新项目(N)

选择具有代码基架的项目模板以开始

继续但无需代码(W) →



1.6 Test-Driving a C++



创建新项目

最近使用的项目模板(R)

ca 控制台应用

C++

搜索模板(Alt+S) 👂 - 语言(L) · 平台(P) · 项目类型(T) ·

7

空项目

使用 C++ for Windows 从头开始操作。不提供基础文件。

C++ Windows 控制台

C:\

控制台应用

在 Windows 终端运行代码。默认打印 "Hello World"。

C++ Windows 控制台

Windows 桌面向导

使用向导自行创建 Windows 应用。

C++ Windows 桌面 控制台 盾

<u>----</u>

Windows 桌面应用程序

具有在 Windows 上运行的图形用户界面的应用程序的项目。

C++ Windows 桌面

Ø

共享项目

使用"共享条目"项目在多个项目之间共享文件。

C++ Windows Android iOS Linux 桌面 控制台 库

UWP 游戏 移动

空白解决方案

创建不包含项目的空解决方案

其他

上一步(B)

下一步(N)



1.6 Test-Driving a C++ Application

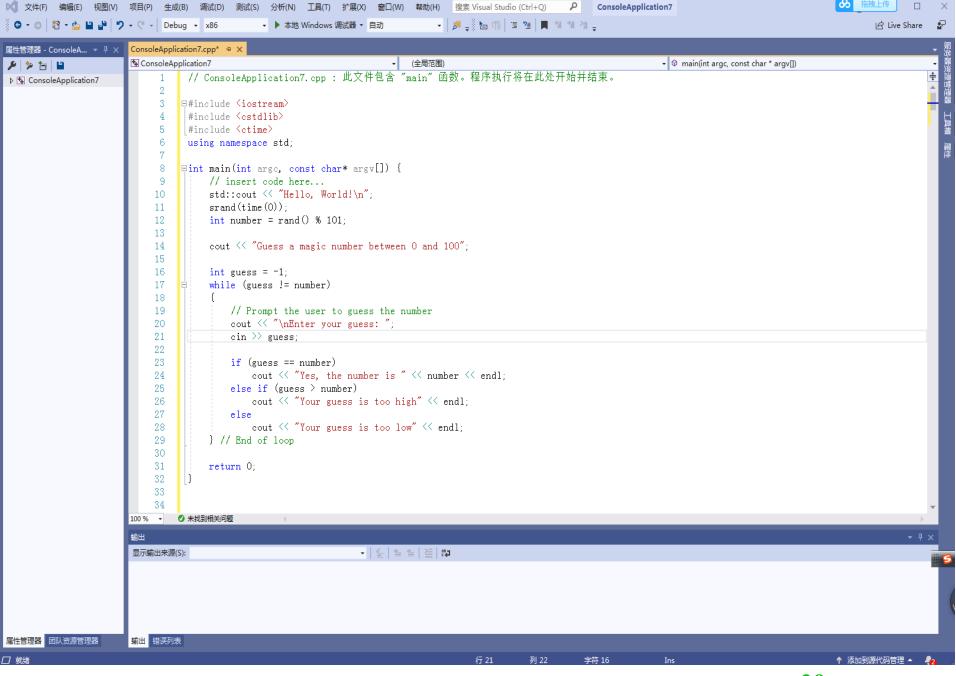


配置新项目

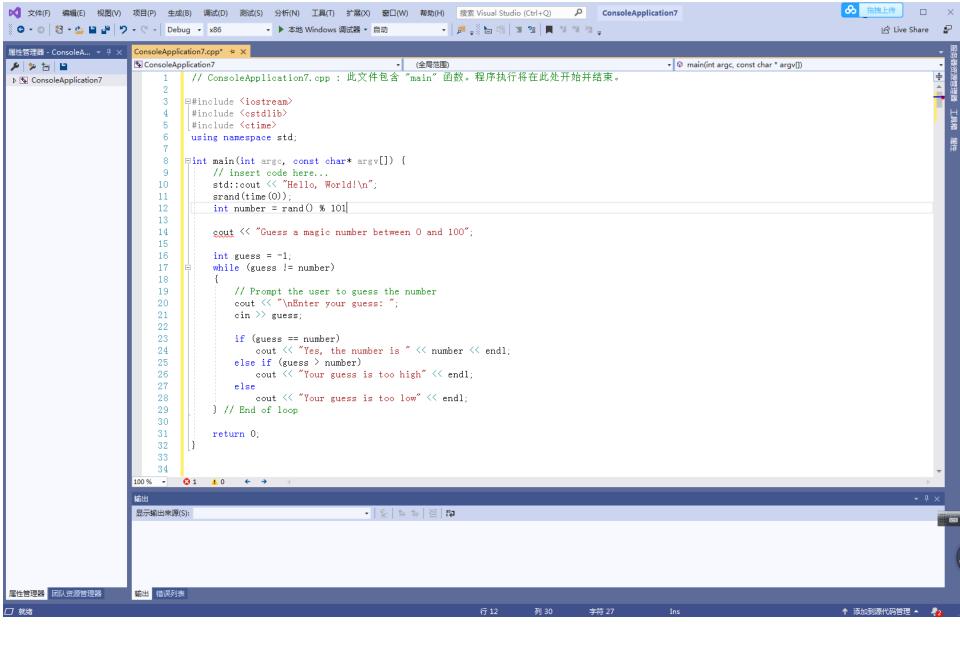
控制台应用 C++ Windows 控制台		
项目名称(N)		
test		
位置(L)		
C:\Users\lhy\source\repos	-	
解决方案名称(M) (1)		
test		
✓ 将解决方案和项目放在同一目录中(D)		

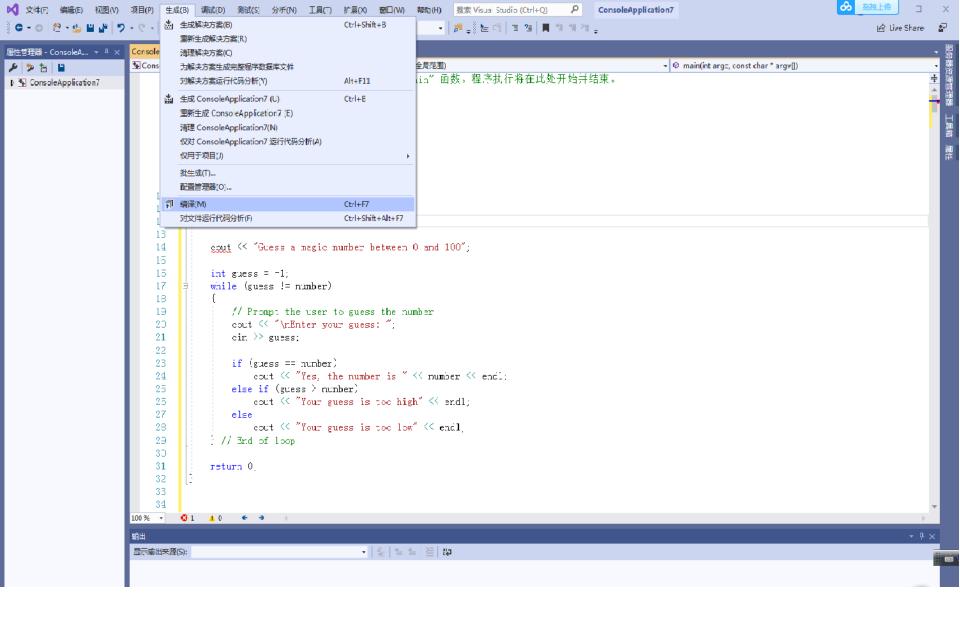
上一步(B)

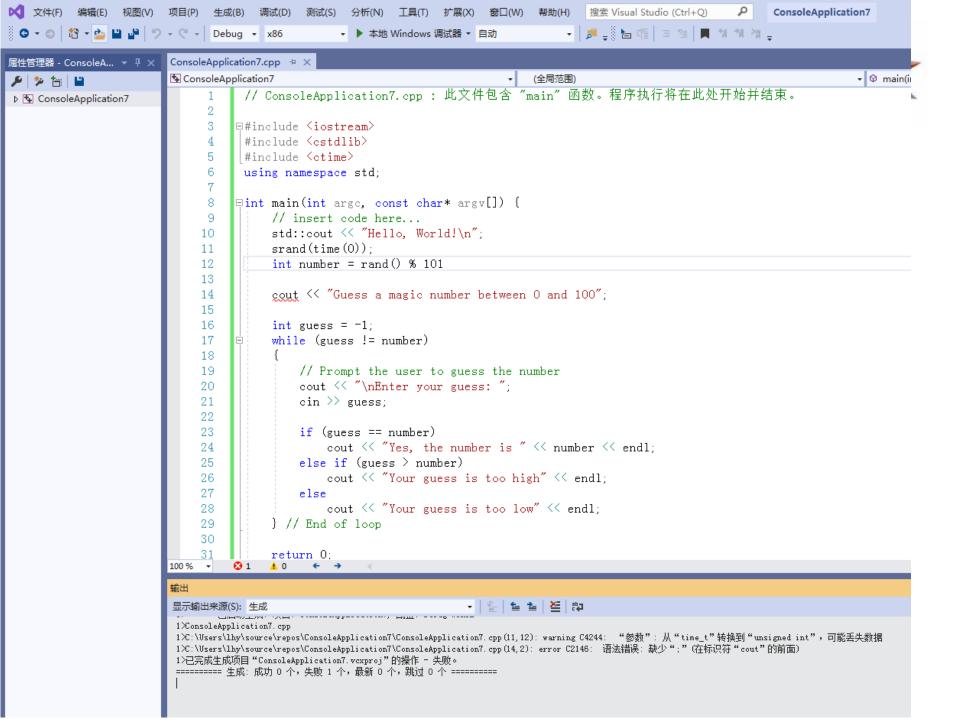
创建(C)

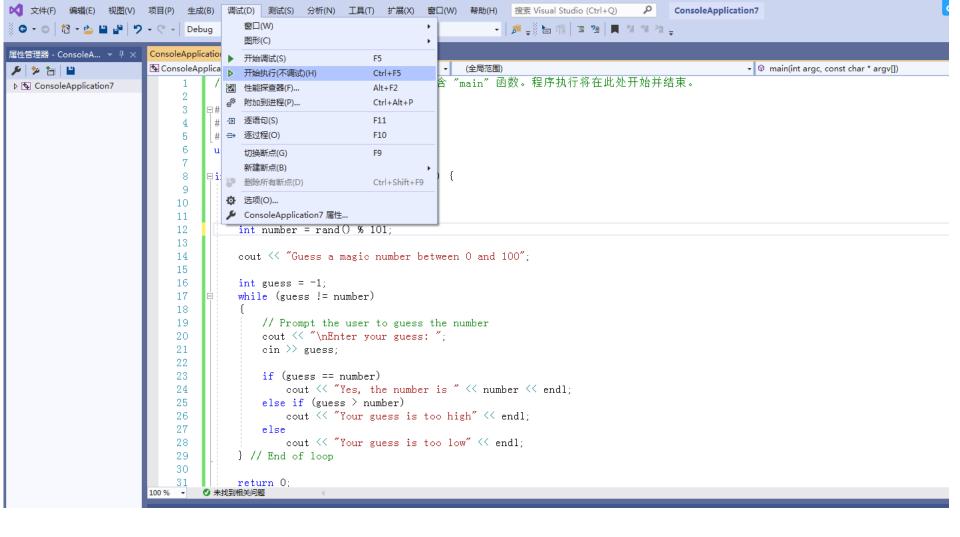


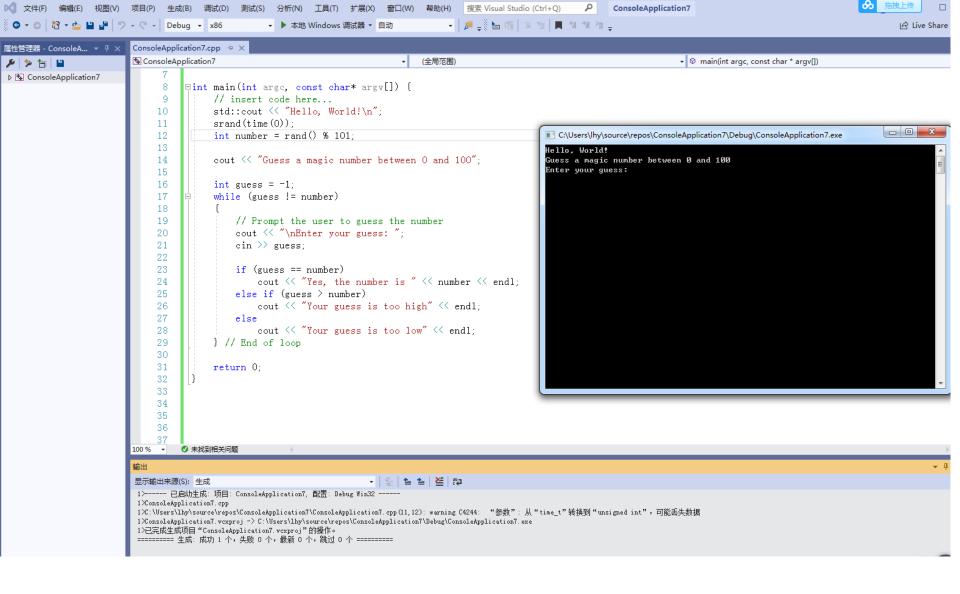
搜索 Visual Studio (Ctrl+Q)







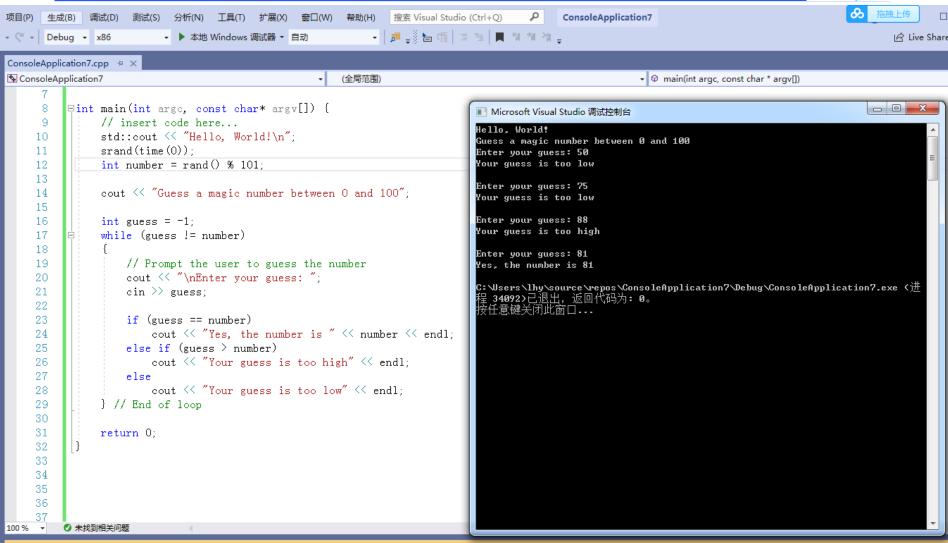






1.6 Test-Driving a C++ Application







上机时间



- □第4周三11-12节,第6,8-16周三11-13节
- □计算机实验中心3楼(金智楼)