1. 网络应用程序有哪两种体系结构？
2. 网络体系结构与应用程序体系结构之间有什么区别?
3. 对两进程之间的通信会话而言, 哪个进程是客户, 哪个进程是服务器?
4. 对一个P2P文件共享应用, 你同意"一个通信会话不存在客户端和服务器端的概念"的说法吗? 为什么?
5. 运行在一台主机上的一个进程, 使用什么信息来标识运行在另一台主机上的进程?
6. 假定你想尽快地处理从远程客户到服务器的事务, 你将使用UDP还是TCP? 为什么?
7. 你能设想一个既要求无数据丢失又高度时间敏感的应用程序吗?
8. 运行在多个端系统中的应用程序是如何实现通信的？
9. 你对应用层的协议了解有多少，举例说明。
10. 谈谈你对cookie的认识？
11. 安装并运行Apache Web服务器，演示你的结果，介绍你的体会。
12. 利用telnet命令测试HTTP或 SMTP服务，演示并介绍体会。
13. 有兴趣的同学可以尝试FTP服务的搭建和使用。
14. 理解基于TCP的Client-Server socket编程。