海科·斯·· (每個 2 分, 共 30 分)						
1.	14th (2022 14 12 H	I)正式发布的 Android	系统的最新版本号为_			
A	10	0. 11	C. 12	D. 13		
3	Android 朔日中	的 XML 文件放置在	资源文件夹的 layout l	目录中。		
A,	描述界面布局	B、说明应用图片	C、说明字符串资源	D、描述动画		
3,	在 Android 的界面设	让计中,View 对象中的文	C本内容通过	属性来设置。		
A,	hint	B, text	C. content	D√ id		
4.	4、在 Android 的界面设计中,用 ImageView 组件在界面中显示图片,通过属性 src					
	艾凰。					
A.	图片大小	B、图片灰度	C、图片位置	D、图片颜色		
5、	5、Activity 的生命周期方法 onRestart()方法是在哪个方法执行完后调用。					
Α,	onStart()	B、 onStop()	C、onPause()	D. onResume()		
6、	下列属于 AsyncTask	: 类的方法是()				
A۰	run	B、 execute	C, dolnBackground	D. onBackground		
7、	在 Android 系统中 I	intent 组件是重要的消息	息组件,在使用时当设	置了 Intent 对象的		
属	生,则表示用隐式的	Intent 来在组件间传递	追消息。			
A٠	component name	B. data	C. action	D. flag		
8、	如果需要在 Intent 2	对象中传递补额外的信	息,则需要设置 Intent	t 对象的属性。		
A১	action	B、 extra	C、data	D、flag		
		B、extra 会调用 Activity 类中的		D、flag		
9、		会调用 Activity 类中的		D、flag		
9、 A、	在情况下	会调用 Activity 类中的。 y		D、flag		
9、 A、 B、	在情况下 初始化新的 Activit	会调用 Activity 类中的。 y S转到停止状态		D、flag		
9、 A、 B、 C、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态	会调用 Activity 类中的。 y S转到停止状态		D√ flag		
9、 A、 B、 C、 D、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity	会调用 Activity 类中的。 y S转到停止状态	onCreate()方法。	D√ flag		
9、 A、 B、 C、 D、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity Android 系统中内	会调用 Activity 类中的。 y 忘转到停止状态 忘转到运行状态	onCreate()方法。 G称是。			
9、 A、 B、 C、 D、 10、 A、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity Android 系统中内 MySQL	会调用 Activity 类中的。	OnCreate()方法。 G称是。 C、SQLibery	D、SQL Server		
9、A、B、C、D、10、A、11、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity Android 系统中内 MySQL 在 Android 项目表	会调用 Activity 类中的 y S转到停止状态 S转到运行状态 置的嵌入式数据库的名 B、SQLite	onCreate()方法。 名称是。 C、SQLibery 放置图像资源文件的	D、SQL Server 文件夹是。		
9、A、B、C、D、10、A、11、A、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity Android 系统中内 MySQL 在 Android 项目表 pictures	会调用 Activity 类中的。 y s转到停止状态 s转到运行状态 置的嵌入式数据库的名 B、SQLite 是,在资源文件夹中,	onCreate()方法。 C、SQLibery 放置图像资源文件的 C、images	D、SQL Server 文件夹是。 D、animation		
9、A、B、C、D、10、A、11、A、12、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity Android 系统中内 MySQL 在 Android 项目表 pictures 一个 BroadcastRec	会调用 Activity 类中的 y S转到停止状态 S转到运行状态 置的嵌入式数据库的名 B、SQLite E,在资源文件夹中,是 B、drawable	onCreate()方法。 G称是。 C、SQLibery 放置图像资源文件的 C、images 有序广播,中断有序广	D、SQL Server 文件夹是。 D、animation 播的方法的名称是_		
9、A、B、C、D、10、A、11、A、12、A、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity Android 系统中内 MySQL 在 Android 项目表 pictures 一个 BroadcastRec abortBroadcast	会调用 Activity 类中的 y S转到停止状态 S转到运行状态 置的嵌入式数据库的 a B、SQLite 是,在资源文件夹中, B、drawable eiver 类处理的是一个	onCreate()方法。 C、SQLibery 放置图像资源文件的 C、images 有序广播,中断有序广 C、cutBroadcast	D、SQL Server 文件夹是。 D、animation 播的方法的名称是_		
9、A、B、C、D、10、A、11、A、12、A、13、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity Android 系统中内 MySQL 在 Android 项目表 pictures 一个 BroadcastRec abortBroadcast 以下哪个类不是	会调用 Activity 类中的 dy stayle 止状态 stayle 止状态 stayle 上状态 stayle 是,在资源文件夹中,是,在资源文件夹中,是。 drawable eiver 类处理的是一个 all stopBroadcast	onCreate()方法。 G称是。 C、SQLibery 放置图像资源文件的 C、images 有序广播,中断有序广 C、cutBroadcast 的?	D、SQL Server 文件夹是。 D、animation 播的方法的名称是_ D、pauseBroad		
9、A、B、C、D、10、A、11、A、12、A、13、A、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity Android 系统中内 MySQL 在 Android 项目表 pictures 一个 BroadcastRec abortBroadcast 以下哪个类不是 Activity	会调用 Activity 类中的 y S转到停止状态 S转到停止状态 S转到运行状态 置的嵌入式数据库的名 B、SQLite E,在资源文件夹中, B、drawable eiver 类处理的是一个 B、stopBroadcast Android 系统开发特有	onCreate()方法。 C、SQLibery 放置图像资源文件的 C、images 有序广播,中断有序广 C、cutBroadcast 的? C、ArrayList	D、SQL Server 文件夹是。 D、animation 播的方法的名称是_ D、pauseBroad D、IntentServi		
9、A、B、C、D、10、A、11、A、12、A、14、	在情况下 初始化新的 Activity Activity 从运行状态 Activity 从停止状态 销毁 Activity Android 系统中内 MySQL 在 Android 项目表 pictures 一个 BroadcastRec abortBroadcast 以下哪个类不是 Activity 在 Android 系统分	会调用 Activity 类中的 。 S转到停止状态 S转到停止状态 S转到运行状态 置的嵌入式数据库的名 B、SQLite E,在资源文件夹中, B、drawable eiver 类处理的是一个 B、stopBroadcast Android 系统开发特有 B、Intent	onCreate()方法。 A称是。 C、SQLibery 放置图像资源文件的 C、images 有序广播,中断有序广 C、cutBroadcast 的? C、ArrayList 绑定型服务,必须实	D、SQL Server 文件夹是。 D、animation 播的方法的名称是_ D、pauseBroad D、IntentServi 现的回调方法是		

```
二、简答顾(每题8分,共40分)
1、Android 平台体系架构可以分为哪几层?
2、Intent 有两种类型?这两种类型之间有何区别?
3、活动在其生命周期内可能会调用哪些生命周期回调方法?
4、Android 中的广播可有哪两种类型? 分别有什么特点?
5、AsyncTask 类的哪些方法在主线程中执行?哪些方法在子线程中执行?
三、综合编程题(每空2分,共30分,根据题目需要省略了部分代码)
1、GuessNumber 应用用于猜数字。本应用中所有的字符串都在字符串资源文件中定义,从
个文件保存 res 目录中名为_____(1) 的文件夹中。字符串资源文件中定义字符串版
答的标签名为_____。本应用有一个 id 属性为 btnGuess 用于猜数字。在 Activity 数
    1文件中编写相应的事件处理函数。请根据提示完成程序。
   class MainActivity extends AppCompatActivity {
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
      setContentView(R.layout.activity_main);
     // 找到界面中 id 属性为 btnGuess 的按钮,填写方法名与参数
     Button btnGuess = (3) ((4)):
     // 为按钮设置点击事件的监听器,填写 Lambda 表达式形式的参数,事件处理涨
名为 guess
     btnGuess.setOnClickListener(____(5) );
     .....
  }
  // 猜数字按钮 btnGuess 的点击事件处理方法 guess
  private void guess() {
     // 填写将文本框中填写的整数字符串转换为整型数据的方法名
     int num = integer. (6) (edtNumber.getText().toString());
     int result = number.compareNumber(num):
     if (result < 0)
```

String info = ____(7) (R.string.text_smaller, num, number.getCount());

// 填写获取定义在字符串资源文件中字符串的方法名

else if (result > 0)

母题8分, 共40分)

- Android 平台体系架构可以分为哪几层?

else if (result > 0)

- 2、Intent 有两种类型?这两种类型之间有何区别?
- 3、活动在其生命周期内可能会调用哪些生命周期回调方法?
- 4、Android 中的广播可有哪两种类型?分别有什么特点?
- 5、AsyncTask 类的哪些方法在主线程中执行?哪些方法在子线程中执行?

三、综合编程题(每空2分,共30分,根据题目需要省略了部分代码)				
1、GuessNumber 应用用于猜数字。本应用中所有的字符串都在字符串资源文件中定义				
个文件保存 res 目录中名为(1)的文件夹中。字符串资源文件中定义字符串的				
签的标签名为。本应用有一个 id 属性为 btnGuess 用于猜数字。在 Activity				
的 Java 文件中编写相应的事件处理函数。请根据提示完成程序。				
public class MainActivity extends AppCompatActivity {				

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {				
setContentView(R.layout.activity_main);				

// 找到界面中 id 属性为 btnGuess 的按钮,填写方法名与参数				
Button btnGuess =(3) ((4));				
// 为按钮设置点击事件的监听器,填写 Lambda 表达式形式的参数,事件处理方法				
名为 guess				
btnGuess.setOnClickListener((5));				
•••••				
}				
// 猜数字按钮 btnGuess 的点击事件处理方法 guess				
private void guess() {				
// 填写将文本框中填写的整数字符串转换为整型数据的方法名				
int num = Integer. (6) (edtNumber.getText().toString());				
int result = number.compareNumber(num);				
if (result < 0)				
// 填写获取定义在字符串资源文件中字符串的方法名				
String info = (7)(R.string.text_smaller, num, number =				

之用于显示提示信息的 Tayang	
To TextView 组件对象,填写	
之用于显示提示信息的 TextView 组件对象,填写新txvInfo、(8)(info);	Short .
// 使用隐式 intent。将 Guess Name	
// 使用隐式 intent,将 Guess Number 游戏记录发送到短信息。 private void shareToMessage(){	5
<pre>Intent intent = new Intent();</pre>	,
// 填写设置 intent 对象动作的方法名	
intent(9)(Intent.ACTION_SENDTO);	مست. ط
intent.setData(Uri.parse("smsto:"));	Ü
// 填写保存额外数据到 intent 对象中的方法名	3.Bros
intent(10)("sms_body", "Guess Number");	gublic c prii
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	prot
startActivity(intent);	1
}	li mi
}	fik
2、GuessNumber应用用于猜数字。本应用的第2个Activity	
SQLite 中保存的用户游戏记录,并通过 ListView 组件显视终	otected v
能的 showDataBySQLite()方法。本应用已经创建名为MyDBligh	// 填写
助管理 SQLite 数据库。	(1
public class RecordActivity extends AppCompatActivity {	

<pre>private void showDataBySQLite() {</pre>	
ArrayList <string> records = new ArrayList<string < td=""><td></td></string <></string>	
MyDBHelper dbHelper = new MyDBHelper(this, 60)	
// 获取 SQLiteDatabase 类的对象读取数据序	
京获取 SQLiteDatabase 类的对象的方法名	
SQLiteDatabase db = dbHelper. (11)	
Cursor cursor = db.query();	
// 填写通过 Cursor 类的对象向下移动能	
while(cursor(12)()){	

```
内容的方法名
                  (8)
                         (info):
        txvinfo.
    }
    // 使用隐式 Intent,将 Guess Number 游戏记录发送到短领泡度。
    private void shareToMessage(){
        Intent intent = new Intent();
        // 填写设置 intent 对象动作的方法名
        intent. (9) (Intent.ACTION_SENDTO);
        intent.setData(Uri.parse("smsto:"));
       // 填写保存额外数据到 intent 对象中的方法名
       intent. (10) ("sms_body", "Guess Number");
        startActivity(intent);
    }
}
2、GuessNumber 应用用于猜数字。本应用的第 2 个 Activity——RecordActivity 中遥过读取
SQLite 中保存的用户游戏记录,并通过 ListView 组件显示这些游戏记录。请完善实现该项
能的 showDataBySQLite()方法。本应用已经创建名为 MyDBHelper 的 DBOpenHelper类用
助管理 SQLite 数据库。
public class RecordActivity extends AppCompatActivity {
   private void showDataBySQLite() {
       ArrayList<String> records = new ArrayList<String>();
       MyDBHelper dbHelper = new MyDBHelper(this, "GNDB", null, 1);
       // 获取 SQLiteDatabase 类的对象读取数据库数据,填写通过 DBOpenHelpe
象获取 SQLiteDatabase 类的对象的方法名
       SQLiteDatabase db = dbHelper. (11) ();
       Cursor cursor = db.query(.....);
       // 填写通过 Cursor 类的对象向下移动指针的方法名
                     (12)
       while(cursor.
```

// twinfo 是用于显示提示信息的 TextView 线转对第一系