

宝塔+腾讯云(centos) 部署 django

腾讯云域名解析到云服务器的公网 ip 不是私网 ip 切记

用 xshell 连接虚拟机或者云服务器

Uwsgi 是 web 服务器网关接口

Nginx 反向代理 管理静态资源保护后台

yum install lrzsz rz 是下载 sz 上传

一、更新系统软件包

yum update -y

二、安装软件管理包和可能使用的依赖

yum -y groupinstall "Development tools"

yum install openssl-devel bzip2-devel expat-devel gdbm-devel readline-devel sqlite-devel psmisc

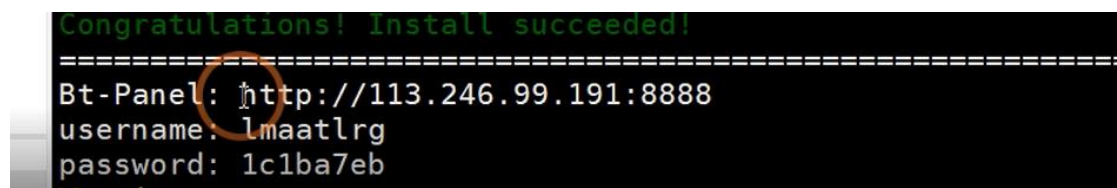
然后创建 www 文件夹 mkdir www 进入 cd www

然后 进入宝塔官网 <https://www.bt.cn/download/linux.html>



复制粘贴下载宝塔控制面板

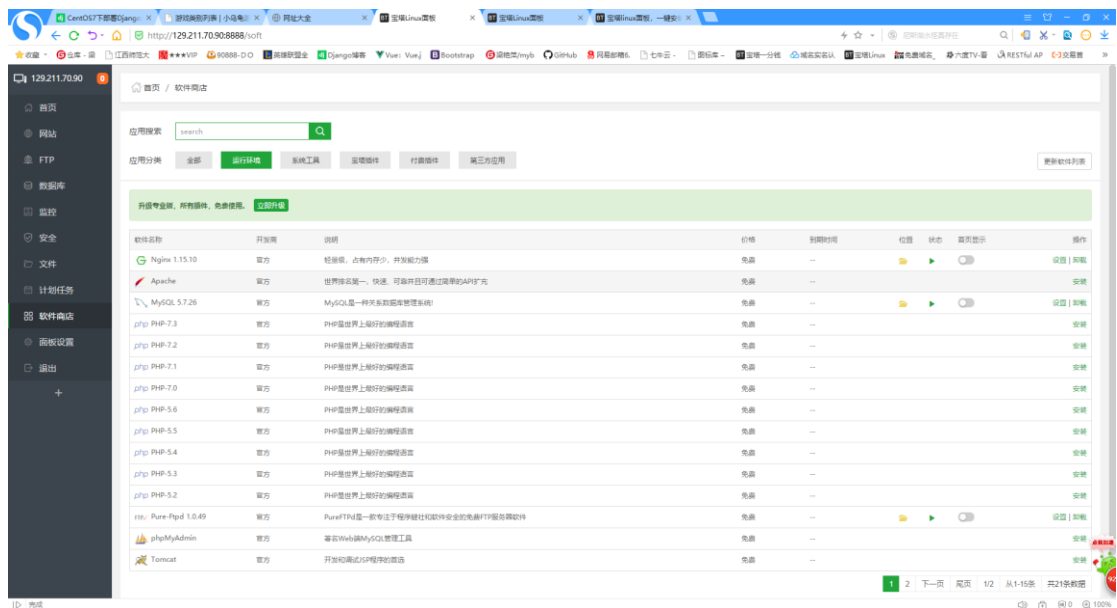
Centos 安装成功后 记住下面



如果 xshell 连接的是虚拟机 要改为 127.0.0.1: :888

如果是云服务器 直接粘贴

账号密码输入登录

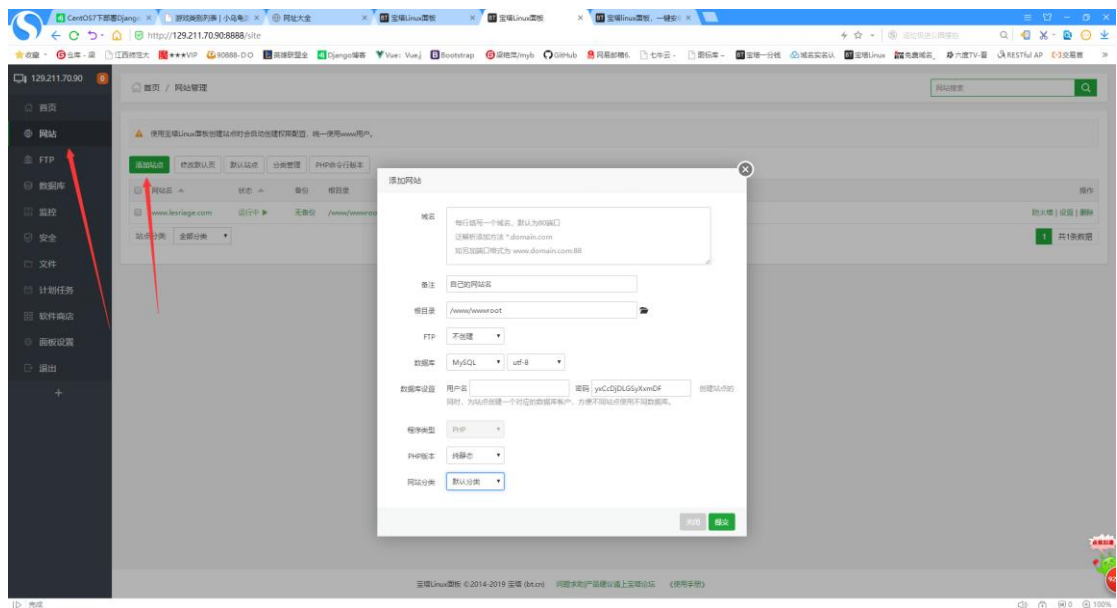


第一次会要求安装软件 根据自己需求



一般只需要前两个 第五个为 mysql 管理器 要勾选极速安装

安装完成后 点击网站



输入自己的网站名 数据库写自己的数据库名 FTP 一般不创建 UTF-8 编码形式其他的都默认

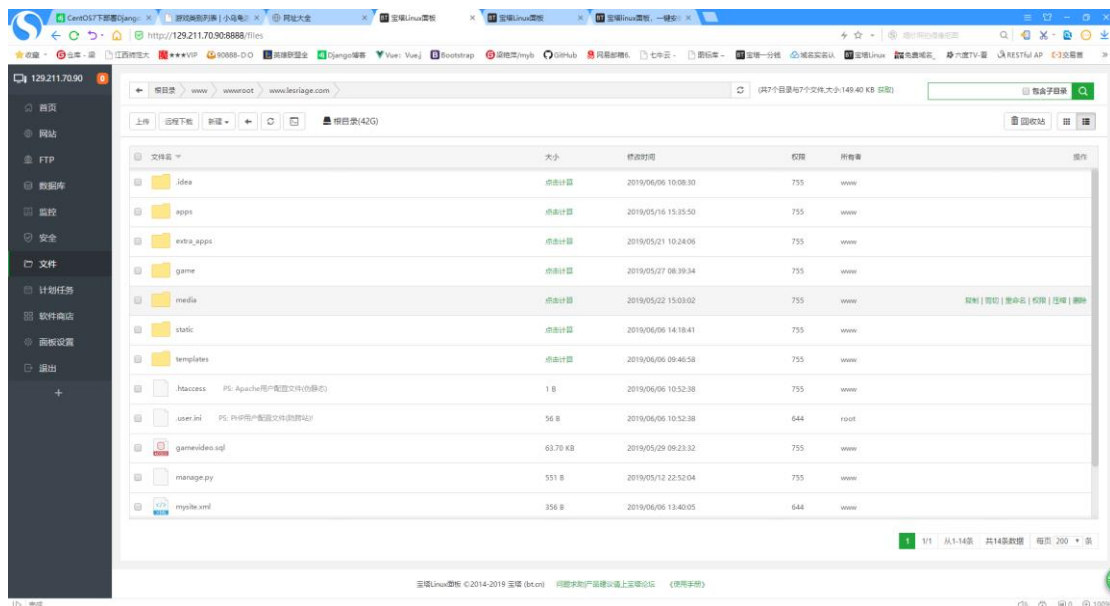
注意： 根目录是把该网站放在哪里 前面创建了 **www** 文件夹 网站就是放在这下面 也可以根据你自己的需求， 宝塔也是连接的云服务器(我的虚拟机为 **centos**) 所以会在 **centos** 里会创建 **www** 文件夹

<input checked="" type="checkbox"/>	文件名	大小	修改时间	权限	所有者	操作
<input type="checkbox"/>	.htaccess	1 B	2018/09/19 00:02:43	644	root	
<input type="checkbox"/>	.user.ini	53 B	2018/09/19 00:02:43	644	root	
<input checked="" type="checkbox"/>	404.html	479 B	2018/09/19 00:02:43	644	root	复制 剪切 重命名 权限 压缩 编辑 下载 删除
<input checked="" type="checkbox"/>	index.html	985 B	2018/09/19 00:02:43	644	root	复制 剪切 重命名 权限 压缩 编辑 下载 删除

1 1/1 从1-4条 共4条数据 每页 100 条

把这两个文件删掉 留两个

添加完成后，上传做好的本地项目



一般上传的是压缩包 然后解压出来

三、下载 Python3 到 /usr/local 目录

Centos 默认的是 python2.7 要自己下载 python3 一般下载 python3.6.6

cd /usr/local/

然后通过 rz 上传 python 压缩包

解压 tar -zxvf Python-3.6.6.tgz

也可以直接下载 wget <https://www.python.org/ftp/python/3.6.6/Python-3.6.6.tgz>

不过下载的比较慢 可以通过豆瓣源 不过现在好像清华源快

解压后 进去 cd Python-3.6.6

把 python 编译安装到指定环境 ./configure --prefix=/usr/local/python3

可以自己选择路径

然后安装

先 make

再 make install

然后建立软连接 方便直接使用

```
ln -s /usr/local/python3/bin/python3.6 /usr/bin/python3
```

pip3 python 自带了 也可以建立软连接

```
ln -s /usr/local/python3/bin/pip3.6 /usr/bin/pip3
```

四、查看 Python3 和 pip3 安装情况

可以输入 python3 和 pip3 -v 查看安装成功没

五. 安装 **virtualenv** ，建议大家都安装一个 **virtualenv**，方便不同版本项目管理。(本来想打算安装 **virtualenvwrapper** 不会搞懒得折腾)

```
pip3 install virtualenv
```

一样 建立软连接

```
ln -s /usr/local/python3/bin/virtualenv /usr/bin/virtualenv
```

```
mkdir -p /env  建立一个 env 文件 存在虚拟环境
```

六、切换到 **/env** 下，创建指定版本的虚拟环境。

Cd env

```
virtualenv --python=/usr/bin/python3 game
```

指定 python 版本 这是文件名

然后进入 /game/bin

```
Cd game cd bin
```

启动虚拟环境 `source activate` (启动虚拟环境之前 先安装一个 uwsgi)

```
Pip3 install uwsgi
```

```
Superuser created successfully.
(game) [root@VM_0_9-centos www.lesriage.com]#
```

这样代表进入虚拟环境 退出可以用 `deactivate`

七、虚拟环境里用 **pip3** 安 **django** 和 **uwsgi**

宝塔帮助我们建立了 `nginx`、

```
Pip3 install uwsgi
```

添加软连接 `ln -s /usr/local/python3/bin/uwsgi /usr/bin/uwsgi`

然后切换到宝塔建立的网站路径 我建立的是 `www/wwwroot/www.lesriage.com`

```
Cd www cd wwwroot cd www.lesriage.com
```

```
Superuser created successfully.
(game) [root@VM_0_9-centos www.lesriage.com]# ls
apps  extra_apps  game  gamevideo.sql  manage.py  media  mysite.xml  requirements.txt  static  templates  uwsgi.log
(game) [root@VM_0_9-centos www.lesriage.com]#
```

然后创建并修改 `vim mysite.xml`

```
<uwsgi>
<socket>127.0.0.1:8899</socket> <!-- 内部端口，自定义 -->
<chdir>/www/wwwroot/www.lesriage.com</chdir> <!-- 项目路径 -->
<module>game.wsgi</module> <!-- mysite为wsgi.py所在目录名-->
<processes>4</processes> <!-- 进程数 -->
<daemonize>uwsgi.log</daemonize> <!-- 日志文件 -->
</uwsgi>
~
~
```

里面添加这些

```
<uwsgi>

<socket>127.0.0.1:8997</socket> <!-- 内部端口，自定义 -->

<chdir>/www/wwwroot/mysite</chdir> <!-- 项目路径 -->

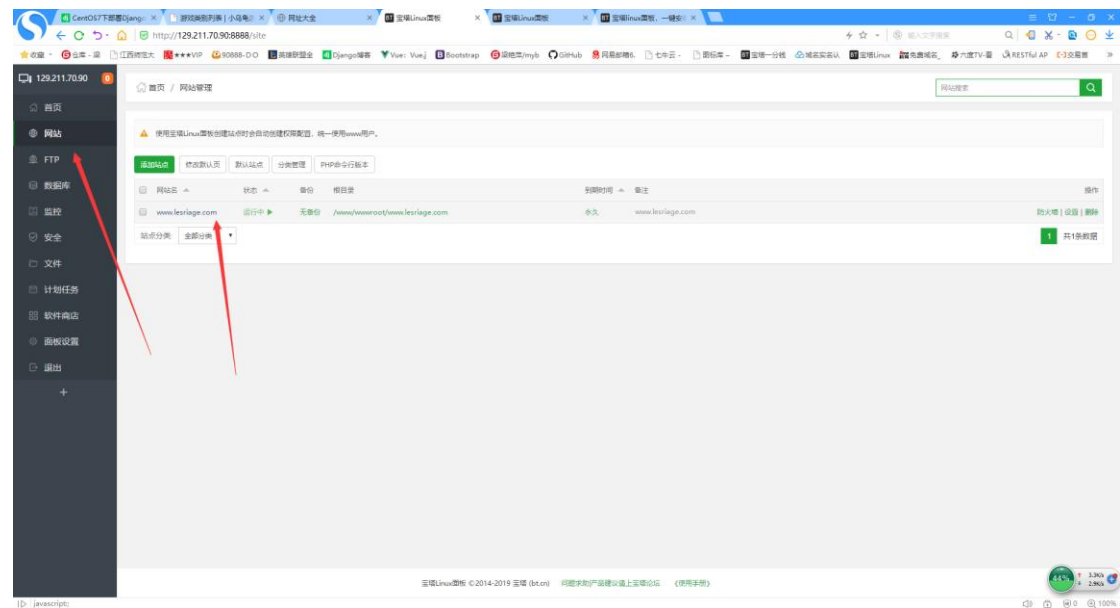
<module>mysite.wsgi</module> <!-- mysite 为 wsgi.py 所在目录名-->

<processes>4</processes> <!-- 进程数 -->

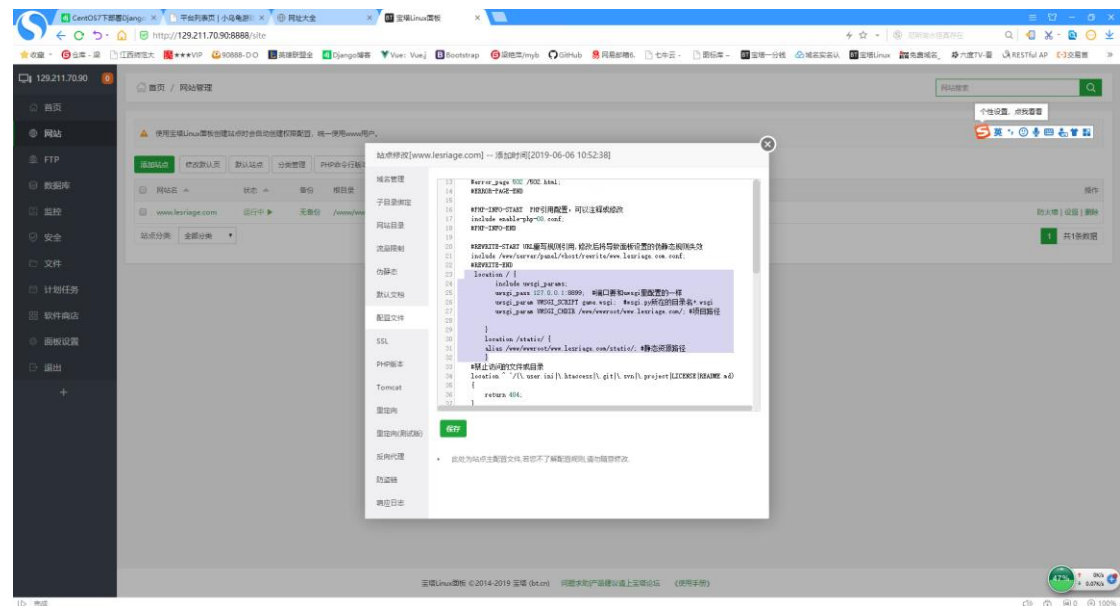
<daemonize>uwsgi.log</daemonize> <!-- 日志文件 -->

</uwsgi>
```

然后打开宝塔控制面板 找到网站



点击配置文件



添加这一段

```
location / {

    include uwsgi_params;
```

```

uwsgi_pass 127.0.0.1:8997; #端口要和 uwsgi 里配置的一样
uwsgi_param UWSGI_SCRIPT mysite.wsgi; #wsgi.py 所在的目录名+.ws

uwsgi_param UWSGI_CHDIR /data/wwwroot/mysite/; #项目路径

}

location /static/ {
alias /data/wwwroot/mysite/static/; #静态资源路径
}

```

站点修改[www.lesriage.com] -- 添加时间[2019-06-06 10:52:38]

域名管理
子目录绑定
网站目录
流量限制
为静态
默认文档
配置文件

```

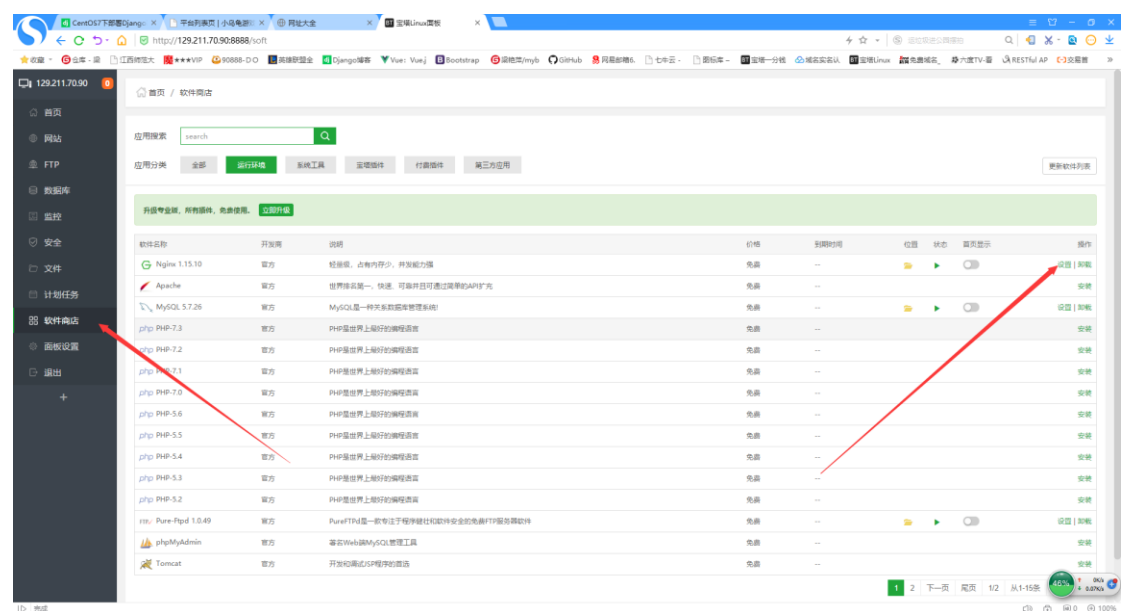
1 server
2 {
3     listen 80 default_server;
4     server_name www.lesriage.com:80;
5     root /www/wwwroot/www.lesriage.com;
6
7     #SSL-START SSL相关配置，请勿删除或修改下一行带注释的404规则
8     #error_page 404/404.html;
9     #SSL-END
10
11     #ERROR-PAGE-START 错误页配置，可以注释、删除或修改
12     #error_page 404 /404.html;
13     #error_page 502 /502.html;
14     #ERROR-PAGE-END
15

```

上面也要改

要跟 mysite.xml 中的对应 如果没有域名就写 127.0.0.1

每次修改完后 都要点击



重新配置 重新启动

然后进入到项目中 我的项目在 www.lesriage.com 进入

```
apps extra_apps game gamevideo.sql manage.py media mysite.xml requirements.txt static templates uwsgi.log
(game) [root@VM_0_9-centos www.lesriage.com]# vim mysite.xml
(game) [root@VM_0_9-centos www.lesriage.com]#
```

八. 安装依赖包和导入数据库

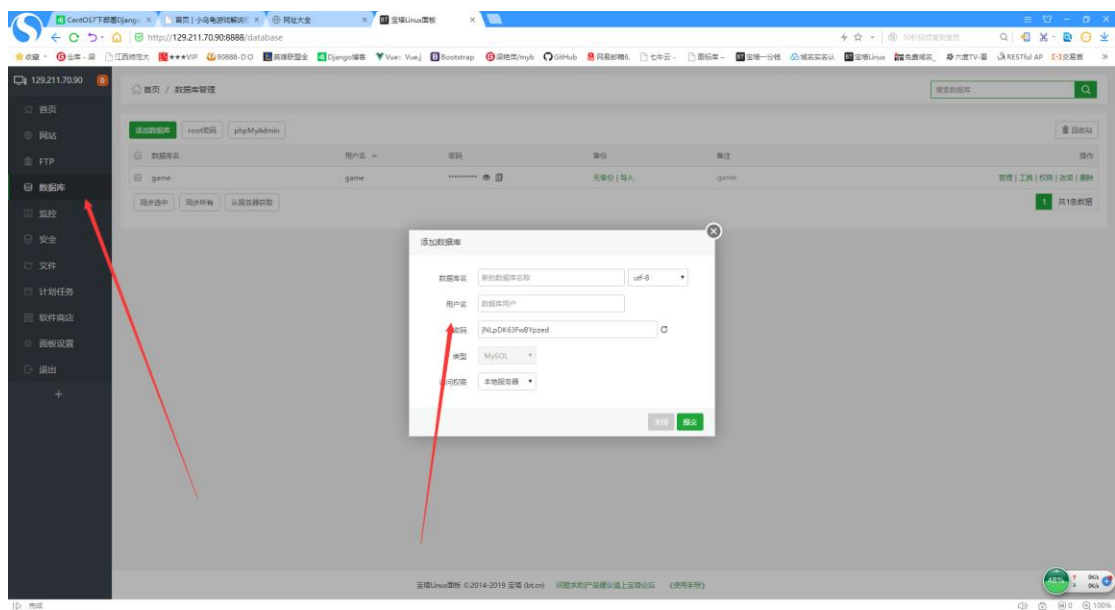
然后安装依赖

Pip3 install -r requirements.txt

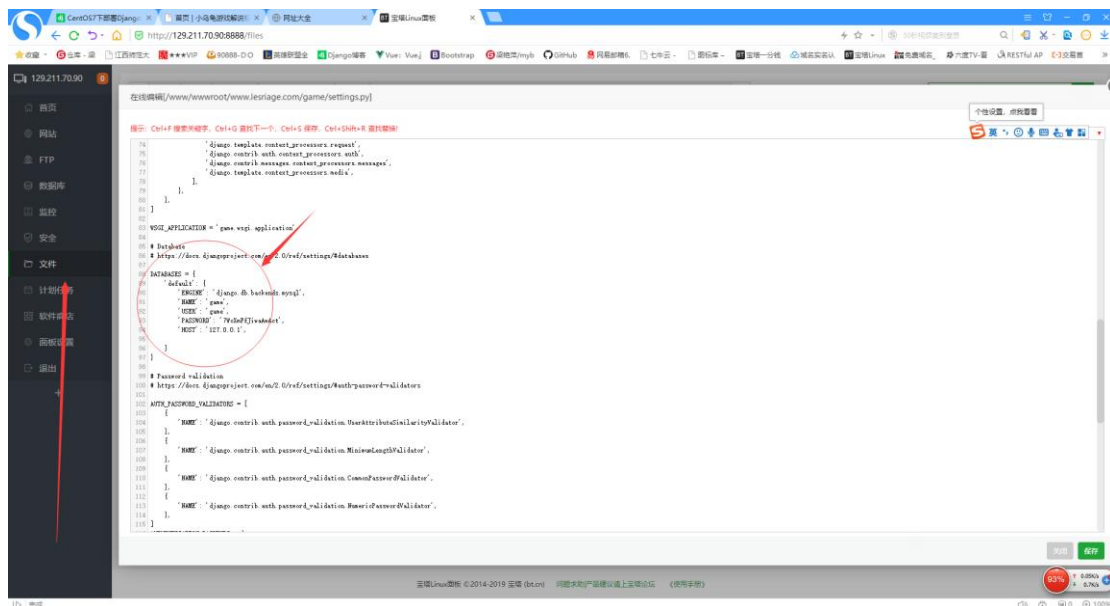
前提是你要把依赖导出来

然后再把数据库也导入进去

进入宝塔控制面板



然后去 django 项目中的 setting 里面配置一下数据库



修改好

把 `DEBUG = False` `ALLOWED_HOSTS = ['*']`

然后 `python3 manage.py runserver` 浏览器输入就能显示

九. 后台样式丢失

```
STATIC_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'static') #指定样式收集目录
```

Settings 中配置

然后把 `STATICFILES_DIRS` 注释

url 中 导入 `STATIC_ROOT`

```
re_path('static/(?P<path>.*)', serve, {"document_root": STATIC_ROOT}), # 生产环境调用这个 url
```

```
python manage.py collectstatic
```

后台也可以正常显示

项目部署完工

Uwsgi 和 Nginx 重启方法:

```
#查看 Uwsgi 进程
```

```
ps -ef|grep uwsgi
```

```
#用 kill 方法把 uwsgi 进程杀死, 然后启动 uwsgi
```

```
killall -9 uwsgi
```

```
#启动方法
```

```
uwsgi -x mysite.xml
```

```
#Nginx 平滑重启方法
```

```
| /usr/local/nginx/sbin/nginx -s reload
```